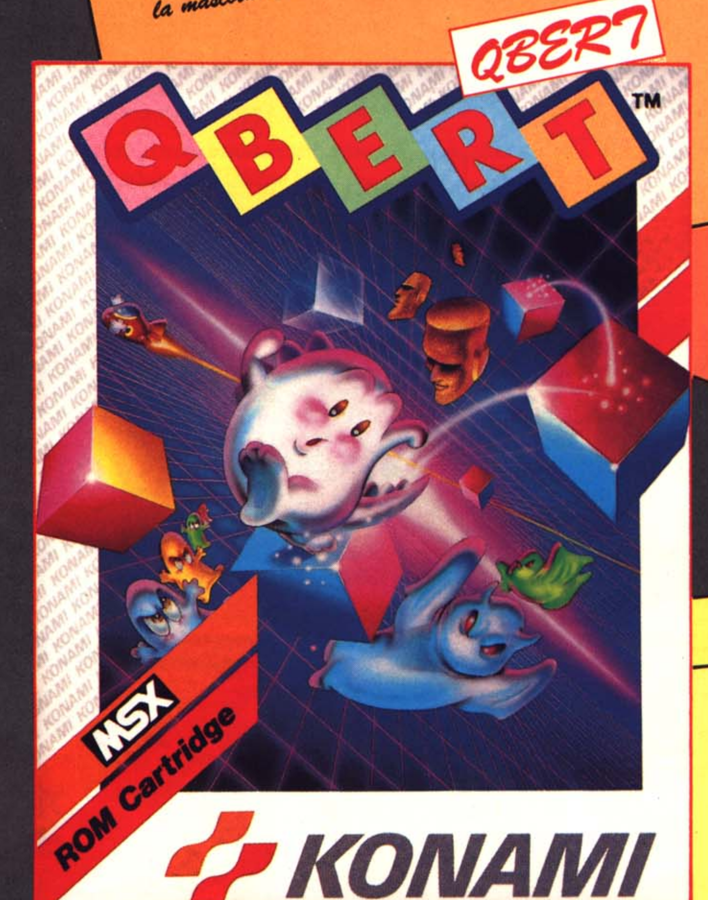

PVP 325 ptas. Incluido IVA y sobretasa aérea Canarias
MSX
EXTRA
LA PRIMERA REVISTA DE MSX DE ESPAÑA
ESPECIAL SOFTWARE (II) PVP 325 ptas. (IVA INCLUIDO)
MSX
JAUMANDREU.
Todos los programas MSX ordenados por nombre, distribuidor y tipo.
Listado de los distribuidores de soft en España y de sus direcciones.
La guía imprescindible para estar «al día» en soft MSX.
Mas de 10 páginas de comentarios.
Todo el software para MSX en un sola revista.
MSX
ESPECIAL SOFTWARE II

MAS NOVEDADES KONAMI SERMA



Salta sobre los cubos de colores y hazlos girar. Alinea los cinco cubos superiores en una fila para obtener una gran puntuación, no te confíes.... parece fácil, pero es complicado. Es complicado pero muy divertido, ésta es la primera aparición de la mascota de Konami, Wrappy.

QBERT





THE MAZE OF GALIOUS

El castillo mágico era en realidad una trampa creada por el perverso Sumo Sacerdote Galious. La bella Afrodita fue capturada por el oscuro caballero Hudnos. Popolon parte hacia el monte Atlas, donde ella estaba presa, no sabiendo que iba a caer en una trampa. Galious, aprovechando que Popolon estaba ausente, toma Castle Greek y luego acude a los Cielos rapta al todavía no nacido Pampas. La pareja, descubre lo sucedido y con determinación atraviesa las puertas del castillo...



Cartucho MSX
6.460 pts.

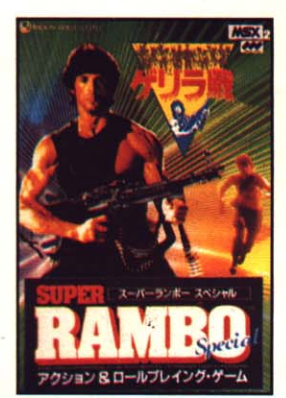
RECORTA Y ENVIA ESTE CUPON A KONAMI SHOP. FRANCISCO NAVACERRADA, 19. 28028 MADRID. TEL. 255 75 63.

TITULO: ____ SISTEMA: ____
NOMBRE Y APELLIDOS: ____
DIRECCION: ____ COD. POSTAL: ____
POBLACION: ____ PROVINCIA: ____
TEL.: ____ FORMA DE PAGO: CONTRARREEMBOLSO ☐ TALON BANCARIO ☐

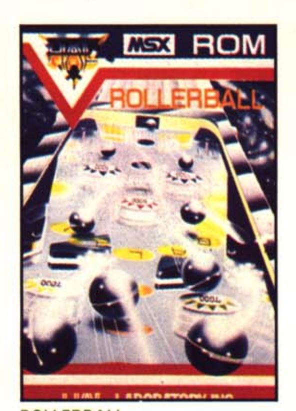
KONAMI ES DISTRIBUIDO EXCLUSIVAMENTE EN ESPAÑA POR SERMA. CARDENAL BELLUGA, 21. 28028 MADRID. TELS. 256 21 01 - 12 22.

¡¡¡POR FIN!!!

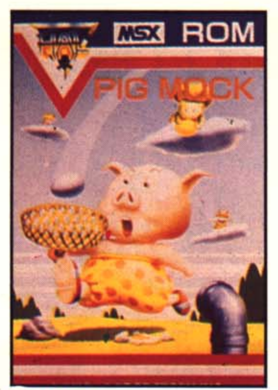
LOS JUEGOS MAS ESPERADOS



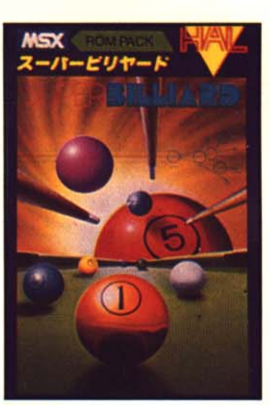
RAMBO I-RAMBO II
El juego más vendido



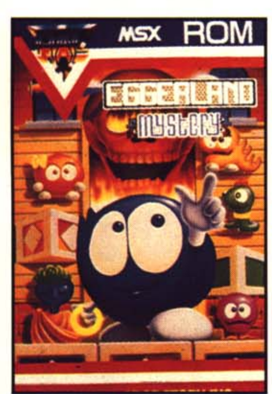
ROLLERBALL
Revive la emoción de los flippers de antaño



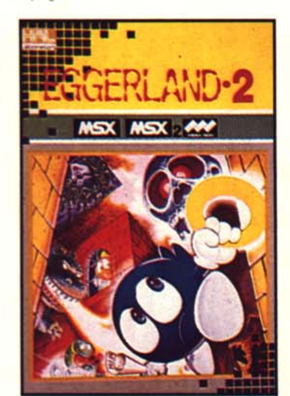
PIG MOCK
Ayuda a nuestro pobre cerdito en apuros



BILLAR
El más atractivo juego de salón ahora en MSX



EGGERLAND
El arcade que pone a prueba tu imaginación



EGGERLAND 2
Versión MEGA-ROM del popular juego MSX.



MR. CHING
Un clásico del MSX



HOLE IN ONE SPECIAL (MSX-2)
Atrévete con un GREEN de un Mega-ROM



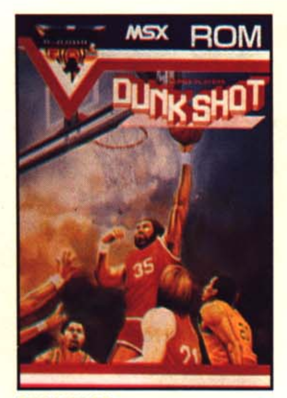
HOLE IN ONE PROFESIONAL (MSX1-MSX2)
El más popular juego de golf



INSPECTEUR Z
Ayuda a Z a recuperar un importante documento robado



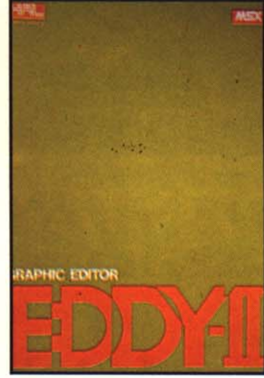
PLANETA MOBIL
¿Te atreverás a combatir en el siglo XXI



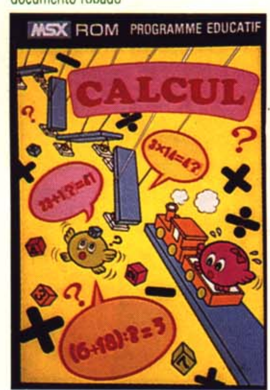
DUNKSHOT
Lo último en juego de basket



MUSIC EDITOR "MUE"
El único editor musical realmente profesional



GRAPHIC EDITOR - EDDY II
El editor gráfico esperado por todos



CALCUL
Hacemos de los números un juego

PIDELO A TU DISTRIBUIDOR LOCAL ¡¡YA!!

Importado y distribuido por ZAFA SOFT Pje. Llovera n.º 5, At. D. 08021 Barcelona. Tels. (93) 417 69 75 - 322 76 03. Telex 99 352

EDITORIAL

UN ESPECIAL PARA LA NAVIDAD

Las festividades navideñas, además de su carácter familiar y de recogimiento, suponen para estudiantes y trabajadores un merecido descanso en las tareas cotidianas. El frenético ritmo a que nos somete la vida moderna, obliga en muchos casos a dejar para los períodos vacacionales el desempeño de nuestras aficiones y pasatiempos. Quienes disfrutan frente a la pantalla de sus MSX «eliminando» marcianos, conquistando planetas prohibidos o simplemente, aumentando su fomación personal mediante interesantes programas educativos, nos darán la razón de lo dicho: durante el año es prácticamente imposible dedicar a nuestros MSX toda la atención que se merecen.

En la redacción, somos conscientes de que se acercan fechas importantes para todos vosotros, tiempo de ocio y relajación que debe ser aprovechado al máximo. Por esta razón, creemos que nuestro esfuerzo para conseguir un nuevo ESPECIAL SOFTWARE ha valido la pena. Paralelamente a las celebraciones, durante la Navidad se practica una agradable costumbre: la de obsequiar y ser obsequiado.

Este homenaje imaginario que año tras año rendimos a esos tres personajes, los Magos de Oriente, se convierte en una ocasión muy especial para aumentar las colecciones personales de videojuegos y software de gestión o educativo. Tantas razones nos impulsaron a realizar esta guía totalmente actualizada de software MSX disponible actualmente en nuestro país. Estamos seguros de que el ejemplar que ahora tenéis en las manos, se convertirá para vosotros en fuente de información necesaria e indispensable antes de decidirse por uno u otro juego.

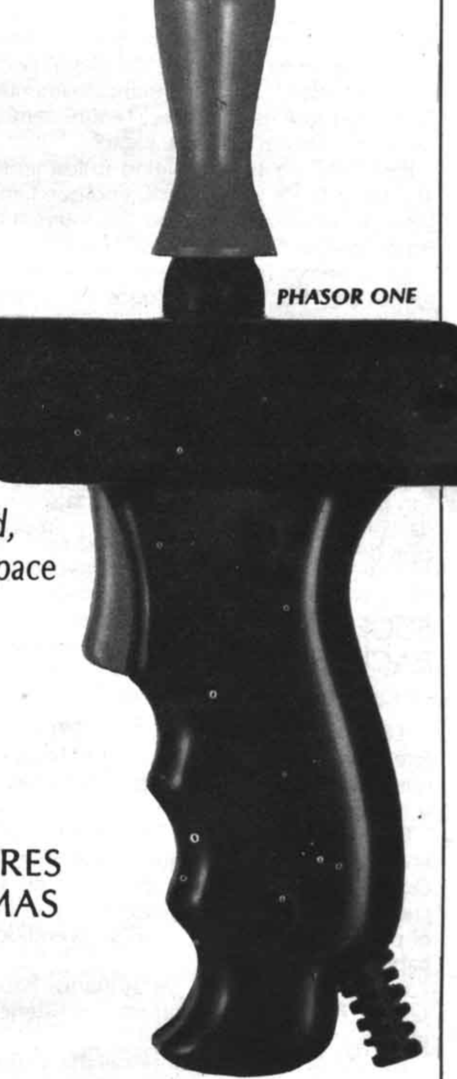
Esto es todo, no os entretenemos más puesto que con la revista, ya tenéis lectura para rato. Esto sí, preparad vuestras cartas, que el día 6 está a la vuelta de la esquina...

MANHATTAN TRANSFER, S. A.



SUMARIO

ESPECIAL SOFTWARE
P.V.P. 325 ptas. (Incluido IVA y sobretasa aérea Canarias)
Aparece los días 15 de cada mes.



PHASOR ONE

MSX EXTRA ES EDITADA POR MANHATTAN TRANSFER, S. A.
Director Ejecutivo: Birgitta Sandberg.
Redactor Jefe: Javier Guerrero.
Redactores: Willy Miragall, Silvestre Fernández, Rubén Jiménez y Carles P. Illa
Colaboradores: Angel Toribio, Fco. Jesús Viceyra, Joaquín López.
Departamento de Programación: Juan C. González. **Diseño:** Félix Llanos.
Grafismo: Juan Núñez, Jordi Jaumandreu, Carles Rubio. **Suscripciones:** Silvia Soler. **Redacción, Administración y Publicidad:** Roca i Batlle, 10-12. 08023 Barcelona. Tel.: (93) 211 22 56. Télex: 93377 TXSE E.
Depósito legal: M-7389-1987.
Fotomecánica y Fotocomposición: JORVIC, Orduña, 20. 08031 Barcelona.
Imprime: Grefol, Polig. II Lafuensanta Parc. 1 Móstoles (Madrid)
Distribuye: GME, S. A. Plaza de Castilla, 3, 15.º E. 2. 28046 Madrid

EGGERLAND MISTERY II

He aquí la segunda parte de este famoso juego en el que «el pensar un poco» tiene un papel muy importante si queremos obtener una buena puntuación.

En estas últimas semanas han llegado a nuestro país programas de HAL Laboratory, que hemos ido comentando en BIT BIT.

Todos ellos nos sorprendieron por su gran calidad, tanto en sonido como en gráficos. Todos los programas están distribuidos en cartuchos ROM, lo que aumenta considerablemente el coste del juego: pero hace que éste se cargue instantáneamente, lo que siempre se agradece. ¿Tendré dentro de cinco minutos ganas de jugar?

Pero HAL no se ha dirigido únicamente al campo de los videojuegos, sino que también ha lanzado al mercado dos interesantes programas EDDY y MUSIC EDITOR.

Antes hemos hablado de la calidad de los juegos de HAL. Pero de todos los juegos tenemos que resaltar el muy original juego EGGERLAND. Al hacer una segunda parte de un juego se corre un gran riesgo: el de hacerla peor que la primera. Esto no ha ocurrido con la famosa versión del pigüino de KONAMI y tampoco con este programa. Tanto la primera, como la segunda parte son buenas, pudiendo considerar la segunda como una magnífica mejora y ampliación de la primera.

EGGERLAN II - BACKGROUND

La historia empieza en EDENERLAND. Este paraíso, estaba habitado por habitantes que habían disfrutado siempre de la paz y la tranquilidad.

Pero un día sucedió lo que nadie había imaginado nunca: el Gran Demonio de la Destrucción surgió de la oscuridad de su cueva y atacó con su ejército de demonios el país EDENERLAND y a sus sorprendidos habitantes.

Como era previsible, los asustados habitantes no pudieron ofrecer resistencia alguna.

En una situación tan desesperada y triste el rey de EDENERLAND manda a su hija LALA para que pida ayuda al Gran Dios. Este, viendo lo que había sucedido, dio a LALA el «PODER INFINITO», símbolo de amor y valentía. Pero EGGER, el Gran Demonio, buscó a la princesa y la secuestró para conseguir el «PODER INFINITO». La valiente e inteligente princesa pudo partir este poder en muchas partes, escondiéndolas en lugares desconocidos por EGGER. Pero tanto el rey como todos sus vasallos, desesperaron nuevamente, ya que habían puesto toda su esperanca en este PODER que ahora ya no llegaría nunca.



En este momento entras tú en acción. Eres el principe RORO que dejó su país GENTRYLAND para visitar a la familia real en general y a LALA en particular, al oír lo sucedido, te pones inmediatamente en camino, para buscar, encontrar y rescatar a LALA.

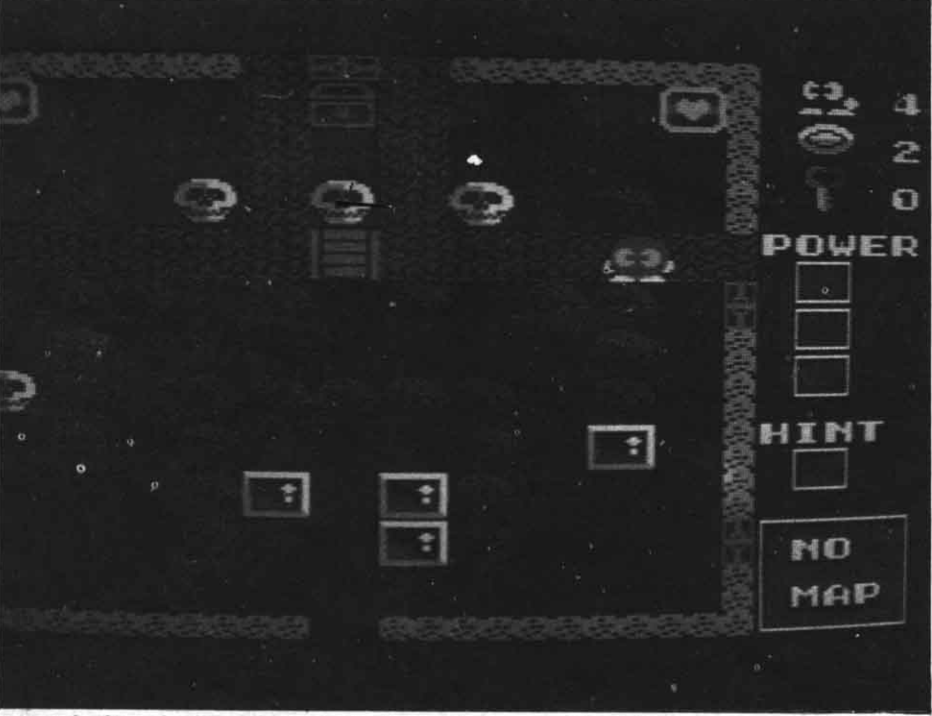
CONECTANDO EL CARTUCHO

Después de este pequeño «cuento», que es la historia en que se basa el juego, pasamos a comentar un poco la inicialización del programa.

Si encendemos el ordenador con el cartucho adecuadamente insertado en una de las dos ranuras, oiremos una voz digitalizada que nos presenta el programa. Después de esto aparece un pequeño dibujo que sirve de presentación. Podemos elegir ahora entre dos opciones:

— star
— password

Si elegimos la opción «password» podremos introducir un password, es decir, si ya



En Eggerland II no basta con ser un maestro de joystick, hay que utilizar la lógica para evitar ser devorado.

hemos jugado antes y fracasamos, el ordenador nos dará una «palabra» clave, para poder jugar desde este nivel sin tener que pasar de nuevo las pantallas ya superadas. Si nos equivocamos oiremos otro mensaje digitalizado que nos avisará de ello.

Si elegimos la primera opción (start) oiremos la voz de LALA diciéndonos: don't stop (no pares).

Si esperamos demasiado en elegir una de las dos funciones, veremos una escena en la que un ARMMA secuestra a la princesa, corriendo después de un rato RORO detrás del secuestrador y la secuestrada. Tras esta escena el ordenador «jugará» una pantalla de demostración.

PERSONAJES

Lo que más nos ha sorprendido en este juego es la variedad de enemigos que van apareciendo a medida que vamos pasando pantallas. Estos personajes tienen un «poder» cada uno e intentarán por todos los medios que les sean posibles (e imposiles) restarnos las pocas vidas de las que disponemos. Cada uno de estos personajes tiene un nombre:

* LALA: la princesa que debemos rescatar.
* RORO:: (nosotros) personaje que debe salvar a la princesa.
* MEDUSA: un monstruo que intentará matarnos mediante sus rayos helados.
* ARMMA: personaje de simpático aspecto; pero audaz en perseguir a RORO por toda la pantalla para capturarlo.
* GOLL: duerme; pero se despierta cuando RORO se acerca y nos abrasará si pasamos «delante de sus ojos».
* ROCKY: lento personaje que acelera repentinamente si pasamos cerca de él.
* SKULL: calavera que casi siempre duerme. Se despierta si conseguimos recoger todos los corazones de la pantalla.
* SNAKEY: serpiente inofensiva que impide el paso.
* LEAKER: personaje que, si te das la vuelta para matarle, hace ver que está dormido. Así los tiros no le hacen daño alguno. Nos persigue a la misma velocidad que vamos nosotros.
* Don MEDUSA: último personajes; pero no por ello el menos peligroso. Se trata del JEFE y tiene una función similar a la de MEDUSA, sólo que se mueve por la pantalla independientemente.

EL JUEGO

Ya conocéis la misión, pero no el modo de conseguir el objetivo.

Tenemos que encontrar el último mapa (de los 100 que componen el juego) y visitar a cuatro diferentes Dioses para que nos den unos poderes especiales para poder luchar contra EGGER con alguna esperanza de victoria. Si derrótamos a EGGER habremos salvado a la princesa. Estos dioses son:

— Dios del Norte.
— Dios del Sur.
— Dios del Este.
— Dios del Oeste.

Pero éstos no son los únicos dioses que podemos encontrar. Si tenemos suerte y encontramos un DIOS DE LA ALEGRIA éste nos ayudará en alguna manera...

A lo largo del juego tenemos que recoger unos corazones para poder abrir las cajas de tesoros (se abrirán si cogemos todos los corazones que existen en una pantalla). Si cogemos el tesoro se abrirán las puertas que nos conducirán, con un scroll bien logrado, a la siguiente pantalla. Algunos corazones nos darán poderes especiales o balas.

Estos poderes especiales pueden ser:

— *puente*: para atravesar un río,
— *flechas*: para ir por calles en «sentido contrario»,
— *martillos*: para destrozar unas rocas situadas estratégicamente en nuestro camino.

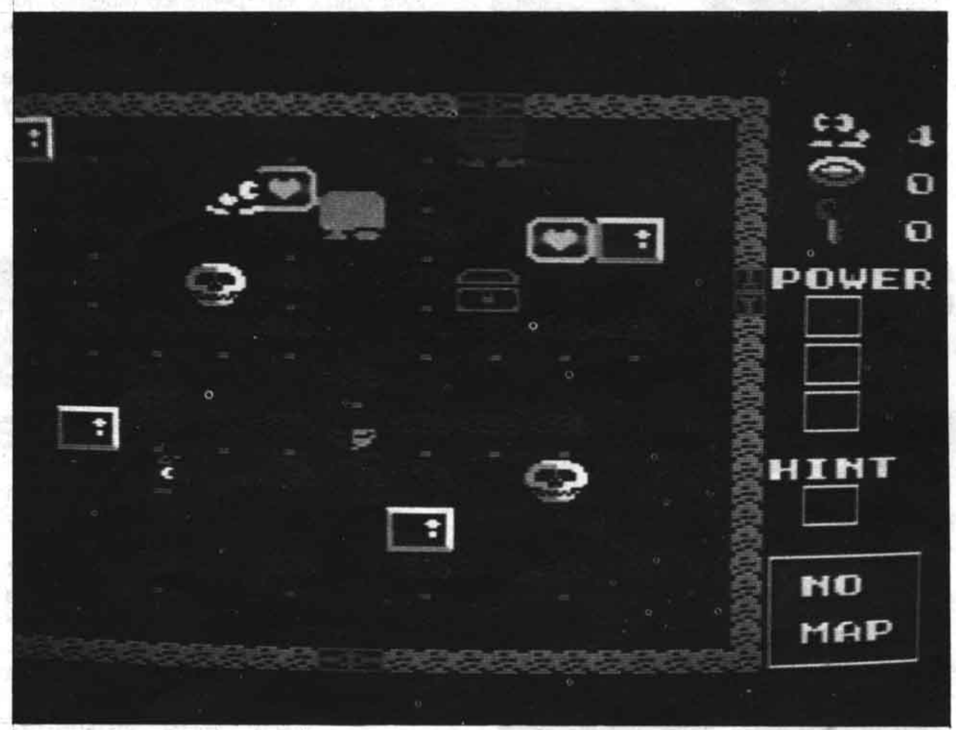
Con las balas podemos o bien «matar» a un enemigo (que aparece de nuevo después de un rato) o convertirlo en un «huevo». Si lo convertimos en un huevo (necesitamos un tiro) lo podemos empujar por toda la pantalla, hasta que vuelva a su estado «normal». Si disparamos al «huevo», éste desaparecerá de la pantalla. Después de un rato el enemigo aparece otra vez en su posición original.

Cabe resaltar que este juego tiene unos muy buenos gráficos y una música de fondo muy divertida y pegadiza. Sobre esta música se oirán los sonidos del disparo, etc.

Si pasamos de una pantalla a otra eso no se producirá de un modo directo, sino en forma de rápido scroll. Esto le da al programa una mayor complejidad.

Queremos hacer hincapié en que en este juego hay que pensar mucho y lógicamente, para poder pasar de una pantalla a otra. En el juego EGGERLAN I esto se notaba más si habíamos pasado ya seis o siete pantallas. En esta segunda versión pasar de la primera a la segunda pantalla ya resulta difícil.

Si nos encontramos en una situación de la que es imposible salir, basta con apretar la tecla STOP para un rápido suicidio.



Todo tipo de enemigos nos acechan para atacarnos en el momento más imprevisible. Hay que estar atento.

CONCLUSION

Se trata de un magnífico juego que incorpora tres digitalizaciones de voz, así como unos muy buenos gráficos, excelente música y un tema muy original.

Queremos resaltar, otra vez que hay que «pensar», ya que la dificultad de la segunda versión es muy alta.

Los personajes, que rayan el dibujo de cómic, están muy bien definidos y cada uno tiene un nombre y una función específica lo que hace que este juego sea el más apropiado para los amantes de la lógica sin dejar de ser un interesante arcade de acción.

En definitiva se trata de uno de los mejores juegos de HAL (por no decir el mejor) que os hará pasar muchas horas delante de vuestro ordenador: un juego para todas esas personas a las que, aparte de jugar, les guste «romperse el coco».

Sascha Ylla Könneke

Phasor one: Un joystick a tiro

El joystick es un periférico indispensable para el amante de los videojuegos; pero no basta con tener un joystic. Hay que hacerse con un *buen* joystick. Sólo de este modo se consiguen batir los records de los juegos más populares. Os presentamos a continuación Phasor One, el único joystick con 2 AÑOS DE GARANTIA.

Como todos sabéis, un joystick es muy importante para poder jugar bien y alcanzar una buena puntuación.

Los fabricantes de HARD se han dado cuenta de esto y han fabricado joysticks que, si los comparamos con los de hace años, son unas verdaderas maravillas.

Se pasó a perfeccionar la comodidad del mando (adaptación de la mano) y a acoplar unas ventosas o un «auto fire» que le sirviesen de ayuda al pobre usuario, que se las veía negras para salir de aquella habitación, pasar de stage, ect.

En el número de EXTRA aparecido en el mes de septiembre comentamos como novedad y en exclusiva la aparición del joystick TERMINATOR que ha sido un verdadero «bombazo».

Lamentablemente este joystick es poco asequible por su elevado precio. Ahora tenemos en nuestras manos (nunca mejor dicho) un joystick más barato y de similares características (no de aspecto pero sí de prestaciones).

A primera vista destaca su original forma.

Lo que nos sorprendió gratamente de este joystick, aparte del precio, es la gran sensibilidad que tiene, que calificamos como de HIPERSENSIBLE.

Así se puede lograr un rápido y preciso movimiento que, a la hora de jugar con un arcade (donde un buen joystick es casi imprescindible) es verdaderamente una gran ayuda. Hemos probado este periférico en juegos de arcade pero también en todos los demás tipos de juegos y tenemos que decir, que una vez acostumbrados y aparte de su «físico aerodinámico y original» se trata de un buen joystick, cómodo y rápido.

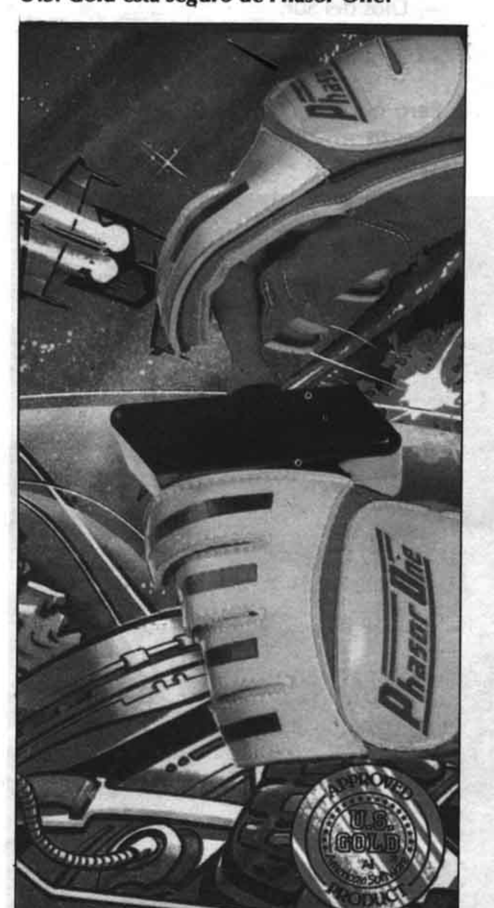
Además, este periférico viene acompañado, nada más y nada menos que de DOS AÑOS DE GARANTIA, lo que es mucho para esta clase de artículos.

CONEXIONES

Como casi todos los joysticks existentes hasta ahora en el mercado. PHASOR ONE se conecta a nuestros MSX (ya sean de la primera o segunda generación) por medio de cualquiera de los ports de entrada de que disponen nuestros MSX.

Si medimos el cable del joystick notamos que tiene una longitud adecuada para poderse situar en una posición y distancia cómoda. El cable mide 125 cm., más del doble, si lo comparamos con sus antepasados (los joysticks que eran sólo un palo y que tenían 50 cm. de cable).

Phasor One os ofrece 2 años de garantía. Hay que estar muy seguro de la calidad del mando para ofrecer algo así... U.S. Gold está seguro de Phasor One.



Pero no todo es perfecto y a PHASOR ONE también le hemos podido encontrar una gran «pega».

Para utilizar este periférico tenemos que utilizar ambas manos. Esto puede ser una gran desventaja si jugamos a juegos en los que se deben utilizar algunas teclas de nuestro ordenador y en los que siempre hay que estar atentos (por ejemplo NEMESIS).

DIESTROS Y ZURDOS

Otro punto a favor de este joystick es que tanto diestros como zurdos lo pueden utilizar sin problemas de comodidad: botón de fuego, rapidez, etc.

CONCLUSION

Se trata de un muy buen joystick con buenas prestaciones y un precio adecuado.

Cabe destacar otra vez que PHASOR ONE siendo hipersensible y cómodo tiene además *dos años de garantía*. Esto puede dar a entender la gran confianza que U. S. GOLD ha puesto en los materiales utilizados en la fabricación de PHASOR ONE.

por Sascha Ylla-Könneke

DESCUBRE TU ORDENADOR

LOS SECRETOS DEL MSX



UN LIBRO PENSADO PARA TODOS LOS QUE QUIEREN INICIARSE DE VERDAD EN LA PROGRAMACION BASIC

Construcción de programas. El potente editor todo pantalla. Constantes numéricas. Series, tablas y cadenas. Grabación de programas. Gestión de archivo y grabación de datos. Tratamiento de errores. Los gráficos del MSX. Los sonidos del MSX. Las interrupciones. Introducción al lenguaje máquina.

Y ADEMAS PROGRAMAS DE EJEMPLO

Alfabético. Canon a tres voces. Moon Germs. Bossa Nova. Blue Bossa. La Séptima de Beethoven. La Flauta Mágica de Mozart. Scrapple from the apple & Donna Lee. The entretainer. Teclee un número. Calendario perpetuo. Modificación Tabla de colores SCREEN 1. Rectángulos en 3-D. Juego de caracteres alfabéticos en todos los modos. Juego Matemático. Más grande más pequeño. Póker. Breackout. Apocalypse Now. El robot saltarin. El archivo en casa.

EL LIBRO QUE ESPERABAS YA ESTA A LA VENTA

ENVIA HOY MISMO EL BOLETIN DE PEDIDO

Deseo me envíen el libroLos secretos del MSX, para lo cual adjunto talón de 1.500 ptas. a la orden de MANHATTAN TRANSFER, S.A.

Nombre y apellidos ....

Calle .... n.º .... Ciudad .... DP ....

Este boletín me da derecho a recibir los secretos MSX en mi domicilio libre de gastos de envío o cualquier otro cargo.

Importante: Indicar en el sobre MANHATTAN TRANSFER, S.A.
RESERVA «LOS SECRETOS DEL MSX»
Roca i Batlle, 10-12 Bajos – 08023 BARCELONA

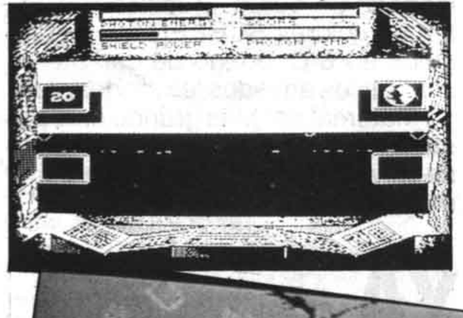
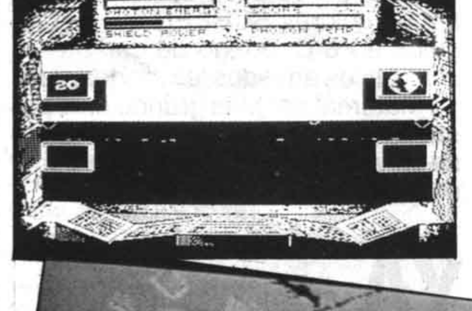
BIT-BIT
Software Juegos

por Ronald Van Ginkel, Sascha Ylla-Könnoke, Javier Guerrero, Ramón Rabasó, Willy Miragall.

COSMIC SHOCK ABSORVER

Distribuidor: MARTECH
Formato: Cassette 64k. MSX I
Controles: Cursores y joysticks
Precio: 875

En este interesante juego, tú eres el atrevido piloto de la nave CZ. Neutrozapper, especializada en absorver choques cósmicos. Deberás pasar por distintas fases luchando valerosamente hasta llegar al lago intelestelar de fango protozoico, y así salvarás a todo el Universo. Hasta aquí este juego podría parecer otro más del montón, si no fuera porque además de pilotar tendrás que hacer el trabajo del mecánico (en huelga) reparando algunos circuitos estropeados de la nave que nos impiden proseguir con normalidad el aniquilamiento de los marcianos. Estos circuitos rotos impiden el funcionamiento de algunas partes vitales de la nave como pueden ser el láser, los mandos, la pantalla espacial, etc, y otros complementos sin los cuales nuestra nave explotaría irremediablemente.

El juego puede decirse que se divide en dos modos, el modo arcade en el que tendrás que disparar frenéticamente contra rocas y marcianos, y el modo de reparaciones, en el que te dedicarás a buscar la pieza que le falta al circuito estropeado, en el menor tiempo posible.

El primer modo de juego es un simulador cósmico en el que no tendremos que quitar ojo a los indicadores de temperatura, de poder del escudo, de energía de fotones, ni tampoco al tiempo que queda hasta la destrucción de la Tierra. Tampoco tendrás que dejar de vigilar el número de naves que te restan poder destruir para llegar al próximo nivel.

Uno de los monitores de tu cuadro de mandos está destinado a mostrarnos parte de la nave que se estropee, y otro a la derecha nos indicará la tecla que tenemos que pulsar para pasar el modo de reparación.

El modo de reparación consiste en un gran circuito electrónico, y bajo éste se hallan las piezas de repuesto. En la parte superior izquierda se encuentra un indicador que marca el tiempo que nos resta para la reparación del circuito.

Arreglar el circuito es fácil. Primeramente tendremos unos segundos para memorizar el circuito en estado perfecto, después desaparecerá un pieza de éste y tendremos que poner la pieza de repuesto. Pero no sólo esto, una vez hallamos localizado y puesto el componente nuevo en el circuito tendremos que asignarle el color que tenía antes, y de esta forma habremos logrado reparar con éxito el circuito y poder así seguir manejando la nave sin problemas mayores.

Cabe decir que para trabajar transportando piezas de un lado a otro, utilizamos una especie de ratón que se maneja con los cursores. Es un sistema visto en pocos juegos y que además simplifica mucho el trabajo.

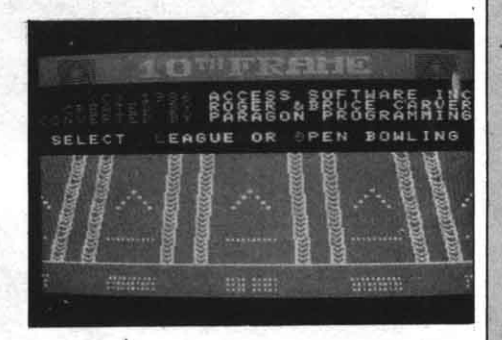
Cosmic Shock Absorber es un juego original y divertido, cuya parte más pobre es el simulador, no muy bien conseguido y lo mejor y más original es sin duda reparar los circuitos estropeados.

PUNTUACION: Presentación: 8
Gráficos: 7
Música: 8
Adicción: 6
Movimiento: 6
Dificultad: 8
Total: 6



10TH FRAME

Distribuidor: U.S. GOLD
Formato: Cassette 64 K
Controles: Cursores y joysticks
Precio: 1.200 ptas.

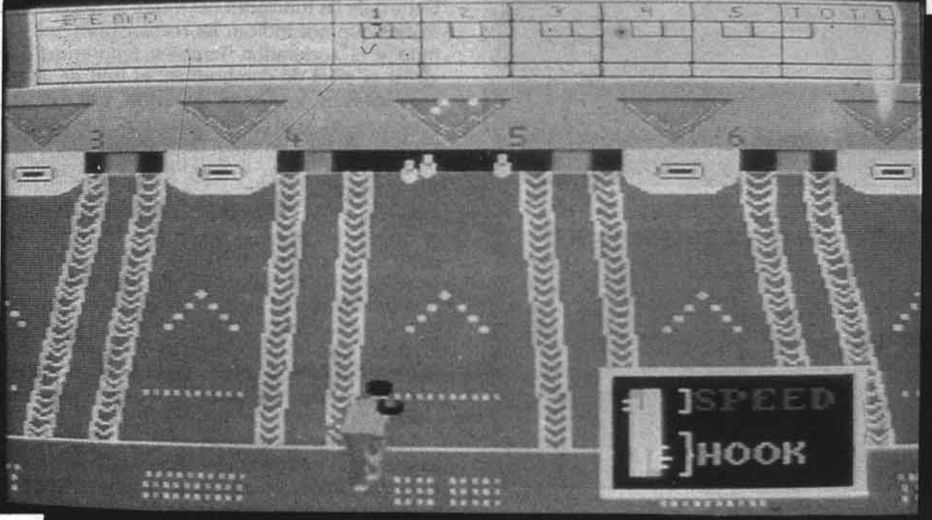


Hasta ahora los juegos de ordenador nos habían presentado todo tipo de simuladores deportivos: carreras de coches, natación, atletismo, hípica, tiro al plato, ajedrez, fútbol, tenis, ciclismo... y muchos más deportes. De cada uno de éstos se había efectuado más de una versión, que en algunas ocasiones estaban muy bien realizadas, y en otras no tanto. Ahora le ha llegado el turno a un deporte que se les había escapado a los perspicaces programadores: las competiciones de bolos. Se trata de un juego que está hecho con tal profesionalidad y atención al detalle y movimiento, que te hará creer que no se trata de una simulación, sino que te hallas metido en una bolera de verdad.

El escenario, naturalmente, es un bowling, y a pesar de que está compuesto por muchos pasillos, en el juego sólo se utiliza uno, que es el principal, y está en el centro de la pantalla.

Las opciones posibles que tiene el juego son muy amplias. Nada más comenzar se te ofrece la posibilidad de jugar una liga entre equipos, o jugar partidas sueltas. Si eliges la primera opción tendrás que introducir los siguientes datos: Nombre de los equipos, número de jugadores por equipo, nombre de los jugadores, nivel de ha-





bilidad, y número de partidas. Si por el contrario has elegido la segunda opción tendrás que introducir: número de jugadores y su nombre, nivel de habilidad y número de partidas.

Como se ha indicado en el juego hay tres niveles de habilidad. Uno para niños en el que no se pueden dar efectos a la bola y su manejo es más sencillo, otro para novatos en el que ya se puede medir la fuerza y el gancho, y otro para profesionales, un nivel en el que la exactitud de la velocidad y los tipos de gancho son muy importantes.

10th Frame es ante todo un juego serio y estratégico. Imita a la perfección el movimiento de las bolas y también respeta exactamente las reglas del juego. Pero lo realmente bueno de este juego es el sprite del jugador. El movimiento que realiza al lanzar la bola es excelente, igual que un dibujo animado «de los de la tele». Pocos juegos alcanzan tal perfección en el movimiento. Puede parecer que el juego de los bolos sea aburrido, pero unido a su profesionalidad y al excelente movimiento, puede llegar a alcanzar una gran adicción.

PUNTUACION: Presentación: 9
Gráficos: 7
Movimiento: 10
Sonidos: 7
Adicción: 8
Dificultad: 9
Total: 8

ASTRO PLUMBER

Distribuidor: BLUE RIBBON
Formato: Cassette
Controles: Cursores y joystick

Cuando tu vieja nave se posó ruidosamente sobre la superficie de la Luna todo parecía indicar que éste iba a ser otro trabajo de rutina. Bajaste de ella con tu pesado (pero ligero en la Luna) traje espacial y caminaste aburrido hasta la estación COLONIA 11, centro de investigaciones científicas. Un problema imprevisto había sucedido en la moderna estación: un escape de aire en las tuberías había suspendido las importantes investigaciones que llevaban a cabo los científicos, y tú eras el encargado de reparar los daños: un fontanero del futuro.

Pero nada más entrar en las cavernas bajo la superficie de la Luna, donde se encontraba la central, el fontanero se dio cuenta de que esta misión era completamente diferente a las demás. Unos extraños seres se habían colado dentro de la central en los momentos de desconcierto y pánico cuando se evacuaba al personal. Eran una especie de cabezas con todo tipo de formas que iban rebotando por el suelo describiendo siempre la misma trayectoria. El fontanero suspiró aliviado cuando recordó que llevaba puesto un propulsor a reacción y podría sobrevolar a las criaturas.

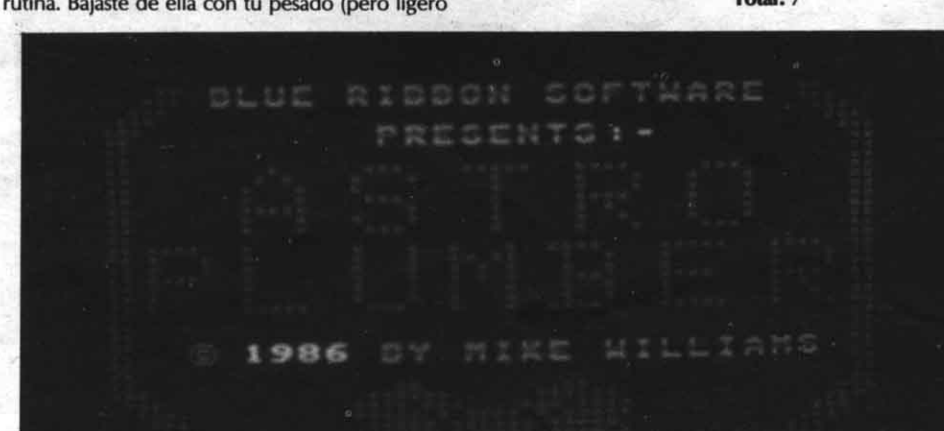
La misión del fontanero consiste en utilizar su láser de plasma para soldar las tuberías e impedir así el escape de aire. Cabe decir que si se utiliza con mucha frecuencia el láser disminuirá el nivel de gasolina, y si sales de una pantalla sin reparar todas las tuberías, al volver a ésta, las tuberías se habrán vuelto a romper para añadir dificultad a la cosa. También cabe mencionar que tenemos en nuestro traje una cantidad determinada de aire, que irá disminuyendo lentamente, y que sólo podremos repostarlo en unos tanques de aire que se encuentran en la superficie del planeta. Tendremos que tener cuidado en no llenarlos demasiado, ya que en ese caso nuestra bombona estallará y se nos restará una vida.

Hay cuatro indicadores, el aire, la puntuación, la presión, y el fuel. Si el indicador de aire o fuel están al mínimo, moriremos irremediablemente. También moriremos si se terminan nuestras tres vidas. El marcador de puntuación sólo sirve para eso, para conseguir la máxima puntuación. Y el marcador de presión es el que nos indica el estado actual de nuestra misión, cuando esté al máximo habremos taponado todos los escapes.

En algunas pantallas existen unas plataformas transportadoras, que al posarnos sobre ellas, nos enviarán directamente a otro transportador que se halle por encima nuestro.

Es un juego clásico en el que destaca su gran adicción, pudiéndose haber mejorado los gráficos. El movimiento no es ni bueno ni malo; pero lo que sí que llama la atención es su gran dificultad para terminarlo. Es el típico juego en el que hay que estar pensando cada paso que damos al milímetro. No apto para nerviosos.

PUNTUACION: Presentación: 6
Gráficos: 6
Movimiento: 7
Música:
Sonidos: 7
Adicción: 8
Dificultad: 9
Total: 7



ACE OF ACES

Distribuidor: U.S. GOLD.
Formato: Cassette 64 K
Controles: Cursores y joystick
Precio: 1.200 ptas.

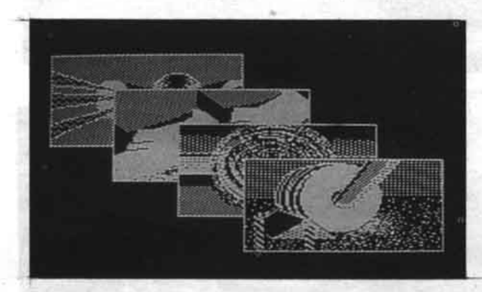
Un ruidoso zumbido sonó. Las sirenas pusieron en movimiento a toda la base. Los soldados corrían sin parar en todas direcciones, tratando de ocupar cada uno de sus puestos. Se produjo un chasquido y rugieron los motores del bombardero. Sus hélices zumbaron adquiriendo gran velocidad en pocos segundos. El piloto abrió la ventanilla de su cabina por última vez antes de emprender el vuelo y saludó a los soldados de la base. «Quizá sea ésta la última vez que piso tierra firme» —pensó—, y situó su bimotor frente a la pista de aterrizaje.

De esta manera empieza la acción en este estupendo juego, un simulador de combate aéreo, que nos transportará hasta la II guerra mundial para librar una dura batalla por toda Europa.

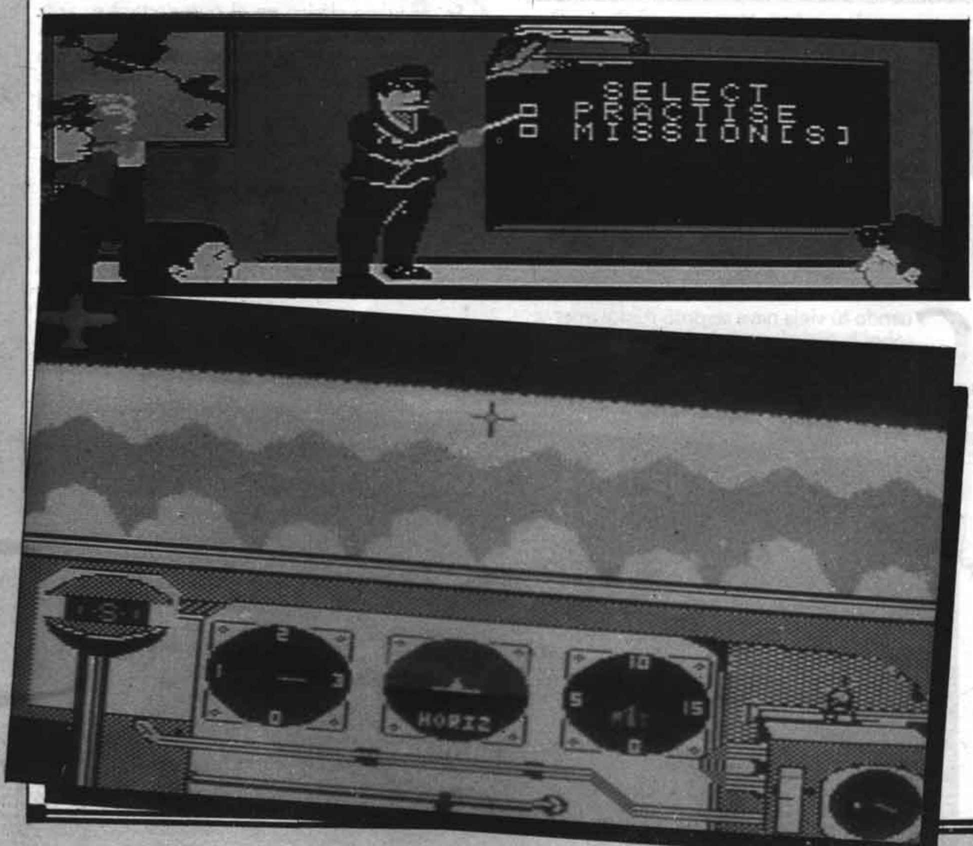
Cabe decir que ACE OF ACES es uno de los pocos simuladores aéreos que están disponibles para MSX, y para los que no sepan en qué consiste este tipo de juego, os diré que trata de situarnos en la cabina de un avión y manejar sus mandos como si se tratara de uno real. Dispondremos de varios relojes que nos indicarán la altitud, la velocidad, nuestra situación, el radar, un horizonte artificial, y muchos más accesorios para dar más realismo al vuelo.

Nuestra misión consiste en internarnos por Europa y bombardear ciertos objetivos preestablecidos por nuestro alto mando. Estos objetivos podrán ser de tres tipos:

— Destrucción de trenes con prisioneros de guerra: Estos trenes van camino de Berlín. El objetivo es lanzar bombas y destruir ciertos vagones que están marcados.
— Alcanzar a los submarinos: Estos submarinos preparan un ataque a un convoy aliado en el Atlántico norte. Tienes que destruirlos antes de que llegen a su objetivo; pero hay que tener en cuenta que los submarinos poseen radares que nos detectan y comenzarán a sumergirse, por lo tanto habrá que lanzarles las bombas con rapidez.
— Lucha aérea entre bombarderos: Cuando los cazas enemigos te ataquen tendrás que situar tu punto de mira sobre ellos y abatirlos. Tendrás que moverte rápido, ya que éstos también dispararan sobre ti, y si aciertan, algunos de tus indicadores pueden fallar y traer consecuencias desastrosas.







En el juego, además de los controles del avión manejamos también las funciones del navegador, las funciones del ingeniero y vista del bombardero. La vista que tenemos del navegador consiste en un mapa de Europa en el que se nos indican todas las posibles desavenencias de la travesía, como pueden ser tormentas, misiles, bombarderos enemigos, objetivos a destruir, y nuestra posición actual sobre el mapa.

Las funciones del ingeniero que tenemos que desempeñar son principalmente la de vigilar el estado de los motores y la de controlar el timón. Dentro de las funciones del motor se encuentran relojes que nos indican las revoluciones por minuto y el acelerador. También tendremos que vigilar el nivel de combustible, el tren de aterrizaje, los flaps, los frenos del avión, y el extintor, mediante el cual solucionaremos los posibles problemas de aumento de temperatura. Todo esto tendrá que ser vigilado en los dos motores del aparato.

La vista del bombardero consiste en ver cuánto te queda de cada tipo de armamento. Antes de partir tenemos la posibilidad de abastecer nuestro bombardero de todo tipo de material bélico. Bombas destinadas a objetivos terrestres, metralla para la lucha contra cazas y misiles, también para los cazas. Para bombardear a trenes o submarinos necesitarás abrir la puerta de la bodega y éstos aparecerán bajo ti, dispuestos a recibir su merecido.

Aunque pueda parecer que se trata de un juego complicado debido a sus múltiples indicadores no lo es en absoluto ya que se puede practicar en una de sus opciones iniciales hasta familiarizarnos con los controles.

En general se puede decir que se trata de un juego muy completo que imita casi perfectamente a un bombardero. Los gráficos y el movimiento aunque podrían mejorarse son los apropiados. Pero lo que distingue a este juego de los demás, aparte de su realismo, es su enorme originalidad y adicción, ya he dicho antes que es uno de los primeros juegos que trata del tema de los simuladores de combate para MSX. Bienvenido sea.

PUNTUACION:
Presentación: 7
Gráficos: 7
Movimiento: 6
Música:
Sonidos: 7
Adicción: 9
Dificultad: 8
Total: 8

FISICA I (magnitudes)

SONY
Formato: Cassette 32 K

Este programa educativo trata sobre magnitudes. Pero ¿qué son magnitudes? Magnitudes es todo aquello que podemos medir.

Y ¿qué es medir? Medir es contar cuántas veces la unidad está comprendida en la magnitud que observamos...

Estas preguntas, que pueden parecer tontas, aparecen automáticamente si leemos el manual que acompaña el juego. Están también respondidas en éste.

Después de cargar el programa educativo de Física I, da una corta iniciación a la física, diciéndonos que la física es una ciencia que se basa en la experimentación Tras la presentación del programa, que va acompañada por una divertida melodía, podemos elegir entre las siguientes opciones.

1. Definición.
2. División.
3. Escalares.
4. Vectoriales.
5. Propiedades escalares.
6. Suma de vectores.
7. Adición gráfica.
8. Adición analítica.
9. Resta de vectores.

A. Ejecución.
B. Ejercicios.
C. Retorno al basic.

Después de ver todas las opciones hemos llegado a la conclusión de que verdaderamente se trata de un programa muy completo, con buenas explicaciones (tanto gráficas como por texto). A veces divertidos gráficos ayudan a un mayor entendimiento.

Si elegimos la opción B del menú principal, el ordenador cargará unos ejercicios.

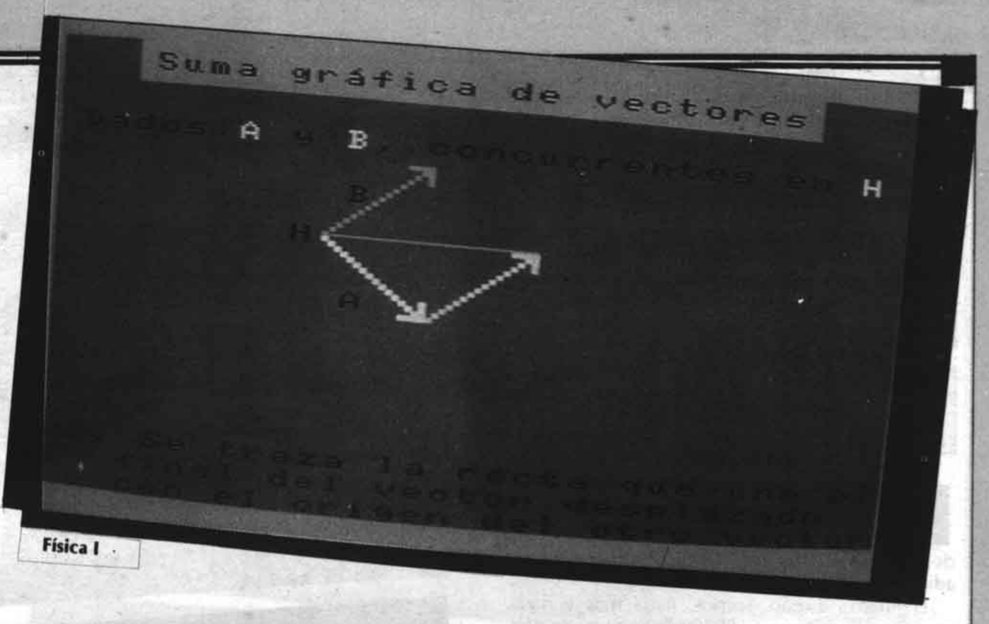
Este programa es una práctica sobre los temas tratados en el programa Física I.

El sub-programa «ejercicios» se compone a su vez de cuatro diferentes opciones:

1. Magnitudes y unidades.
2. Operaciones gráficas.
3. Operaciones analíticas (1).
4. Operaciones analíticas (2).

Cabe resaltar que estos programas han sido diseñados para ser utilizados tanto en casa como para la enseñanza en los colegios.

PUNTUACION:
Presentación: 8
Gráficos: 7
Clar. explicación: 8
Estructuración: 8
Total: 8



Física I

FISICA II (movimientos)

SONY
Formato: Cassette 32 K

He aquí la segunda parte del programa que trata el gran y amplio tema de la FISICA. La parte de los movimientos (también llamada físicamente como magnitudes vectoriales), de esta interesante ciencia, está explicada con todo detalle en este segundo programa.

El programa «movimientos» está diseñado por los mismos autores de la primera parte (magnitudes).

Cabe resaltar que esta parte es tan sencilla de manejar como la primera. El programa incorpora también unos ejercicios prácticos y se tienen que introducir los resultados pulsando la cifra que creamos que es la correcta. podemos también pedir ayuda al ordenador y éste nos mostrará las fórmulas adecuadas para resolver el problema.

Para una mayor comprensión de este programa hay que entender lo explicado en Física I (vectores).

El pequeño manual que acompaña al programa FISICA II describe bien y con claridad todo lo referente al tema tratado y al programa mismo.

El «juego» FISICA II nos ofrece, una vez cargado, estas opciones que se dividen en dos bloques:

1.ª parte:

1. Posición y movimiento.
2. Movimiento rectilíneo.
3. Movimiento rectilíneo uniforme.
4. Movimiento rectilíneo uniforme acelerado.
5. Caída libre.
6. Lanzamiento vertical.

2.ª parte:

7. Movimiento circular.
8. Tiro parabólico.
9. Movimiento armónico simple.

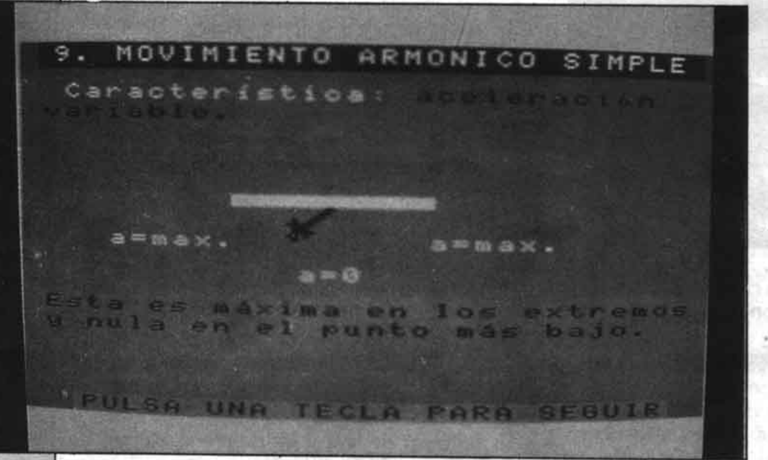
Los ejemplos son claros y vienen acompañados por unos movimientos conseguidos gracias al buen uso de los sprites.

Este programa, al igual que su predecesor FISICA I, está pensado tanto para la enseñanza particular en casa o en colegios.

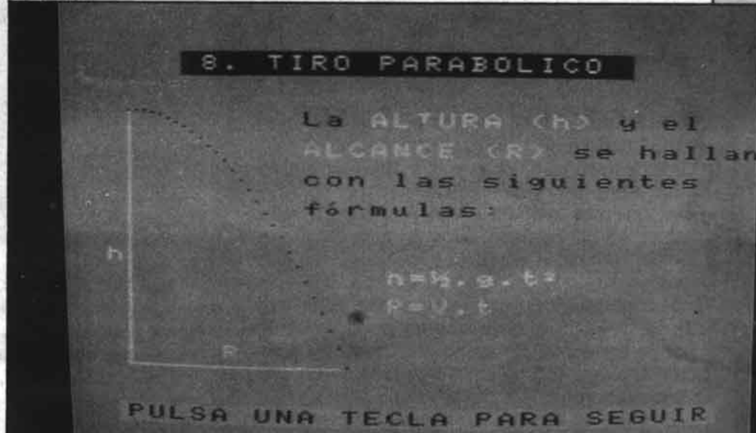
Tengo que resaltar que este SOFT educativo trata muy bien los temas y está elaborado bien y con una estructura muy clara.

PUNTUACION:
Presentación: 7
Gráficos: 8
Clar. explicación: 8
Estructuración: 8
Total: 8

Física II



Física II



BIT-BIT

PHANTIS

DINAMIC
Formato: Cassette
Controles: Joy./Tecl./Cursor.

He aquí un nuevo lanzamiento de DINAMIC para los usuarios de MSX. Este juego nos ha sorprendido por la buena calidad de sus gráficos, así como por el alto grado de adicción que tiene.

¿El juego? Bueno, somos, nada más y nada menos, el Comandante SERENA y nuestra misión es la de encontrar y rescatar nuestro compañero de expedición que ha sido capturado por nuestros enemigos.

Nuestro queridísimo compañero (queridísimo, ya que arriesgamos nuestra vida por él) está encerrado en una cárcel situada en el planeta LUNA 4 del sistema solar SOTPOK. Este sistema lo conocen los pilotos bajo el nombre de PHANTIS.

Pero este sistema no es un paraíso, ya que en él encontramos una «fauna hostil y una flora exhuberante».

El programa se compone por dos partes, cada una grabada en una de las caras de la cinta.

Si deseamos jugar a la segunda parte necesitamos descubrir, como no, una clave secreta, que nos abrirá las puertas. Pero el conseguir esta clave, codiciadas por muchos pero encontrada por pocos, no es tan fácil como parece, ya que deberemos pasar antes las cuatro fases de la primera carga. Algo que no resulta fácil ya que sólo contamos con 4 vidas (cada 25.000 puntos nos serán bonificados con una vida extra).

1. En esta primera fase deberemos aproximarnos a LUNA 4. Aunque parece simple no lo es, ya que unas escuadrillas de Kamikaces (de SENOLIZ) intentarán destruir nuestra nave.

2. Tras esquivar a los hábiles Kamikaces sobrevolamos el área volcánica. Aquí los cazas de reconocimiento, unas lindas «bolitas» de magna incandescente y, por si fuera poco, unos misiles tierra-aire de reconocimiento autónomo, harán que no nos aburramos.

3. Si conseguimos pasar a esta fase penetraremos en una gruta subterránea que comunica con el pantano.

En esta tercera fase serán unas «serpientes multiapiler» las que nos alegrarán el día. Estos maléficos animales necesitan tres descargas de láser para ser eliminados.

Además de las serpientes deberemos aniquilar las nebulosas de gas Kripton y las naves enemigas (que al parecer nunca faltan) y que patrullan la gruta.

4. En esta cuarta y última fase de la primera carga, deberemos aterrizar y capturar un ANDREL, cónico que nos pernitirá atravesar el pantano. Aquí dispondremos de una cuchilla fotónica que nos ayudará a vencer a los malvados habitantes del pantano. Estos, en plan caballeros, luchan montados en sapos gigantes y pterodáctilos.

Si conseguimos, no obstante, pasar estas fases, se nos revelará la clave que no publicamos, no por no conocerla, sino porque esto restaría emoción al juego. Prometemos insertarla en un próximo número de nuestras revistas.

Después de ver otra vez la misma presentación (que por cierto está muy bien conseguida), comenzamos la «fase 1 carga 2».







Deberemos introducir la clave. Después de esto elegir si queremos jugar con joystick, las teclas del cursor u otras teclas.

Esta segunda carga contiene 6 fases más.

Estas fases son:

1. NIVEL SUPERFICIE

En esta zona muy montañosa habitan unos extraños y NO pacíficos seres llamados (según la carátula) «pelotrones siderales». Para destruir a estos monstruos con este bonito nombre deberemos utilizar nuestro «micro-pelotón rebelde» (¡claro!).

2. NIVEL BASE ALIENIGENA

Aquí deberemos apoderarnos del turbo láser de iones y su cargador de protones para poder afrontar las próximas fases, yendo armados a plena potencia (o hasta los dientes).

3. NIVEL BOSQUE SUBTERRANEO

Esta vez debemos encontrar un MEDALLON que nos brindará el acceso para poder atravesar la misteriosa «puerta Azul».

4. NIVEL DEL LAGO INTERIOR

Tras pasar la «Puerta Azul» tenemos que escapar de las feroces fauces del Plentosaurio que habita las lagunas termales del gran lago interior. Además de esto tenemos que cuidarnos del contacto con las pirañas asesinas y llegar al heliopuerto.

5. NIVEL MAGMA

Tras coger un magnífico helicóptero del heliopuerto antes mencionado, deberemos esquivar las burbujas de lava y los desprendimientos de la roca magmática.

6. NIVEL PRISION

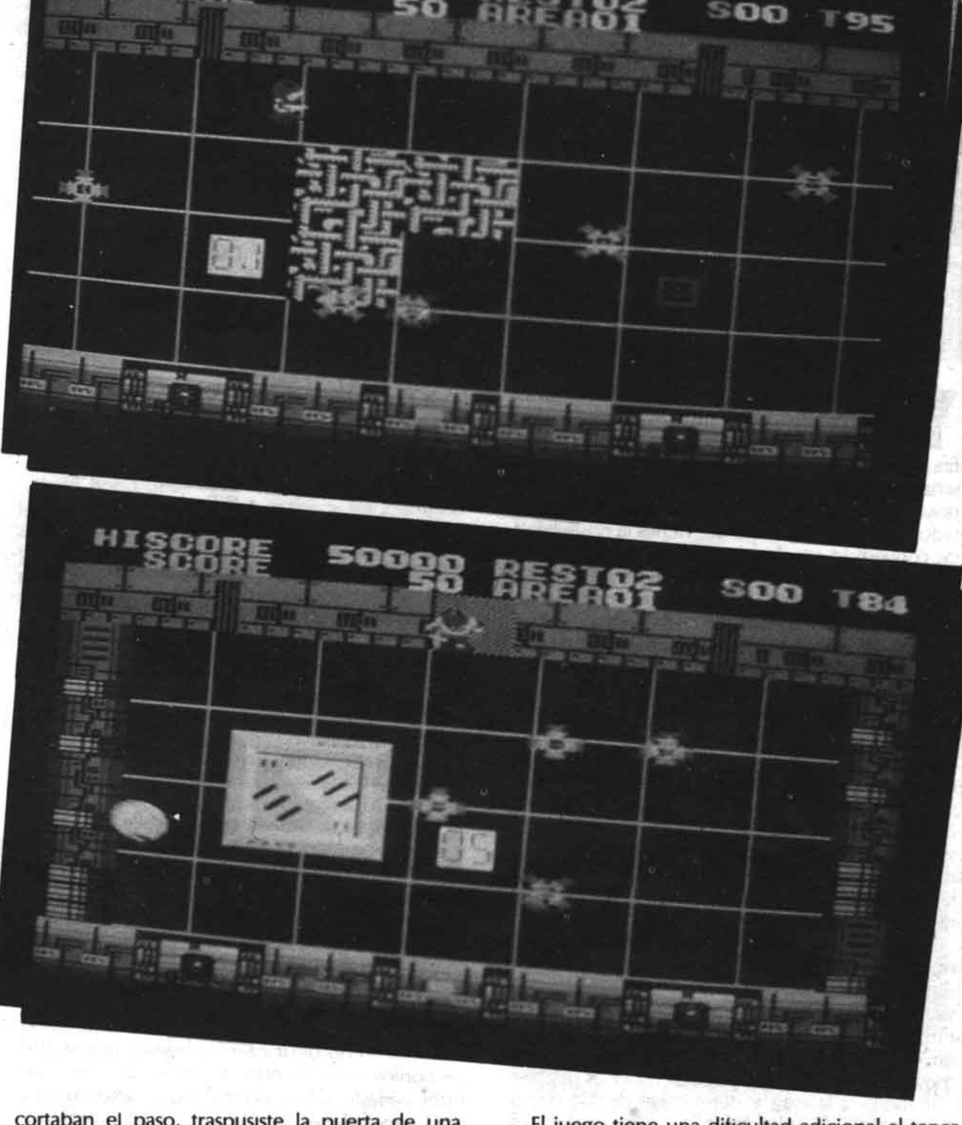
Si habéis conseguido llegar hasta aquí, os encontráis aún con ánimos para seguir y vuestro joystick funciona bien, deberéis desintegrar a todos los diablos rojos que custodian sin cesar la prisión en la que se encuentra nuestro amigo-compañero.

Tras asesinar fríamente a todos los diablos rojos tendremos la satisfacción de ver el final de PHANTIS y la de haber acabado esta magnífica misión, ayudando a un compañero que estaba en apuros.

Como habréis podido observar este juego es muy completo y original. Las diferentes fases tienen enemigos que cambian de fase en fase (hay 24 en total), lo hacen más divertido y adictivo. Se trata, sin duda alguna, de uno de los mejores juegos de DINAMIC que auguramos tendrá un gran éxito.

Por último un consejo: en la segunda parte recoged todos los corazones que podáis, ya que os darán 1 vida extra.

PUNTUACION: Presentación: 10
Gráficos: 8
Música: 8
Adicción: 8
Movimiento: 7
Dificultad: 8
Total: 8



PLANETE MOBILE

Distribuidor: HAL
Formato: Cartucho, MSX 1
Controles: Joystick y Cursor

Los suaves zumbidos de las máquinas fueron lo primero que pudiste apercibir, ampliados por los potentes radiocascos de tu traje.

Con mucha cautela te acercaste al transportador que te llevaría directamente al interior de la cámara. Te introdujiste en su interior y pulsaste el botón verde de entrar. Un flash te anunció que ya había llegado. Lentamente, demasiado lentamente, se fue abriendo la puerta. Después de traspasarla, un ruido de puertas siseantes te anunció que no estabas solo en la habitación. De repente se encendieron las luces y te viste rodeado de mecánicas criaturas que se movían incesantemente.

Con un solo movimiento, sacaste la pistola láser y le quitaste el seguro, al primer disparo notaste otro efecto del teletransportador, ¡se habían descargado las baterías!, con solo la energía autogenerada, tu pistola láser apenas tenía potencia, pero aún era un arma mortífera. Después de varios disparos, una criatura se convirtió en una bola de fuego, y una pequeña estrella cayó a tus pies, una pequeña pila atómica, esto te permitirá cargar un poco tu pistola. Lamentablemente, muchas de estas pilas estallaban junto a sus dueños.

Tras haber pasado varias habitaciones infestadas de peligrosas criaturas, llegaste a una habitación sin una segunda salida, pero viste un extraño aparato, que según la información que tenías, servía para pasar a otra habitación, te pusiste encima y pulsaste la tecla GRAPH.

Fueron tus reflejos felinos lo que te salvaron de morir acribillado en la siguiente pantalla, un pequeño cañón te disparaba sin cesar. Después de destruir a las dos criaturas que tenazmente te cortaban el paso, traspusiste la puerta de una habitación y te encontraste de frente con una criatura salida del infierno, pero poco tiempo te bastó para averiguar que estabas en gran peligro, la espantosa criatura disparaba mortíferos proyectiles mientras se movía de un lado a otro.

Esquivando los proyectiles y acribillaste a la criatura. Poco a poco, pudiste comprobar que la criatura que parecía inmune, comenzó a desistegrarse, estallando finalmente en una masa de cables, circuitos, bombillas y demás material electrónico. En su lugar apareció una hermosa estrella que te apresuraste a coger, pasando así a la siguiente fase...

EL JUEGO

Como ya habrás podido comprobar, éste es un juego de arcade, es decir, todo depende de tus reflejos y de lo rápido que machaques el disparador, pero también es necesaria una cierta cantidad de paciencia para poder acumular estrellas para completar tu láser (el cual estará completo con 99 estrellas), lo cual se puede hacer bastante bien en la pantalla anterior a la del monstruo, ya que hay dos criaturas botantes, que al volver a la habitación resucitan, lo que te permite matarlas de nuevo y coger las estrellas (si salen). Para hacer esto, basta entrar en la habitación del monstruo y volver a salir, obteniendo entonces una buena posición para que no te mate el cañón ni los bichos. Al monstruo es bastante difícil matarlo con un láser simple (de hecho imposible), Y difícil matarlo con un láser completo.

El juego tiene una dificultad adicional al tener que buscar las salidas secretas si quieres pasar de una fase a otra, lo cual es muy difícil.

Aparte de estrellas, también te pueden salir unas estrellazas que te dan un cierto bonus, que es:

AZUL: Te da cinco estrellas pequeñas.
ROJA: Te hace invisible, pero no inmune.
AMARILLA: Te hace inmune.
VIOLETA: Te da una vida extra.

El juego en sí está bastante bien logrado, en lo que a gráficos y movimiento se refiere, pero peca de una excesiva dificultad, la cual no es progresiva, sino que se presenta de golpe al llegar a determinadas pantallas.

Otro defecto a mencionar es el que tengas que estarte un buen rato acumulando estrellas para poder enfrentarte al monstruo, y eso para que cinco minutos después te quiten tres vidas seguidas en la misma pantalla, apareciendo el fatídico mensaje de GAME OVER. Es todo un reto.

Un aspecto que hay que destacar es el de la música de presentación y la del juego, las cuales son notablemente buenas.

PUNTUACION: Presentación: 7
Gráficos: 8
Música: 9
Adicción: 8
Dificultad: 9
Movimiento: 8
Total: 8

ROCKY

DINAMIC
Formato: Cassette
Controles: Teclado y Joistick
Precio: 875

Ya la izquierda, con un peso de 67 Kg., el invencible potro italiano, ¡Rocky Balboa!

Suenan gritos de júbilo y de apoyo, por fin ha llegado tu día. Vas a enfrentarte nada más y nada menos que al campeón del mundo. Muy pocos son capaces de llegar tan alto, te ha costado pero lo has conseguido. Tienes la posibilidad de convertirte en el campeón del mundo de los pesos medios. Pero al ver el aspecto de tu oponente tragaste saliva, su musculatura era perfecta, era un máquina cuya misión era destruir y apalizar a todo el que osara provocarlo.

Tu entrenador te ha dado las últimas instrucciones e indica al árbitro que ya estás preparado. Rezas unas oraciones (por si acaso) y suena el «Gong». Dinamic ha sacado paa los MSX una versión de este clásico juego que hace unos años revolucionó el mundo de los videojuegos para otros ordenadores. Sus gráficos podrían haberse considerado excelentes en aquellos tiempos, y lo siguen siendo hoy en día, aunque ahora estemos más acostumbrados a este tipo de gráficos ya que la calidad de otros juegos ha mejorado notablemente.

La versión para MSX no ha variado en nada con respecto a las de otros ordenadores. Tendremos que ir luchando contra fuertes boxeadores apoyado por los gritos de los aficionados. La pega de este juego es que los luchadores están siempre en el mismo lugar del ring y apenas pueden moverse. Lo único que pueden hacer es pegarse puñetazos a la cara y defenderse de los de su contrincante. El único indicador que tenemos es el que nos mide el nivel de fuerza, que irá disminuyendo conforme se vayan recibiendo puñetazos.

Para añadir dificultad, los programadores no se han molestado en aumentarnos lo más mínimo nuestro nivel de fuerza cuando logramos ganar nuestras peleas, lo que dificultará el combate al tener que enfrentarnos a un enemigo de máxima fuerza con la que nos resta de nuestro anterior combate.

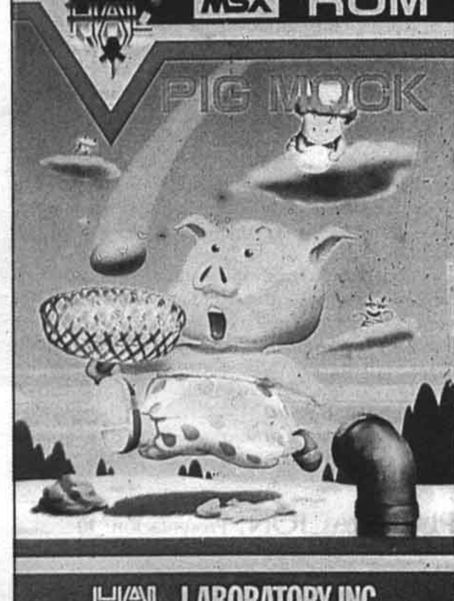
En definitiva, un juego sencillo ambientado con unos buenos gráficos, que fue muy original hace algún tiempo, cuando Dinamic lo lanzó para otros ordenadores y que, aunque su movimiento deja mucho que desear es bastante adictivo.



PUNTUACION: Presentación: 8
Gráficos: 7
Movimiento: 5
Sonidos: 6
Adicción: 7
Dificultad: 8
Total: 7

PIG MOCK

Juego: Hal
Formato: Cartucho MSX-1
Mandos: Teclado y Joystick





Pig Mock deambulaba por la calle, pensando en una manera fácil y rápida de conseguir dinero cuando observó un interesante anuncio.

El anuncio proponía la participación en un concurso de recogida de huevos. Al principio Pig Mock no le dio ninguna importancia; pero al ver la cantidad de dinero que se podía ganar se lo pensó dos veces. Siguió leyendo las bases del concurso y le pareció relativamente fácil. Todo consistía en no dejar caer los huevos que cuatro demonios iban tirando desde lo alto de unas nubes. Hasta ahí le pareció fácil; pero cuando siguió leyendo vio que la cosa se iba complicando. Hizo un suspiro y siguió andando. Pero cuando a los diez metros se volvió a encontrar otro anuncio dio otro suspiro y exclamó: «¿Y por qué no?», así que todo decidido siguió leyendo las bases del concurso.

Aparte de los demonios que tiran los huevos se iba a encontrar con la dificultad de encontrarse una piedra en medio de su camino para coger los huevos. Al principio no le dio importancia a esta dificultad; pero más adelante se daría cuenta que le iba a ocasionar más problemas de lo que suponía en un principio. Siguió leyendo y vio que la cosa se le iba complicando por momentos ya que aparte de los demonios tirando huevos y de la piedra en el camino resulta que en determinados momentos pasaba un pequeño comecáscaras. Cada vez que este come-cáscaras pasaba, él tenía que saltar por encima suyo ya que en caso contrario perdía una de sus vidas.

El come-cáscaras iba creciendo a medida que se iba comiendo las cáscaras ocasionadas por los huevos rotos que el pequeño Pig Mock no conseguía coger.

De repente Pig Mock puso una cara de satisfacción y a la vez de venganza. De vez en cuando los demonios de las nubes tiran unos huevos de color rojo, y si cogía uno de estos huevos lo podía tirar hacia arriba y matar a uno de los demonios que caía al suelo. Por cada demonio le daban 1.000 puntos, y aunque el demonio se volvía a recuperar enseguida tenía la satisfacción de haber podido matar uno.

La siguiente pregunta que le vino a la mente a Pig Mock era la siguiente: Cuando supere la primera prueba, ¿cuál será la siguiente?

Pero no le dio importancia y siguió leyendo el enorme cartel de anuncios ya que había una parte en la que ponía:

Aclaraciones:

—El come-cáscaras llega un momento que ha comido tantas cáscaras que es totalmente imposible saltar por encima, por lo que pierdes una vida al ser comido por él.

—Los huevos que vas recogiendo se van colocando en unos tubos que se encuentran en los dos laterales de la pantalla. A medida que vas metiendo los huevos se van convirtiendo en pe-

queños pollitos que ocupan uno de los doce lugares de que consta este tubo, y una vez que los yubos están llenos se pasa a la segunda pantalla.

—Cuando caen los huevos se tiene que tener mucho cuidado, ya que si te cae uno encima pierdes una vida. Por ello tienes que apuntar muy bien con la red caza-huevos.

La segunda pantalla consiste en lo mismo que la primera sólo que cada vez se va complicando más en el sentido de obstáculos, dos piedras en vez de una, en vez del muñeco come-cáscaras aparece un pequeño pingüino que va corriendo de un lado para otro. Para matarlo no tienes más que bajar la red caza-huevos hacia abajo en el momento en que él se acerque y con ello ganas 500 puntos más.

En cuanto a los gráficos, en general no es excesivamente espectacular, no hay abundancia de objetos ni mucho colorido.

PUNTUACION: Presentación: 6
Gráficos: 6
Música: 7
Adicción: 8
Movimiento: 7
Dificultad: 6
Total: 7

THE LIVING DAYLIGHTS (ALTA TENSION)

ERBE
Formato: Cassette 64K
Controles: Joy./Cursor.
Precio: 875

De todos es conocida la nueva película del agente especial 007. Esta película tiene como novedad a un nuevo actor (Timothy Dalton) que encarna al personaje de James Bond.

En la película James Bond debe enfrentarse a un malvado y peligroso traficante de armas llamado Brad Whitaker y salvar a Koskov, un agente de la KGB que, aparentemente, quiere pasarse al sistema norteamericano. Bueno, esto es, en breve, la acción de la nueva película del popular agente 007.

El juego, como es de esperar, se basa en la acción de la película y consta de 8 fases o niveles diferentes.

Estas fases son:

1. GIBRALTAR

Al igual que la película, el juego comienza en el peñón. Bond debe salir victorioso del enfrentamiento con las fuerzas especiales de las SAS. Para poder pasar esta prueba el agente 007 cuenta con una pistola.

2. EL CONSERVATORIO DE MUSICA LENIN

Aquí Bond debe sacar al soviético Koskov de las garras de la KGB sin dañar a los pacíficos amantes de la música, cosa que no resulta fácil, ya que un interminable número de francotiradores estarán esperando a que cometas un error para que les sirvas de blanco.

3. EL OLEODUCTO

Debes asegurarte que nadie (o sea, ningún trabajador del oleoducto) vea a Koskov y mandar al soviético por las tuberías.

Esta vez tienes que poner atención en los guardias que harán lo imposible para que fracases en tu misión, y en las tuberías que hace mucho que no son revisadas y presentan algunas roturas.

4. LA MISION

Al igual que en la película, aparece el matón Necros disfrazado de repartidor de leche. Este audaz personaje intentará, por todos los medios, secuestrar a Koskov. Tú deberás, también por todos los medios, impedírselo.

5. LA FERIA

Aquí deberás encontrarte con tu amigo, otro agente de SAS.

Otra vez aparece Necros pero esta vez «sin disfraz» que te ha seguido para que falle el contacto.

6. TANGER

Debes encontrar de nuevo a Koskov. La acción se sitúa en los tejados de Tanger, en los que vas a luchar a vida o muerte

7. EL COMPLEJO MILITAR

Aunque estés atrapado en esta fortaleza militar enemiga de los soviéticos, deberás, no sin muchos problemas, salir de la base. Aquí tienes que tener cuidado con las fuerzas enemigas.

8. LA CASA DE WHITTAKER

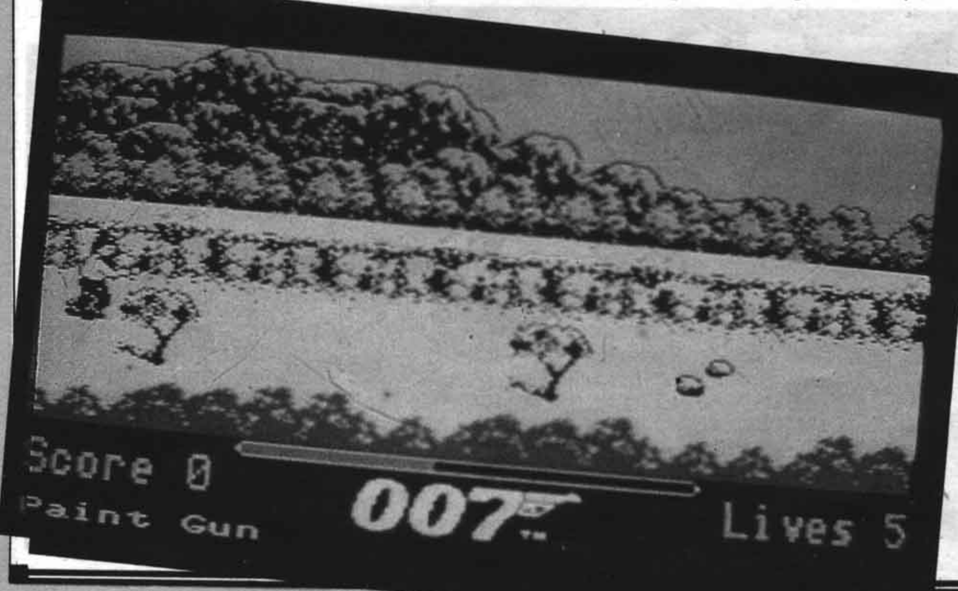
¡Por fin la última fase!

Aquí te enfrentas al enemigo más peligroso, ya que él es el «cerebro» que ha ido planeando todo. Este «loco» traficante tiene un verdadero arsenal de armas supermodernas escondido por toda su casa y, ten esto muy presente, no dudará en utilizar las que le lleven a la victoria...

Como veis un juego muy completo que será del agrado de los «fans» de James Bond, aunque los gráficos dejen algo que desear.

Por último deciros que si conseguís acabar esta difícil misión, tendréis la suerte o la desgracia (depende de gustos) de que la bella KARA sea vuestra...

PUNTUACION: Presentación: 8
Gráficos: 8
Música: 5
Adicción: 7
Movimiento: 7
Dificultad: 8
Total: 7



EWOKS AND THE DANDELION WARRIORS

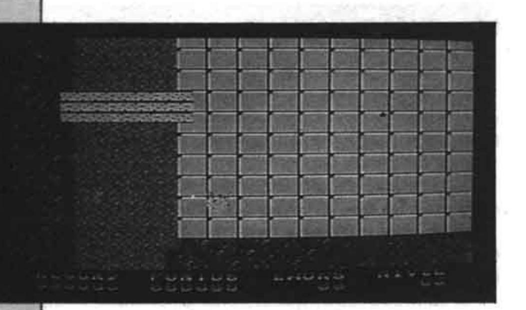
Distribuidos: WALTHER MILLER
Formato: Cassette, MSX-1
Controles: Cursores

Nos encontramos ahora ante un juego mediocre que, amparándose bajo un título conocido, nos ofrece una aventura que lo único que tiene que ver con los EWOKS de George Lucas es el nombre, ya que el juego en sí es una burda imitación del ya conocido KNIGHTMARE, de Konami. Bueno, al decir lo de imitación quizá se pudiera pensar que tiene una cierta semblanza con este juego, lo cual sólo ocurre en el punto de vista de nuestro personaje y punto.

Mientras que en KNIGHTMARE nos enfrentábamos a unos enemigos variados que atacaban con una velocidad moderada y un cierto orden, en EWOKS nos atacan unos enemigos cuya forma es irreconocible, a una velocidad exagerada (un poco menos de dos segundos es el tiempo que tardan en cruzar toda la pantalla) y con un movimiento siempre en diagonal, existiendo muchas zonas por donde no pasan, o permitiendo que en casi cualquier lugar de la zona derecha de la pantalla se pueda quedar uno parado, limitándose a disparar y a esperar...

El paisaje es muy repetitivo, viéndose continuamente las mismas figuras. Algunas de éstas nos impiden el paso con la desventaja de que no son fácilmente reconocibles ni evitables.

Nuestra misión, como es de suponer, es la de enfrentarnos a un ser malvado, pérfido, ruin y cruel, que nos manda sus legiones de soldados para destruir una de nuestras 5 vidas. Por suerte



poseemos una poderosa lanza de repetición con la que destruirlos.

El juego consta de cinco fases, las cuales tenemos que ir pasando para poder enfrentarnos finalmente al maligno Sermal y terminar así con el peligro que amenaza a nuestros MSX.

Cada vez que un enemigo nos alcance, volvemos a empezar desde el principio, lo cual, como es de suponer no hace ninguna gracia, sobre todo si ya estabas a punto de llegar al final. Pero como la paciencia no deja de ser una gran virtud, no desesperamos y sigamos jugando...

En la primera fase tenemos que llegar al puente del arco iris, que hemos de cruzar con mucho cuidado. Que nos ataquen legiones de seres deformes mientras con paso vacilante nos disponemos a cruzarlo no es dificultad suficiente, de forma que hay que pasar por el centro exacto o, de lo contrario, nuestros huesos pasarán a formar parte del paisaje.

En la segunda fase tenemos que avanzar destruyendo los obstáculos que nos entorpezcan el camino.

En la tercera fase tenemos que encontrar un objeto que se encuentra enterrado en el suelo.

La cuarta fase es similar a la segunda.

En la quinta y última fase nos enfrentamos con Semal...

El aspecto sonoro del juego, pese a ser bastante simple es lo único a destacar de todo el programa, ya que debido a su excesiva velocidad, falta de elementos que eleven la adicción (como ocurría en el caso de KNIGHTMARE) y unos gráficos demasiado esquemáticos, hacen que este juego posea interés sólo para los que ya lo han visto todo.

PUNTUACION:
Presentación: 3
Música: 7
Gráficos: 4
Movimiento: 4
Adicción: 5
Dificultad: 8
Total: 4

DEMONIA

Distribuidor: PROEIN
Formato: Cassette, MSX-1
Controles: Cursor y joystick

Nunca imaginaste el infierno que te esperaba a las puertas del castillo; pero no podías soportar por más tiempo las vejaciones y el mal trato que en los calabozos sufrías, de forma que decidiste escapar, y creíste que ya lo habías conseguido, hasta descubrir que en el exterior del castillo, seres que ni siquiera tu imaginación podía concebir, te atacaban sin piedad. Por suerte, llevabas tu puñal de repetición, pero aun así, atinar al blanco no era tarea fácil, ni tampoco esquivar sus mortíferos ataques. Con los nervios templados y la mente clara, comenzaste la odisea...

Lo primero que tienes que conseguir es la llave, la cual se encuentra al final del cementerio, dicho en otras palabras, quiere decir que tienes que cruzar un cementerio maldito lleno de monstruos, demonios, zombies, ranas, toneles, cuervos y sobre todo, ten cuidado con la mujer que te encontrarás casi al final, ya que pese a que parece escuálida e inocente, si te dejas aprisionar por sus brazos, hará que tu energía se disipe cual nieve en el infierno.

Una vez conseguida la llave debes volver a cruzar el cementerio y bajar a las profundidades de la Tierra, donde te esperan criaturas más horrendas todavía.

Pero no todo es oscuridad, en la desesperación surge una llamarada blanca de esperanza, las frutas mágicas nos repondrán la energía tan dolorosamente perdida. Pero con esto no basta, se necesita coraje y buenos reflejos para poder llegar al final.

Aparte de disparar a troche y moche, en este juego también tenemos que ir saltando agujeros, barriles rodantes, enemigos..., además de tener que nadar en un charco esquivando gotas de agua que caen, o enfrentarnos a un enemigo enorme con cabeza de dinosaurio y patas de saltamontes. No podremos descansar ningún momento, ya que la energía se agota inexorablemente.



Lo que más destaca de este juego son sus gráficos, los cuales están extremadamente bien cuidados, dando una gran sensación de realismo al juego, sin perder por ello velocidad de ejecución ni de movimiento, ¡todo un logro!

Se podría comparar en parte con el ya conocido GHOST'N GOBLINS (de cuya versión para MSX nadie se ha encargado todavía), pero la diferencia es que en este juego se ha preferido disminuir el número de enemigos por una mejor calidad gráfica y de mayor tamaño, pareciéndose en este aspecto un poco a CAMELOT WARRIORS.

Uno de los principales defectos de este juego es que el disparo no está del todo perfeccionado, ya que bastante a menudo ocurre que se desintegra sin que choque con ningún obstáculo visible.

PUNTUACION:
Presentación: 9
Gráficos: 9
Música: 6
Movimiento: 9
Adicción: 8
Dificultad: 9
Total: 9

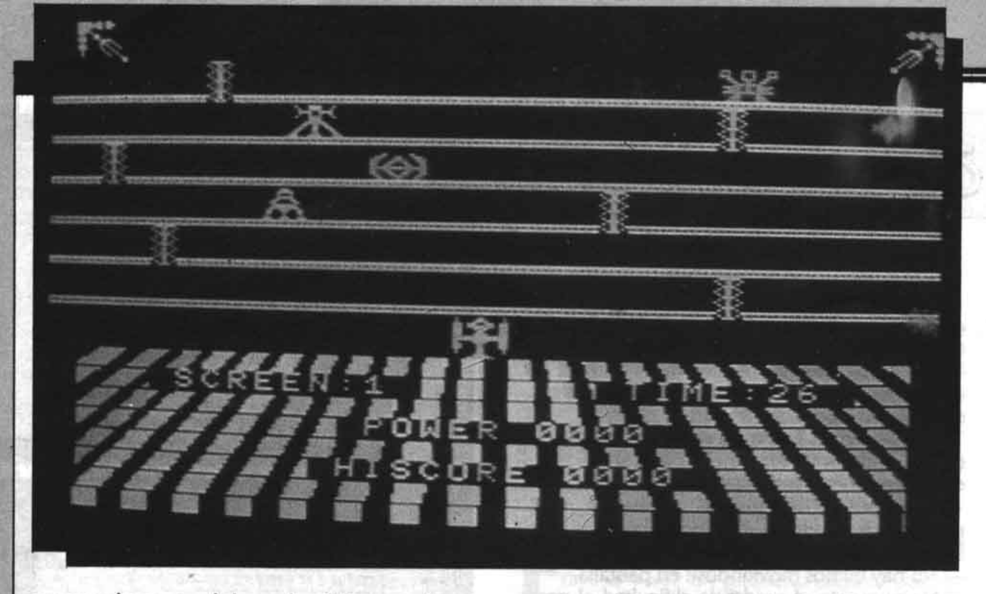
M-DROID

Distribuidor: BLUE RIBBON
Formato: Cassette, MSX-1
Controles: Cursor y joystick

El propio comandante le anunció la noticia por el ideófono: el consejo le había elegido por unanimidad para realizar una misión de alto secreto, de manera que John Bloom subió al tubo-ascensor y en dos minutos se







encontraba ya en el despacho del comandante, en espera de instrucciones.

Con una expresión sombría en su rostro, el comandante le alargó un voluminoso sobre, en el que se leían con letras grandes y rojas la ya conocida frase «TOP SECRET». Con unos movimientos maquinales y precisos, fruto de largos años de misiones secretas, abrió el sobre y comenzó a leer las hojas mecanografiadas:

MISION RAYO BLANCO

Lugar: Complejo central, en la base situada en la nebulosa Andrómeda. Material: Una nave con la más alta tecnología, equipada con láser. Objetivo: Rescatar unidades Androide averiadas misteriosamente.
Fases:

1. Nivel uno: Hay que introducirse en las cámaras que contienen los robots averiados. Para ello hay que subir de una plataforma a la siguiente mediante el uso de las escaleras fotónicas. Lamentablemente, las defensas no pueden ser desconectadas debido a la amenaza de invación por parte de los Terrasaurios, de manera que habrá que esquivar a los vigilantes, destruyéndolos si es preciso, así como a los rayos de flujo continuo que recorren periódicamente las plataformas.

Se tienen noticias de que por esta zona también se encuentran algunos androides averiados, de forma que es también conveniente recogerlos.

2. Nivel dos y tres: En estas dos habitaciones se encuentran los andròides fuera de servicio. Para recuperar un androide hay que conectar el imán de particular, que está situado a la derecha de nuestra nave. Tenemos que lograr acoplarnos al androide averiado por ese lado llevándolo acto seguido al extremo izquierdo de la habitación, donde se encuentran las unidades de recuperación, que nos proporcionarán una carga de energía por cada androide recuperado.

Las defensas de esta zona nos acosarán continuamente, trasladándonos por choque protón-partícula a la siguiente cámara.

3. Nivel cuatro: Sólo restan recoger las piezas averiadas, las cuales tenemos que recoger en un cierto orden, señalado por intermitencias de la pieza a recoger. El traslado se realiza de plataforma a plataforma, las cuales poseen un movimiento rotativo continuo de forma que cualquier elemento que se coloque en ellas se ve automáticamente desplazado en un sentido o en otro.

EL CONSEJO GENERAL

Visto el argumento del juego pasemos ahora a un análisis más concreto.

Nosotros manejamos una nave (o similar), con la cual tenemos que realizar diversas funciones. En la primera pantalla tenemos que ir ascendiendo de una plataforma a la siguiente en medio de disparos y de marcianos, los cuales nos devolverán a la plataforma inferior con un simple contacto, con lo cual perderemos un tiempo precioso. Cuanto más subamos, más difícil será esquivar los rayos; pero eso no es problema para un buen piloto experimentado...

En la segunda y tercera etapa tenemos que mover nuestra nave hasta ponerla al lado de la pieza que se va moviendo por pantalla, hecho lo cual, ésta quedará pegada a nuestro costado, teniendo entonces que llevarla al lado izquierdo de la pantalla. Nuestros enemigos serán las naves que saldrán de los lados de la pantalla, sin darnos apenas tiempo para reaccionar. En caso de que nos toquen, pasaremos a la siguiente fase, con la energía que hayamos logrado almacenar.

En la cuarta etapa tenemos que subir o bajar nuestra nave por las distintas plantas que componen la pantalla, intentando alcanzar la pieza que esté parpadeando. En esta fase es necesaria una gran cantidad de energía que hay que obtener en las fases anteriores.

Los gráficos son bastantes repetitivos; pero utilizan abundante colorido y formas no muy pequeñas.

PUNTUACION:
Presentación: 7
Música: 8
Gráficos: 6
Movimiento: 6
Dificultad: 7
Adicción: 5
Total: 6

INSPECTOR Z

Distribuidor: HAL
Formato: Cartucho, MSX-1
Controles: Cursor y joystick

Has sido seleccionado para una misión de la cual depende la seguridad del mundo entero, ya que unos terroristas han robado los planos de un arma mortífera con la cual podrían dominar a todas las naciones. Por suerte aún no han salido del país. Se encuentran escondidos en un edificio compuesto de cinco sub-edificios, todos ellos plagados de enemigos que no dudarán ni un instante en rebanarte el pescuezo. Debes recorrer los cinco edificios para poder recuperar el plano; pero no es sólo eso, ya que en los cinco edificios se encuentran un cierto número de bombas que tienes que



activar para acabar de una vez por todas con tus enemigos. Una vez activadas todas las bombas, un helicóptero te recogerá para llevarte al siguiente edificio, bastante mejor defendido que el anterior, además de ser más grande.

Nosotros controlamos a un curtido inspector de policía, ex combatiente del Vietnam, elegido especialmente para esta misión.

El escenario donde nos moveremos es un edificio un tanto ruinoso, plagado de escaleras, salidas, obstáculos, ventiladores...

En el tablero de puntuación se nos indica la puntuación, número de edificio, bombas conectadas, número de vidas, número de bombas y número de monedas, así como un pequeño mapa que nos indica en qué habitación nos encontramos.

Muchos os preguntaréis para qué demonios sirven las monedas. Pues sencillamente para ejercer el conocido vicio de las máquinas tragaperras, en las cuales, en vez de dinero podemos ganar inmunidad o vidas, lo cual, como es de suponer no deja de ser una buena ayuda.

Nuestros enemigos son de todo tipo, los hay que no disparan, que disparan y que disparan mucho. También hay unas moscas gigantes a las que habrá que esquivar.

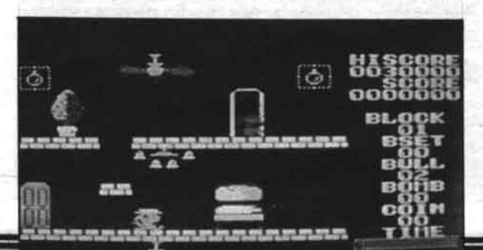
La mayoría de enemigos salen por las puertas que hay en pantalla, ante las cuales no es conveniente ponerse a descansar, ya que el simple contacto con nuestro enemigo nos restará una vida (por suerte, seguimos el juego desde donde lo dejamos). Para matar a nuestros enemigos tenemos una pistola de dos disparos con munición infinita, pudiendo utilizarse también un poderoso salto de karate. Este no es aconsejable, no sea que metamos la cabeza en cualquier ventilador. Asimismo, es aconsejable disparar agachado para esquivar las balas de nuestros enemigos.

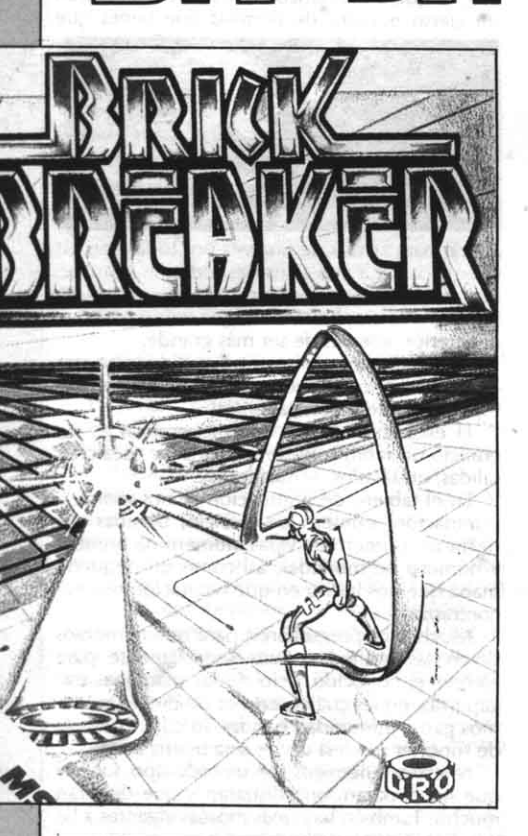
Como ya habíamos dicho, el edificio es un poco ruinoso, no es de extrañar que se caiga a trozos, lo cual no deja de representar un gran peligro para nuestra integridad física, ya que nos puede arrugar el sombrero (y lo que hay debajo).

Existen también unas puertas en las que se lee EXIT, que sirven para trasladarnos de un lado a otro del edificio si aún no hemos colocado las diez bombas o para salir de él si las hemos colocado.

En general el juego es bastante bueno, con los suficientes ingredientes como para mantenernos pegados al ordenador durante horas, pero a la hora de destacar algo, esto sería la música, por su calidad y variedad (por lo que hemos podido comprobar, para cada etapa hay una música distinta).

PUNTUACION:
Presentación: 9
Gráficos: 8
Música: 10
Movimientos: 10
Adicción: 9
Dificultad: 9
Total: 9





BRICK BRAKER

Distribuidor: DRO SOFT
Forpnato: Cassette, MSX-1
Controles: Cursor y joystick

Desde la aparición en los salones de juego de una apasionante máquina en la que nuestra misión consistía en destruir un muro de ladrillos manejando una corta paleta, en todos los ordenadores han aparecido distintas versiones de este juego. El mercado llegó a estar saturado de este tipo de juegos; pero otra vez fue una máquina de salón recreativo la que volvió a hacer que nuevas versiones apareciesen en el mercado. La máquina en sí se basaba en el mismo objetivo, pero añadiendo unos cuantos detalles (distintas formas a cada pantalla, decorado de fondo, unos objetos móviles que se podían destruir y sobre todo, los poderes especiales que se adquirían destruyendo determinados ladrillos) que la hicieron ponerse en cabeza. Poco tiempo después, ya comenzaron a salir en el mercado MSX unas versiones de este juego, entre las que destacan ARKANOID y KRACKOUT. La última versión que ha salido al mercado es BRICK BREAKER, un juego que, basándose en el programa original del muro de ladrillos, toma algunas características de la nueva versión.

A lo largo de 25 pantallas tenemos que destruir una compacta barrera de ladrillos de distintos colores, algunos de los cuales nos proporcionarán un poder extra (mayor tamaño, vida extra, parar la bola, disparar y pasar a la siguiente fase) y otros exigirán de dos disparos para ser destruidos o simplemente serán indestructibles.

Hasta aquí, el juego no se diferencia mucho de las anteriores versiones; pero si hacemos comparaciones, averiguamos que:

— La pelota es más grande y tiene un movimiento más rápido, pero nunca se acelera ni ralentiza .

— No hay bichos moviéndose en pantalla.

— No aumenta el grado de dificultad al pasar de una pantalla a otra.

— Para que una pelota destruya dos ladrillos, deberá tocar entre rebote y rebote, la pared, en caso contrario, pasará sobre los ladrillos sin destruirlos.

— Permite la elección de la fase a la que queramos acceder (siempre que no sobrepase la número 15).

— Tiene un elevadísimo nivel de dificultad a la hora de pasar cualquier fase.

En el aspecto gráfico este juego no se sale de lo corriente, limitándose a presentar los ladrillos, raqueta y paredes, sin fondo ni cambio de formas, lo cual se aprovecha en una mayor velocidad de ejecución.

Respecto a la música, ésta brilla por su ausencia, siendo el choque con los ladrillos o la raqueta el único sonido que proviene del juego.

Si este juego hubiera salido antes que las nuevas versiones, habría podido ser un éxito, pero lamentablemente, trata un argumento demasiado conocido y utilizado, de manera que poco se puede hacer ya para darle originalidad.

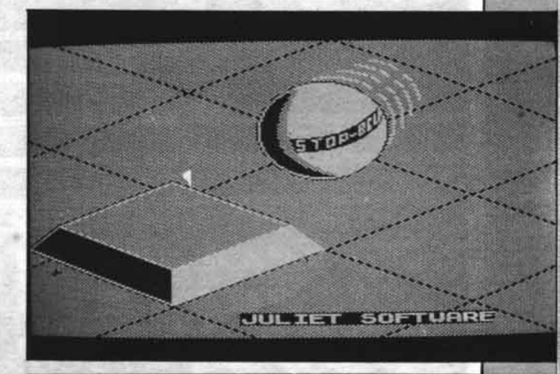
PUNTUACION:
Presentación: 6
Gráficos: 6
Música: 5
Movimiento: 6
Adicción: 6
Dificultad: 9
Total: 6

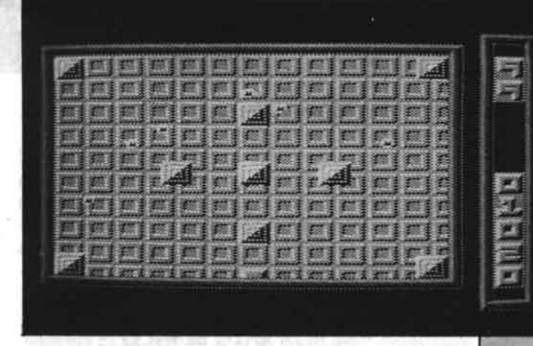
STOP BALL

Distribuidor: DRO SOFT
Formato: Cassette
Controles: Cursores y joystick
Precio: 875 ptas.

No hace muchas semanas, en esta misma sección, os enseñábamos dos estupendos juegos: ARKANOID y KRACK OUT. Su principal característica era que trataban sobre una nueva adaptación del superclásico juego de destruir los ladrillos mediante una bola. Esta bola la teníamos que manejar por medio de una raqueta haciendo que rebotase contra ésta para dirigirla contra los ladrillos. Pues bien, STOP BALL se basa también en el clásico método de dirigir la bola, aunque eso sí, se han añadido nuevos detalles que dan más originalidad a la cosa.

La misión que tienes que realizar en STOP BALL es la de acabar el juego, es decir, la de sobrevivir a los 32 niveles de dificultad creciente. En estos





32 niveles se solapan dos juegos totalmente diferentes:

— En el primero tendremos que procurar que la bola toque el suelo el mínimo tiempo posible, para lo cual tendremos que deslizar nuestra raqueta por debajo de la bola, evitando así su contacto con el suelo.

En las pantallas de mayor dificultad aparecerán obstáculos por los cuales nuestra raqueta no podrá pasar, y sí la bola, por lo que tendremos que soltarla por unos momentos, momentos en los cuales la bola se posará en el suelo, haciéndonos perder energía. Cabe decir que si la bola toca las esquinas de la pantalla, se nos restarán grandes cantidades de energía. Para solucionar este problema disponemos de la posibilidad de dejar una raqueta fija en una de las esquinas para evitar el contacto de la bola con ésta.

— En el segundo juego la misión es la contraria, tendremos que procurar no tocar ninguna bola de las muchas que rondarán por la pantalla en todas direcciones. Pero además de evitar el contacto con éstas, tendremos que poner nuestra raqueta sobre todas las pirámides de base cuadrada que se hallen en nuestra pantalla. Y todo esto lo tendremos que hacer en un tiempo límite.

Los marcadores que nos acompañarán durante la partida son tres. El primero es el marcador de cuenta atrás, el segundo es la energía que disminuirá si la bola toca el suelo o si somos tocados por una en el otro juego. Y el tercero es el marcador de puntuación que aumentará conforme avancemos en el juego.

Para finalizar se puede decir que se trata de un arcade clásico, pero con algunas notas originales. Los gráficos son normales y el movimiento está bien conseguido. Como nota negativa está el poco uso del color, para ser exactos todo el juego se desarrolla en blanco y negro, y no se han aprovechado las cualidades de color para los MSX.

PUNTUACION:
Presentación: 8
Gráficos: 7
Movimiento: 7
Sonidos: 7
Adicción: 7
Dificultad: 8
Total: 7

SPACE CAMP

PACK—IN—VIDEO & RACIN PICTURES
Controles: joystick/cursor
Formato: cartucho ROM

Space Camp es un juego para el que se necesita mucha habilidad. Aunque es un juego espacial no se trata de ir masacrando marcianos para llegar a la nave nodriza y así poder bombardear al «jefe» de las naves o marcianos enemigos

Nuestra misión es la de recoger cápsulas de energía y de oxígeno para poder así seguir jugando, ya que si se nos acaba el oxígeno o la energía perdemos una vida y solo tenemos 3.

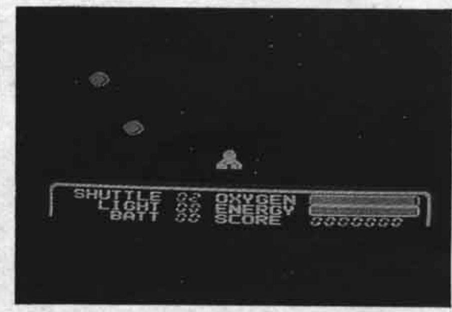
Al principio manejamos una nave que se puede mover por toda la pantalla. Al terminar la primera fase pasaremos a controlar al valiente astronauta de la nave que, al igual que antes en su nave espacial, tendrá que ir recogiendo cápsulas de energía y de oxígeno. Aunque a simple vista parece un juego fácil no lo es en absoluto. Como en todos los juegos, aquí también aparecerán unos bichitos (ya sean naves enemigas, marcianitos de todo tipo, meteoritos o misiles) que intentaran restarnos vidas.

La dificultad aumenta si nos fijamos en el movimiento de la nave. Nuestra cápsula espacial es muy difícil de controlar y se requiere un poco de tiempo para dominarla del todo.

Los gráficos se mueven en scroll verical y describen una especie de plataformas espaciales en las que podemos encontrar las, tan preciadas como indispensables, cápsulas. Cuando manejamos al piloto y no se producirá un scroll y la pantalla, quieta, sólo cambiará cuando pasemos a la pantalla superiro, inferiro o de los lados.

Hay una música de fondo que, siendo divertida al principio, al final resulta molesta y monótona.

PUNTUACION: Presentación: 9
Gráficos: 6
Música: 6
Adicción: 6
Movimiento: 7
Dificultad: 7
Total: 7





BALANCE

Distribuidos: HAL
Formato: Cartucho, MSX-1
Controles: Teclado y joystick

Erase una vez un pequeño planeta situado en un pequeño rincón del universo. En este pequeño planeta, que era llamado Balancelandia, vivía una gran cantidad de números saltarines. Estos números no se dejaban coger por el maestro, que los quería poner a todos en orden y en el lugar que les correspondía para completar las diferentes sumas y restas. Lo peor es que si el maestro no se daba suficiente prisa en coger a estos simpáticos números no se podría equilibrar la balanza en la que se encuentra un pequeño tren que tiene que proseguir un largo viaje, pasando de suma en suma y de resta en resta, para poder llevar a sus pequeños viajeros a destino. Pero no acaba aquí toda la dificultad para el inteligente maestro. Corriendo de un lado para otro se encuentra un pequeño y revoltoso dragoncito, que intenta por todos los medios que el maestro llegue tarde para calcular sus sumas y restas. Este dragoncillo se dedica a ponerse en medio cuando el maestro está a punto de coger a uno de sus traviesos números, que no dejan de corretear y jugar ni un instante. Cada vez que el maestro tropieza con el dragoncillo se cae y pierde un tiempo en el que el trenecito sigue avanzando y avanzando hasta que se cae en la inmensidad del universo con todos sus pequeños pasajeros.

Balance es un divertido juego de cálculo, en el cual tienes que demostar la rapidez en tus sumas y restas, así como tu habilidad con el manjeo del joystick. En un principio este juego está especialmente dedicado a los pequeños de la casa, y sobre todo los que se encuentran en la edad de aprender a sumar y restar, pero también es un juego para mayores, con el cual puedes pasar un tato muy divertido.

Es un juego sencillo, el colorido de los números es muy agradable y divertido de ver, así como la música de acompañamiento en los diferentes movimientos del maestro y del tren.

El único inconveniente que tiene es que no hay mucha variación en las diferentes formas de cálculo, y los resultados se repiten continuamente, por lo que los ejercicios de cálculo son muy fáciles.

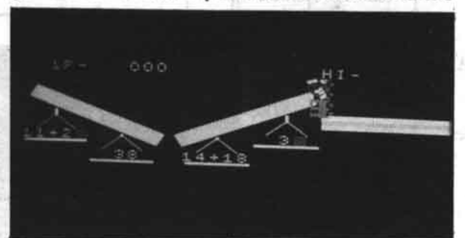
La principal dificultad en este juego radica en intentar apoderarse de los diferentes números lo más rápidamente posible y sobre todo en no perder tiempo tropezando con el dragón.

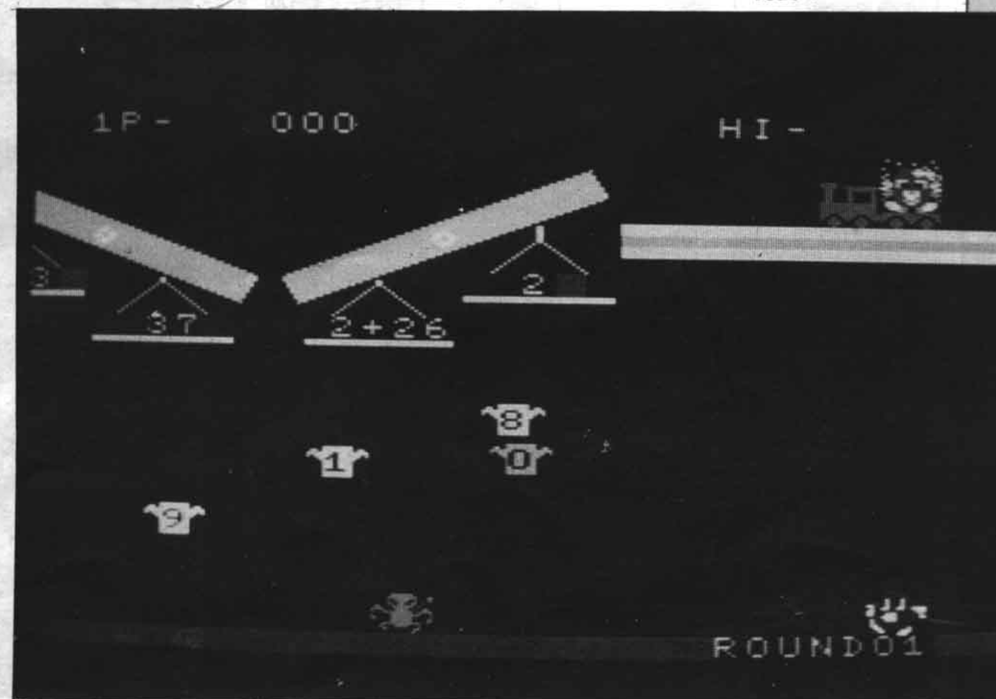
El movimiento de los personajes es muy sencillo y fácil, el maestro puede ir para los lados, saltar y volar para poner los números en los huecos que quedan para completar las operaciones matemáticas.

El tren tiene un movimiento continuo siguiendo el camino que formará cada operación completada, en caso de que la suma o resta no se haya completado con suficiente rapidez, el tren cae y se pierde una vida.

De este juego, cabe destacar su elevada adicción, ya que pese a su sencillez, es capaz de absorber la atención durante largas horas a pequeños y grandes.

PUNTUACION: Presentación:
Música: 7
Gráficos: 6
Movimiento: 8
Adicción: 8
Dificultad: 6
Total: 7

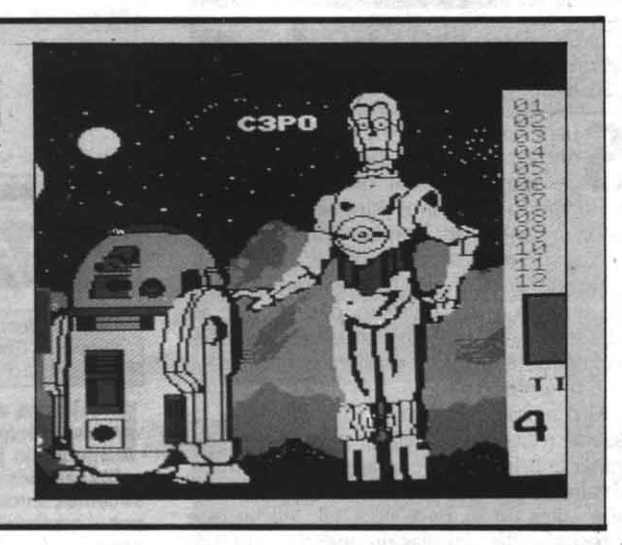




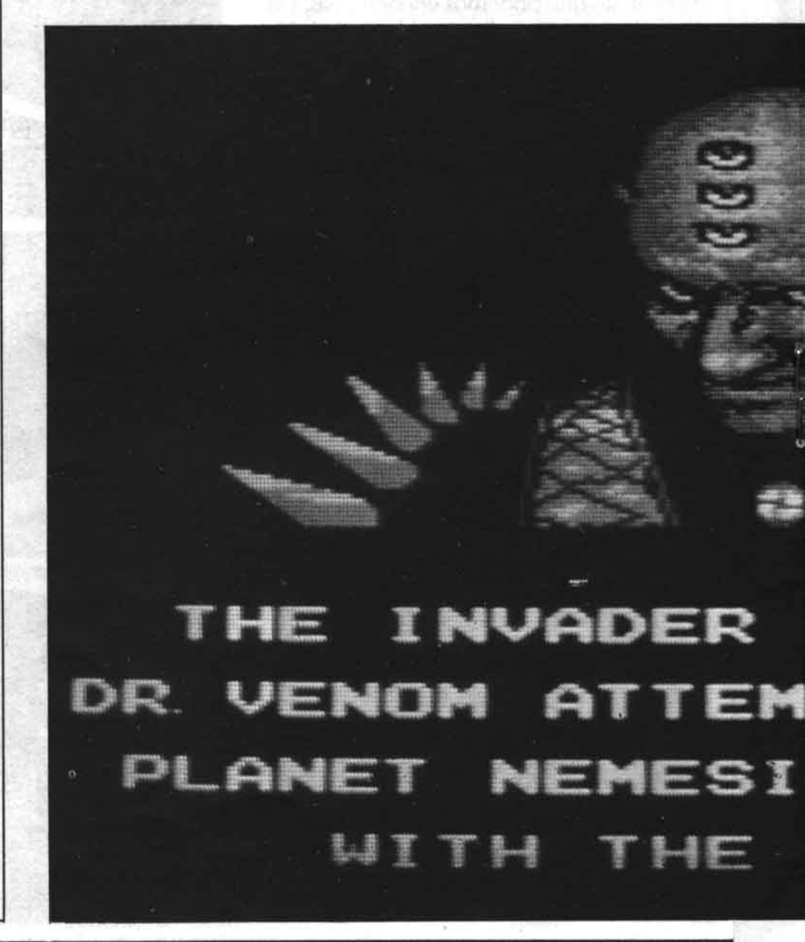
SOFTWARE MSX 1988

Todo el software producido para el sistema MSX y comercializado en España. Educativos, juegos, utilidades, etc. Todos los programas para MSX agrupados por tipo, distribuidor y nombre. Para que os sea muy fácil escoger vuestro software

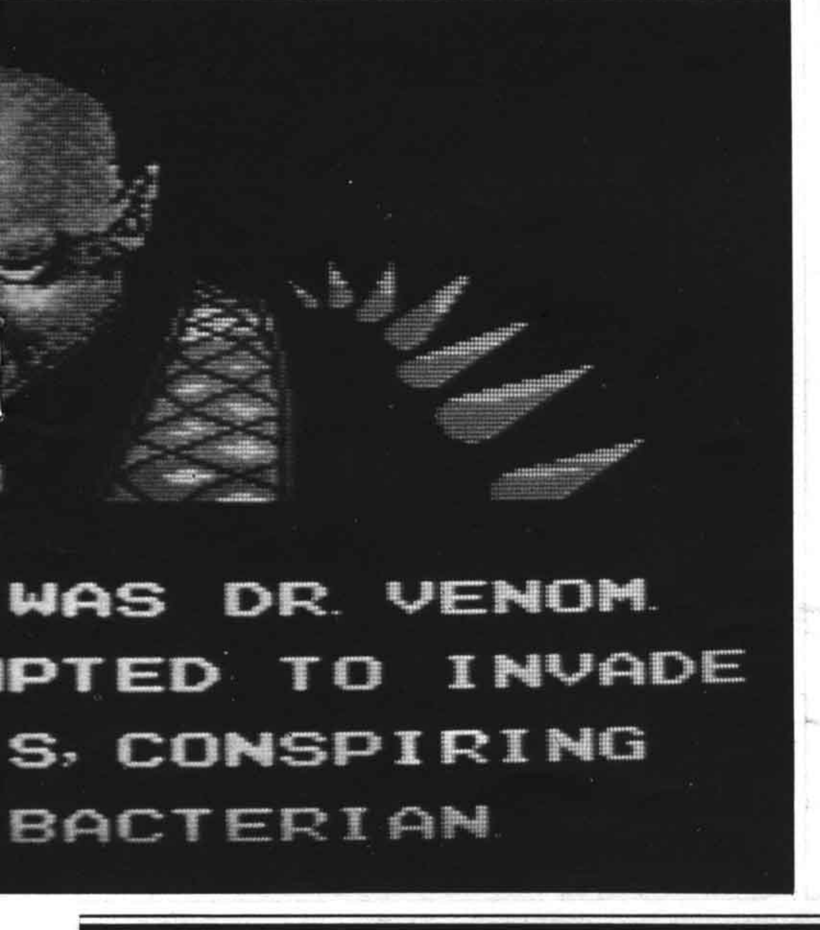
NOTA IMPORTANTE: Todos los precios son aproximados, puede por tanto haber pequeñas diferencias entre los precios que indiquemos y los que encontréis en diferentes comercios.



TITULO	TIPO	DISTRIB.	FORM.	PVP.
10TH Frame	Juego	Erbe	Cas.	1.200
3 Knockout!	Juego	Discovery	Cas.	975
3D water driver	Juego	Sony	Cart.	3.800
737 flight simulator	Juego	Zafiro	Cas.	875
9 príncipes en Amber	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
Abeja sabia-1	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Abeja sabia-2	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Abeja sabia-3	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Abu simber profanation	Juego	Dinamic	Cas.	875
Ace of aces	Juego	Erbe	Cas.	1.200
Aerobics (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
Ajedrez	Juego	Toshiba	Cas.	1.875
Album de platino. Pack	Juego	Serma, S. A.	Cart.	2.000
Alfamat	Educativo	Sony	Cas.	2.450
Alfamat, 6.º, 7.º, 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.750
Alfa (328, 605)	Gestión	Spectravideo	Disk.	28.800
Ali baba	Juego	Sony	Cart.	4.800
Alien 8	Juego	Erbe	Cas.	875
Alineador de cabezales	Aplicación	Discovery	Cas.	2.300
Alpha squadron	Juego	Sony	Cart.	3.200
Alpha squadron	Juego	Sony	Cart.	3.200
Alfre (328, 605)	Gestión	Spectravideo	Disk.	18.800
Alpre (MSX)	Gestión	Spectravideo	Disk.	18.800
Alpre (MSX)	Gestión	Spectravideo	Disk.	18.800
Alta tensión	Juego	Erbe	Cas.	875
Amaurote	Juego	Dro Soft	Cas.	699
Amazonas (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
Análisis morfológico 2, 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Antares	Juego	Dro soft	Cas.	699
Antartic adventure	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Antartic adventure	Juego	Sony	Cart.	4.900
Aprendiendo inglés-1	Educativo	Sony	Cas.	2.900
Aprendiendo inglés-2	Educativo	Sony	Cas.	2.900
Aritmo	Juego	Idealogic	Cas.	775
Aritmo	Educativo	Plus Data	Cas.	5.500
Aritmo	Educativo	Spectravideo	Cas.	1.500
Army moves	Juego	Dinamic	Cas.	875
Arquímedes XXI	Juego	Dinamic	Cas.	875
Artículo 2.º, 3.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Asientos contables	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Asientos contables 1-2	Educativo	Spectravideo	Disk.	0
Asientos contables 2	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Astroplumber	Juego	Blue Ribbon	Cas.	600
Athletic land	Juego	Sony	Cart.	4.900
Auf wiedersehen monty	Juego	Erbe	Cas.	875
Autos locos	Juego	Alea	Cas.	1.500
Avenger	Juego	Erbe	Cas.	875
Backgammon	Juego	Philips	Cas.	0
Backgammon	Juego	Sony	Cart.	3.800
Ballblazer	Juego	Activisión	Cas.	975
Barnstormer	Juego	MInd Games	Cas.	1.100
Base de datos	Gestión	Canon	Disk.	0
Base de datos	Gestión	FPS	Cas.	0
Base de datos	Gestión	Idealogic	Cas.	2.000
Base de datos	Gestión	Master Computer	Cas.	2.000
Base de datos	Gestión	Master Computer	Disk.	12.000
Base de datos	Aplicación	Plus Data	Cas.	1.300
Base de datos	Gestión	Sony	Disk.	4.500
Base de datos	Gestión	Toshiba	Cas.	0
Baseball crazy	Juego	Sony	Tarj.	4.500
Basic tutor	Gestión	Idealogic	Cart.	3.500
Basic tutor MSX	Educativo	Plus Data	Cart.	3.500



Basic tutor (MSX 2)	Gestión	Idealogic	Cart.	5.000
Batalla del pingüino	Juego	Sony	Cart.	4.500
Batalla espacial	Juego	Toshiba	Cas.	990
Batallas de tanques	Juego	Sony	Cas.	1.900
Battle cross	Juego	Sony	Cart.	4.800
Bds-lenguaje C	Lenguaje	Plus Data	Tarj.	40.500
Bds-lenguaje C	Lenguaje	Sony	Disk.	36.000
Beam rider	Juego	Philips	Cas.	0
Billiards	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Binary land	Juego	Sony	Cas.	2.100
Bit byter	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Black jack	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Black jack	Juego	Dynadata	Cas.	0
Black jack	Juego	Idealogic	Cas.	775
BMX simulator	Juego	Serma, S. A.	Cas.	550
Boggy 84	Juego	Sony	Cart.	3.800
Boing! Boing!	Educativo	Sony	Cas.	3.990
Boing! Boing!, 5.º	Educativo	Plus Data	Cart.	4.450
Boncing block	Juego	Idealogic	Cart.	4.000
Booga boo	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Booga boo	Juego	Mind Games	Cas.	875
Boop!	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Boulder dash I	Juego	Zafiro	Cas.	875
Boulder dash II	Juego	Zafiro	Cas.	875
Boxeo	Juego	Dynadata	Cart.	0
Boxeo	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Boxeo	Juego	Toshiba	Cart.	1.990
Brick breaker	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Bubbler	Juego	Erbe	Cas.	875
Buck Rogers	Juego	Philips	Cas.	0
Buggy	Juego	Sony	Cart.	3.800
C	Lenguaje	Iveson Software	Disk.	0
Calculator new	Aplicación	Plus Data	Cas.	2.000
Calculator new	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Cálculo de serie 1.º, 2.º, 3.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Cálculo inicial 1.º a 4.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Cálculo mental 4.º, 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Camelot warriors	Juego	Dinamic	Cas.	875
Car jamboree	Juego	Sony	Cart.	4.800
Carace	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Calculator new	Gestión	Idealogic	Cas.	775
Castle combat	Juego	Microbyte	Cart.	0
Castle combat	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Circus Charlie	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Circus Charlie	Juego	Sony	Cart.	5.100
Cita con Rama (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
Classics	Juego	Mind Games	Cas.	2.000
Coaster Race	Juego	Sony	Cart.	4.900
Cobol	Lenguaje	Plus Data	Tarj.	30.250
Cobol	Lenguaje	Sony	Disk.	27.000
Cobol Nevada	Lenguaje	Spectravideo	Disk.	0
Cobra's arc	Juego	Dinamic	Cas.	875
Cocina moderna	Aplicación	Sony	Cas.	2.200
Coconuts	Juego	Sony	Cas.	1.900
Coconuts, 1.º, 2.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Colony	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Còmarcas de Cataluña, 5.º, 6.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Cometa Halley	Educativo	Sony	Cas.	1.500
Cometa Halley BUP	Educativo	Plus Data	Cas.	1.750
Comic Bakery	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Compor	Aplicación	Philips	Cas.	0
Compositor musical	Educativo	Dynadata	Cas.	0
Compra y vende	Juego	Idealogic	Cas.	775
Compra y vende	Educativo	Plus Data	Cas.	2.000
Compulandia	Educativo	Sony	Cas.	3.990
Compulandia pres. 1.º	Educativo	Plus Data	Cart.	4.450
Computador adivino	Educativo	Sony	Cas.	1.400
Computadora adivina 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	1.650
Computer billiards	Juego	Sony	Cart.	4.800
Congo	Juego	Discovery	Cas.	975
Congo bongo	Juego	Philips	Cas.	0
Contabilidad	Gestión	Master Computer	Disk.	1.200
Contabilidad	Gestión	Philips	Cas.	0
Contabilidad	Aplicación	Sony	Cas.	1.500
Contabilidad	Gestión	Toshiba	Cas.	400
Contabilidad 1500	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Contabilidad 1500	Gestión	Sony	Disk.	10.900
Contabilidad 300	Gestión	Sony	Disk.	5.500
Contabilidad doméstica	Educativo	Dynadata	Cas.	0
Contabilidad doméstica	Gestión	Idealogic	Cas.	2.000
Contabilidad doméstica	Gestión	Spectravideo	Cas.	1.500
Contabilidad doméstica CPM	Gestión	Spectravideo	Disk.	4.900
Contabilidad doméstica (MSX-1)	Gestión	Idealogic	Disk.	4.900
Contabilidad general	Aplicación	Plus Data	Cas.	2.500
Contabilidad general	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Contabilidad general	Gestión	Toshiba	Disk.	3.750
Contabilidad personal	Gestión	FPS	Cas.	0
Contabilidad personal	Aplicación	Sony	Cas.	1.500
Contar 1.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Control bancario	Gestión	Toshiba	Cas.	400
Control de stock	Gestión	Master Computer	Disk.	12.000
Control de stock	Gestión	Philips	Cart.	0
Control de stock	Gestión	Sony	Cas.	2.000
Control de stock	Gestión	Sony	Disk.	5.400
Control de stock	Aplicación	Sony	Cas.	2.000
Control de stock	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Control de stock	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Control de stock	Aplicación	Peopleware	Cart.	0
Control de stock y facturación	Gestión	Sony	Disk.	19.500
Control de stock (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Disk.	6.800
Control de vencimientos	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Corro de formas	Educativo	Sony	Cas.	1.900
Corro de formas presc.	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Cosa nostra	Juego	Discovery	Cas.	995
Cosa nostra	Juego	Discovery	Disk.	2.400
Cosmis shock absorber	Juego	Erbe	Cas.	875
Cosmo explorer	Juego	Sony	Cart.	3.800
Cosmos	Educativo	Sony	Cart.	3.800
Cosmos 4.º, 6.º	Educativo	Plus Data	Cas.	4.350
Crazy train	Juego	Sony	Cart.	4.800
Creativa greetings	Aplicación	Sony	Cart.	9.900
Cruch	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Cubit	Juego	Mind Games	Cas.	690
Cubit	Juego	Sony	Cas.	1.700
Curso Basic ATV	Educativo	Peopleware	Cart.	0
Curso Basic ATV	Educativo	Philips	Cart.	0
Curso de Basic	Educativo	Sony	Cas.	3.900
Curso de Basic	Educativo	Sony	Disk.	6.900
Curso MSX	Educativo	Dynadata	Cas.	0



TITULO	TIPO	DISTRIB.	FORM.	PVP.
Cyberun	Juego	Erbe	Cas.	875
C. de la naturaleza (Anaya) 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
C. de la naturaleza (Anaya) 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
C. de la naturaleza	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Chack'n'pop	Juego	Mind Games	Cas.	1.100
Champ	Aplicación	Microbyte	Cart.	0
Champ	Aplicación	Microbyte	Cas.	0
Character collection-I	Aplicación	Sony	Cas.	2.400
Character collection-II	Aplicación	Sony	Cas.	2.750
Chess	Juego	Plus Data	Cart.	3.450
Chess	Juego	Sony	Cart.	3.100
Chess	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Chicken chasse	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Chiller	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Choplifter	Juego	Sony	Cart.	3.800
Chopper 2 (MSX 2)	Juego	Sony	Disk.	4.000
Choro Q	Juego	Mind Games	Cas.	1.100
Chuckie EGG	Juego	Microbyte	Cas.	0
Damas	Juego	Dynadata	Cas.	0
Damas	Juego	Idealogic	Cas.	775
Damas	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Damas=domino (MSX 1)	Juego	Idealogic	Disk.	2.000
Dambusters	Juego	Erbe	Cas.	1.200
Darts	Juego	Blue Ribbon	Cas.	600
Dease II	Gestión	Spectravideo	Disk.	24.900
Death wish 3	Juego	Erbe	Cas.	875
Decathlon	Juego	Activisión	Cas.	975
Decathlon	Juego	Proein, S. A.	Cas.	0
Demonia	Juego	Activisión	Cas.	975
Desesperado	Juego	Erbe	Cas.	875
Desolator	Juego	Erbe	Cas.	875
Detective O. Welles	Juego	Sony	Cart.	1.500
Deus ex machina	Juego	Discovery	Cas.	975
Deus ex machina	Juego	Mind Games	Cas.	1.155
Devil's castle	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	900
Devpac	Aplicación	Iveson Software	Disk.	0
Diamond Mine	Juego	Blue Ribbon	Cas.	600
Dim Clac	Gestión	Spectravideo	Cas.	1.500
Dim calc (728)	Gestión	Spectravideo	Disk.	4.900
Dim calc	Gestión	Idealogic	Cas.	2.000
Dim calc	Aplicación	Plus Data	Tarj.	4.900
Dim calc (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Disk.	4.900
Dip dip	Juego	Microbyte	Cart.	0
Dip dip	Juego	Philips	Cart.	0
Disc warrior	Juego	Philips	Cas.	0
Disk warrior	Juego	Discovery	Cas.	975
Divisiones 3.º, 4.º, 5.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Dizzy balloon	Juego	Microbyte	Cas.	0
Dizzy balloon	Juego	Philips	Cas.	0
Doctor Jackle & Wide	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Domino	Juego	Dynadata	Cas.	0
Domino	Juego	Idealogic	Cas.	775
Domino	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Don Quijote	Juego	Erbe	Cas.	875
Donami's ping-pong	Juego	Sony	Cart.	5.100
Dorodon	Juego	Sony	Cart.	4.800
Dragon attack	Juego	Hal	Cart.	5.200
Dragonworld (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
Draw+paint	Aplicación	Compulogical, S. A	Cas.	750
Driller Tanks	Juego	Sony	Cas.	1.900
Droids	Juego	Waltermiller	Cart.	3.700
Dunkshot (baloncesto)	Juego	Hal	Cart.	0
Dustin	Juego	Dinamic	Cas.	875
Dynamite Dan	Juego	Zafiro	Cas.	875
Dynamite Dan II	Juego	Zafiro	Cas.	875
Eagle	Juego	Dro Soft	Cas.	699
Ecuaciones lineales	Aplicación	Master Computer	Cas.	2.00
Eddy II	Educativo	Toshiba	Cart.	2.900
Eddy II diseño gráfico	Aplicación	Plus Data	Cas.	2.500
Editor de música	Educativo	Plus Data	Cart.	6.000
Editor de música	Educativo	Toshiba	Cart.	2.990
Editor nevada	Aplicación	Spectravideo	Disk.	0
Eggerland	Juego	Hal	Cart.	0
Eggerland II	Juego	Hal	Cart.	0
El cubo informático	Educativo	Sony	Cas.	5.900
El dragón ataca	Juego	Toshiba	Cart.	0
El duende	Juego	Alea	Cas.	1.500
El escalador	Juego	Toshiba	Cart.	0
El gerente	Juego	Dynadata	Cas.	0
El gerente	Juego	Idealogic	Cas.	775
El gerente	Educativo	Plus Data	Cas.	2.000
El gnomo Fedor	Juego	Idealogic	Cart.	4.500
El mago de Oz (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
El mono y el árbol 2.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
El Oasis	Juego	Alea	Cas.	1.500
El reloj 2.º, 3.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
El secreto de la pirámide	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	700
El tesoro	Juego	Alea	Cas.	1.500
El torreón	Juego	Alea	Cas.	1.500
Electronigraf	Aplicación	Plus Data	Cas.	3.950
Electro-graf	Aplicación	Sony	Cas.	3,600
Emergency landing	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Ensamblador	Lenguaje	Philips	Cas.	0
Ensamblador	Lenguaje	Plus Data	Cas.	4.400
Ensamblador	Lenguaje	Sony	Cas.	3.900
Ensamblador	Lenguaje	Spectravideo	Disk.	0
Ensamblador	Lenguaje	Spectravideo	Cas.	0
España política 5.º, 6.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
European games	Juego	Discovery	Cas.	975
Ewoks	Juego	Waltermiller	Cart.	3.700
Exerion	Juego	Peopleware	Cart.	0
Exerion	Juego	Philips	Cart.	0
E.I.	Juego	Sony	Cart.	4.900
F16 fighter	Juego	Peopleware	Cart.	0
F16 fighter	Juego	Philips	Cart.	0
Facturación	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Facturación (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Disk.	6.800
Fahrenheit 451 (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
Farm kit	Educativo	Sony	Cart.	4.900
Farm kit presc. 1.º	Educativo	Plus Data	Cart.	5.500
Fe y vida (mag./Esp.) 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Fernando Martín Basket Master	Juego	Dinamic	Cas.	875
Fernando Martín Basket Master	Juego	Erbe	Cas.	875
Feud	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Ficheros	Aplicación	Sony	Cas.	2.400
Fighting rider	Juego	Sony	Cart.	3.800
Finder keepers	Juego	Dro Soft	Cas.	499
First step	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Física I —magnitudes 7.º, 3.º BUP	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Física II —movimientos 7.º, 3.º BUP	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Física (magnitudes)	Educativo	Sony	Cas.	1.900
Física (movimientos)	Educativo	Sony	Cas.	1.900
Five stars	Juego	Mind games	Cas.	2.250
Flash Gordon	Juego	Dro soft	Cas.	699
Fligh path 737	Juego	Microbyte	Cart.	0
Flipper slipper	Juego	Sony	Cart.	4.000
Flop chop	Juego	Sony	Cas.	1.500
Floppy	Educativo	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
FM music	Aplicación	Yamaha	Cart.	7.100
Forbidden Fruit	Juego	Mind Games	Cas.	875
Forbidden fruit	Juego	Mind games	Cart.	3.725
Fórmula 1 simulator	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Forth	Lenguaje	Spectravideo	Disk.	0

Fortran	Lenguaje	Sony	Disk.	27.000
Fortran nevada	Lenguaje	Spectravideo	Cas.	0
Fracciones 2.º, 6.º, 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Freddy hardest	Juego	Erbe	Cas.	875
Fruit panic	Juego	Microbyte	Cas.	0
Fruit panic	Juego	Philips	Cas.	0
Fruity frank	Juego	Microbyte	Cas.	0
Fútbol	Juego	Dynadata	Cart.	0

Fútbol	Juego	Philips	Cas.	0
Fútbol (soccer)	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Galaxian	Juego	Peopleware	Cart.	0
Galaxian	Juego	Philips	Cart.	0
Game master	Utilidad	Serma, S. A.	Cart.	6.150
Gang man	Juego	Sony	Cart.	4.000
Generador de juego	Aplicación	Sony	Cas.	2.000
Geo	Juego	Mind Games	Cas.	875
Geo	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Geografía de Europa 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Geografía e historia (S.M.) 6.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
(S.M.) 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Geografía universal 1 (Europa/Africa)	Educativo	Sony	Cas.	1.800
Geografía universal 2 (Asia/América)	Educativo	Sony	Cas.	1.800
Gestión de almacén D/C	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Gestión de almacén S/C	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Gestión de recibos	Gestión	Dynadata	Disk.	0
Gestión de recibos	Gestión	Philips	Cart.	0
Gestión de video club	Gestión	Sony	Disk.	17.000
Gestión IVA	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Gestión video club	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Ghostrpa	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Glass	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Glass	Juego	Mind Games	Cas.	875
—Glider	Juego	Philips	Cas.	0
Gobble	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Golf	Juego	Dynadata	Cart.	0
Golf	Juego	Philips	Cas.	0
Gráficas de gestión	Gestión	Idealogic	Cas.	2.000
Gráficas de gestión	Gestión	Plus Data	Cas.	2.000
Gráficas de gestión (MSX 1)	Idealogic	Disk.	4.900	
Gráficas de gestión (738)	Gestión	Spectravideo	Disk.	4.900
Gráficos	Aplicación	Peopleware	Cas.	0
Gráficos	Educativo	Peopleware	Cas.	0
Gráficos	Educativo	Philips	Cas.	0
Gráficos	Aplicación	Philips	Cas.	0
Grand national	Juego	Microbyte	Cas.	0
Grand national	Juego	Philips	Cas.	0
Graphic master	Aplicación	Sony	Cart.	8.500
Graph-calc	Gestión	FPS	Cas.	0
Graph-calc	Gestión	FPS	Disk.	0
Green Beret	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Green Beret	Juego	Sony	Cart.	5.400
Griptrap	Juego	Livewire	Cas.	600
Grog's revenge	Juego	Erbe	Cas.	875
Gyro adventure	Juego	Microbyte	Cart.	0
Gyro adventure	Juego	Microbyte	Cas.	0
Hard Copy	Aplicación	Manhattan Transfer	Cart.	2.500
Head of over heels	Juego	Erbe	Cas.	875
Heavy boxing	Juego	Hal	Cart.	0
Hero	Juego	Activisión	Cas.	975
Hero	Juego	Philips	Cas.	0
Hero	Juego	Proein, S. A.	Cas.	880
Hits-3	Juego	Mind Games	Cas.	2.250
Hockey sobre hielo	Juego	Sony	Cart.	4.000

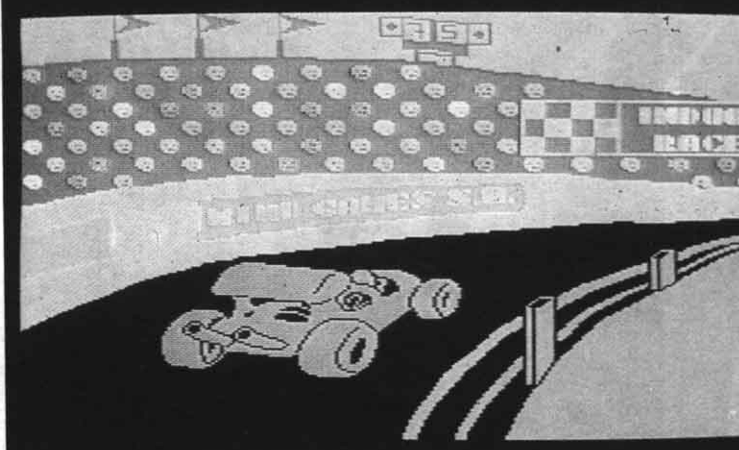


Hole in one profesional	Juego	Hal	Cart.	0
Hole in one special (MSX 2 megarom)	Juego	Hal	Cart.	0

TITULO	TIPO	DISTRIB.	FORM.	PVP.
Hole in one (golf)	Juego	Hal	Cart.	0
Home writer	Juego	Sony	Cart.	7.900
Homicidio en el Atlántico	Juego	Sony	Cas.	2.000
Hopper	Juego	Compulogical, S. A.	Cas.	750
Horse race	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Howard the duck!	Juego	Activisión	Cas.	975
Hustler (billar americano)	Juego	Sony	Cas.	1.800
Hydlide (MSX 2)	Juego	Sony	Disk.	6.000
Hyper rally	Juego	Dynadata	Cart.	0
Hyper rally	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Hyper rally	Juego	Sony	Cart.	5.100
Hyper sport I	Juego	Dynadata	Cart.	0
Hyper sport I	Juego	Sony	Cart.	5.100
Hyper sports I	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Hyper sports II	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Hyper sports III	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Idea base	Aplicación	Plus Data	Cart.	4.500
Idea text	Aplicación	Plus Data	Cart.	4.500
Idea type	Educativo	Plus Data	Cas.	1.850
Idea-base (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Cart.	4.500
Idea-text (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Cart.	4.500
Idea-type	Gestión	Idealogic	Cas.	775
Indoor race	Juego	Mind Games	Cas.	875
Iniciación al logo	Lenguaje	Peopleware	Cas.	0
Inspecteur Z	Juego	Hal	Cart.	0
International karate	Juego	Activisión	Cas.	975
Introducción al Basic	Educativo	Dynadata	Cas.	0
Invaders	Juego	Livewire	Cas.	600
Invierte y gana	Juego	Dynadata	Cas.	0
Invierte y gana	Juego	Idealogic	Cas.	775
Invierte y gana	Educativo	Plus Data	Cas.	2.000
Invierte y gana	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
IVA	Gestión	Master Computer	Cas.	2.000
Ivebase	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Ivecom	Aplicación	Iveson Software	Disk.	0
Ivegraf	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Ivetext	Aplicación	Iveson Software	Disk.	0
Ivocalc	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Jail break	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Jet bomber	Juego	Compulogical, S. A.	Cas.	750
Jet set Willy	Juego	Sony	Tarj.	4.500
Johny Comomolo	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Juego con sílabas 3.º, 4.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Juego de los números	Educativo	Sony	Cas.	1.900
Juego de los números 1.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Jump Coaster	Juego	Sony	Cart.	3.800
Jump Challenge	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Jump land	Juego	Microbyte	Cas.	0
Jumping jack	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Jumpy dumpy	Juego	Sony	Cas.	800
Jungle Jim	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Juno first	Juego	Sony	Cart.	4.800
Juno Lander	Juego	Spectravideo	Cas.	0
Keystone kapers	Juego	Philips	Cas.	0
Killer car	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Kinetic connection	Juego	Sony	Cart.	4.500
Kinetic connection (MSX 2)	Juego	Sony	Cart.	6.200
King Leonard	Juego	Mind Games	Cas.	875
King Leonard	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
King's Valley	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Kiwi country	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Knight ghost	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Knight tyme	Juego	Dro Soft	Cas.	699
Knightmare	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Konami fútbol	Juego	Sony	Cart.	5.400
Konami golf	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Konami tenis	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Konami's boxeo	Juego	Sony	Cart.	5.100
Konami's golf	Juego	Sony	Cart.	5.100
Konami's tennis	Juego	Sony	Cart.	5.100
Kong	Juego	Livewire	Cas.	600
Krakout	Juego	Erbe	Cas.	875
Krypton	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	500
La isla del tesoro (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
La pulga	Juego	Sony	Cart.	4.000
La tienda del micro	Educativo	Plus Data	Cas.	8.930
La venganza	Juego	Dro Soft	Cas.	699
Laberinto espacial	Juego	Toshiba	Cart.	0
Las 3 luces de Glaurung	Juego	Erbe	Cas.	875
Las Vegas	Juego	Idealogic	Cas.	2.600
Las Vegas	Juego	Idealogic	Disk.	3.700
Las Vegas (MSX 2)	Juego	Sony	Cas.	2.200
Laydock (MSX 2)	Juego	Sony	Disk.	6.000
Lazy Jones	Juego	Discovery	Cas.	975
Le Mans	Juego	Mind Games	Cas.	1.100
Le Mans	Juego	Serma, S. A.	Tarj.	3.500
Lenguaje (Santillana) 6.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Lenguaje (Santillana) 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Lenguaje (Santillana) 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Les flics	Juego	Sony	Cas.	1.600
Livingstone supongo	Juego	Discovery	Disk.	2.400
Livingstone supongo	Juego	Discovery	Cas.	995
Lode Runner	Juego	Sony	Cart.	4.600
Lode Runner II	Juego	Sony	Cart.	4.600
Logo	Lenguaje	Plus Data	Cas.	14.000
Logo	Lenguaje	Sony	Cart.	12.500
Lord Watson	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Loto	Aplicación	Manhattan Transfer	Cas.	900
Loto	Gestión	Master Computer	Cas.	2.000
L'article 2.º, 3.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Mad Fox	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Magical Kid Wiz	Juego	Sony	Cart.	3.800
Mago volador-1	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Mago volador-2	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Mailing	Gestión	Iveson Software	Disk.	0
Mailing-Etiquetas	Gestión	Sony	Disk.	5.000
Manes	Juego	Philips	Cas.	0
Manzanas y gusanos	Juego	Alea	Cas.	1.500
Martianoids	Juego	Erbe	Cas.	875
Mask II	Juego	Erbe	Cas.	875
Master chess	Juego	Dro Soft	Cas.	699
Mata marcianos	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	900
Maths (matemáticas)	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Maze cup champion	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Maze max	Juego	Activisión	Cas.	975
Maze of galius	Juego	Serma, S. A.	Cart.	6.150
Megacorp	Juego	Erbe	Cas.	875
Memorymiller	Aplicación	Waltermiller	Cart.	8.461
Merlín	Juego	Mind Games	Cas.	875
Merlín	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Metal gear	Juego	Serma, S. A.	Cart.	6.150
Miami race	Juego	Idealogic	Cas.	875
Miami race	Juego	Idealogic	Disk.	1.800
Micro pro	Aplicación	Spectravideo	Disk.	31.500
Microplacón	Gestión	Dynadata	Disk.	0

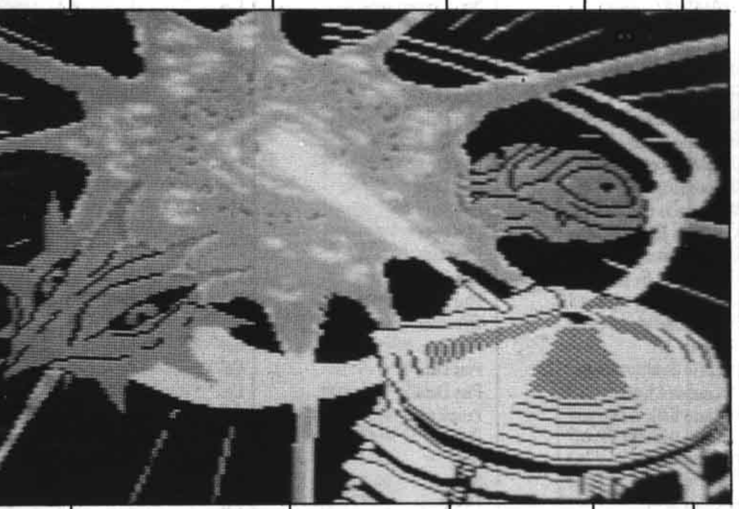
Microplacón	Gestión	Spectravideo	Disk.	18.800
Microplacón (MSX)	Gestión	Spectravideo	Disk.	18.800
Midnight brothers	Juego	Sony	Cart.	3.800
Mil caras	Educativo	Sony	Cas.	3.990
Mil caras presc.	Educativo	Plus Data	Cart.	4.450
Mild race	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Millergraf	Aplicación	Waltermiller	Cart.	7616
Mini golf	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Mini logo	Lenguaje	Plus Datahilips	Cas.	0
Mini logo	Lenguaje	Philips	Cas.	0
Misión rescate-1	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Misión rescate-2	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Mister Ching	Juego	Hal	Cart.	0
Misterio del Nilo	Juego	Erbe	Cas.	875
Molecule man	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Monkey academy	Educativo	Sony	Cart.	4.900
Monkey academy 2.º, 3.º, 4.º	Educativo	Plus Data	Cart.	5.500
Moon lander	Juego	Spectravideo	Cas.	0
Mopiranger	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Mopiranger	Juego	Sony	Cart.	4.900
Motorista sideral-1	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Motorista sideral-2	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Motos	Juego	Dro Soft	Cas.	699
Mouser	Juego	Sony	Cart.	4.800
Mr. Wong	Juego	Sony	Cas.	1.600
MSX Logo	Lenguaje	Peopleware	Cart.	0
MSX-Logo	Educativo	Philips	Cart.	0
MSX-Logo	Lenguaje	Peopleware	Cart.	0
MSX-Logo	Aplicación	Philips	Cart.	0
MS-base	Gestión	Philips	Cart.	0
MS-text	Aplicación	Peopleware	Cart.	0
MS-text	Aplicación	Philips	Cart.	0
Multigestión 2	Gestión	FPS	Disk.	0
Multigestión 2	Gestión	FPS	Cas.	0
Multimiller	Aplicación	Waltermiller	Cart.	5710
Multipuzzle	Educativo	Sony	Cas.	2.450
Multipuzzle 5.º, 6.º, 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.750
Music composer	Aplicación	Yamaha	Cart.	7.100
Music editor	Aplicación	Hal	Cart.	0
Music macro	Aplicación	Yamaha	Cart.	7.100
Music studio	Aplicación	Sony	Cart.	8.500
Música en juego (figuras)	Aplicación	Sony	Cas.	1.900
Música en juego (notas)	Aplicación	Sony	Cas.	1.900
Música en juego (figuras)	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Música en juego (notas)	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Mutant Monty	Juego	Discovery	Cas.	975
Mr. Droid	Juego	Blue Ribbon	Cas.	600
Naturaleza (Santillana) 5.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Némesis	Juego	Serma, S. A.	Cart	4.800
Nevada Cobol	Lenguaje	Dynadata	Disk.	0
Nevada fortrán	Lenguaje	Dynadata	Disk.	0
Nevada pilot	Aplicación	Spectravideo	Disk.	9.900
Nick Neaker	Juego	Microbyte	Cas.	0
Nick Neaker	Juego	Microbyte	Cart.	0
Night Flight	Juego	Microbyte	Cart.	0
Night Flight	Juego	Microbyte	Cart.	0
Night Flight	Juego	Microbyte	Cas.	0
Ninja (el samurai)	Juego	Sony	Cas.	1.900
Nóminas (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Disk.	6.800
Nonamed	Juego	Dinamic	Cas.	875
Nonamed	Juego	Erbe	Cas.	875
Noria de números	Educativo	Sony	Cas.	1.900
Noria de números presc.	Educativo	Plus Data	Cas.	2.150
Norseman	Juego	Philips	Cas.	0
Noughts & Crosses	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Nuclear bowls	Juego	Erbe	Cas.	875
Octagon squad	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Oh shit	Juego	Compulogical, S. A.	Cas.	750
Ordenar frases 3.º, 4.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Ortografía 1 castellano	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 1 catalán	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 1, 2, 3, castellano	Educativo	Spectravideo	Disk.	0
Ortografía 1, 2, 3 catalán	Educativo	Spectravideo	Disk.	0
Ortografía 2 castellano	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 2 catalán	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 3 catalán	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 3 castellano	Educativo	Spectravideo	Cas.	0
Pack 1	Juego	Idealogic	Cas.	1.990
Pack 16 K	Juego	Sony	Cas.	3.900

Pack 2	Juego	Idealogic	Cas.	1.990
Pack Monstruo	Juego	Erbe	Cas.	1.200
Packman	Juego	Peopleware	Cart.	0
Packman	Juego	Philips	Cart.	0
Pairs	Educativo	Philips	Cas.	0
Países del mundo I	Educativo	Sony	Cas.	2.900
Países del mundo II	Educativo	Sony	Cas.	2.900
Países del mundo 1, 7.º, 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	3.250
Países del mundo 2, 7.º, 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	3.250
Pare jump	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Pasajeros del viento	Juego	Sony	Disk.	3.400
Pascal	Lenguaje	Plus Data	Tarj.	30.250
Pascal	Lenguaje	Plus Data	Cas.	4.950
Pascal	Lenguaje	Sony	Disk.	27.000
Pascal	Lenguaje	Sony	Cas.	4.400
Pascal 80	Lenguaje	Iveson Software	Disk.	0
Pascal Nevada	Lenguaje	Spectravideo	Disk.	0
Pasocalc	Aplicación	Plus Data	Cart.	6.750
Pasocalc (hoja de cálculo)	Aplicación	Sony	Cart.	6.000
Payaso explorador-1	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Payaso explorador-2	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Peetan	Juego	Sony	Cart.	3.800
Penguin Adventure	Juego	Serma, S. A.	Cart.	6.150
Pentegram	Juego	Erbe	Cas.	875
Perry Mason (MSX 2)	Juego	Idealogic	Disk.	5.990
Pert	Gestión	Idealogic	Cas.	2.000
Pert (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Disk.	4.900
Pescador espacial-1	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Pescador espacial-2	Educativo	Sony	Cas.	2.400
Phantis	Juego	Dinamic	Cas.	875
Phantis	Juego	Erbe	Cas.	875
Phantomas 2	Juego	Dinamic	Cas.	875
Phantomas II	Juego	Erbe	Cas.	875
Phcalc	Gestión	Philips	Cas.	0
Phfile	Gestión	Philips	Cas.	0
Pigmock	Juego	Hal	Cart.	0
Pilot Nevada	Lenguaje	Spectravideo	Disk.	0
Pineaplin	Juego	Philips	Cas.	0
Ping pong	Juego	Dynadata	Cart.	0
Ping pong	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Pinky chase	Juego	Sony	Cart.	3.800
Pirámide	Juego	Toshiba	Cas.	990
Pitfall II	Juego	Activisión	Cas.	975
Pitfall II	Juego	Proein, S. A.	Cas.	0
Placon 5 (738, 787, MSX-2)	Gestión	Spectravideo	Disk.	28.800
Placon 5 (MSX)	Gestión	Spectravideo	Disk.	28.800
Plan contable nacional	Gestión	Idealogic	Disk.	6.800
Plan contable nacional	Aplicación	Plus Data	Tarj.	6.800
Plan general contable D/C	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Plan general contable S/C	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Planeta móbil	Juego	Hal	Cart.	0
Prácticas asientos contables	Aplicación	Plus Data	Tarj.	3.700
Prácticas de ortografía (Cast. o Cat.)	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Print Lab	Aplicación	Sony	Cart.	8.500
Problemas cálculo mental 3.º, 4.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500



TITULO	TIPO	DISTRIB.	FORM.	PVP.
Profesión detective	Juego	Sony	Cas.	2.400
Profesión detective (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990	
Profile II	Gestión	Spectravideo	Disk.	14.900
Proyect A	Juego	Microbyte	Cart.	0
Proyect A	Juego	Microbyte	Cas.	0
Punchy	Juego	Philips	Cas.	0
Puzzle Brick	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Quiniela fútbol	Gestión	Serma, S. A.	Tarj.	3.500
Quiniela hípica	Gestión	Serma, S. A.	Tarj.	3.500
Quinielas	Aplicación	Manhattan Transfer	Cas.	700
Quinielas	Gestión	Toshiba	Cas.	400
Quinielas con pronóstico	Gestión	Idealogic	Cas.	775
Quinielas con pronóstico (MSX 1)	Gestión	Idealogic	Disk.	2.000
Q-Bert	Juego	Serma, S. A.Cart.	6.150	
Raid on Bungeling Bay	Juego	Sony	Cart.	4.500
Rambo	Juego	Pack in Video	Cart.	5.500
Rambo Special (MSX 2 Megarom)	Juego	Pack in Video	Cart.	5.500
Rasterscan	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Red Lights of Amsterdam	Juego	Sony	Disk.	4.000
Rehenes	Juego	Alea	Cas.	1.500
Renta	Aplicación	Sony	Cas.	1.790
Rescue	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Restar-Contar 1.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Risky Holding	Juego	Idealogic	Cas.	775
River Raid	Juego	Activisión	Cas.	975
River Raid	Juego	Proein, S. A.	Cas.	880
Road Fighter	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Roadfighter	Juego	Dynadata	Cart.	0
Rocky	Juego	Erbe	Cas.	875
Roger Rubbish	Juego	Microbyte	Cart.0	
Roger Rubbish	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Roller Ball (Pliper)	Juego	Hal	Cart.	0
Roma: La Conquista del Imperio	Educativo	Sony	Cas.	2.000
Rompe ladrillos	Juego	Sony	Cas.	1.000
Roulette	Juego	Spectravideo	Cas.	0
Runner	Juego	Activisión	Cas.	975
Samantha Fox	Juego	Serma, S A.	Cas.	0
Samurai Trilogy	Juego	Erbe	Cas.	875
Sea Hunter	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Selva de letras	Eductivo	Sony	Cas.	2.450
Selva de letras 1.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.750
Senjo	Juego	Sony	Cart.	4.800
Shup	Juego	Mind Games	Cas.	875
Side-Pack	Gestión	Idealogic	Cart.	4.000
Sistema de ecuaciones, 7.º, 8.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Sistema métrico decimal 4.º, 6.º	Eductivo	Plus Data	Cas.	2.500
Skramble	Juego	Discovery	Cas.	975
Sky Hawk	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Sky Jaguar	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Sky Jaguar	Juego	Sony	Cart.	5.100
Skyhawk	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Smash	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Snake	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	800
Snooker	Juego	Serma, S. A.	Cas.	550
Snooker	Juego	Zafiro	Cas.	875
Sorcery	Juego	Discovery	Cas.	975
Soul of a Robot	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Space Camp	Juego	Pack in Video	Cart.	5.500
Space Kit	Educativo	Sony	Cart.	4.900
Space Mace Attack	Juego	Hal	Cart.	5.400
Space Shuttle	Juego	Activisión	Cas.	975
Space Trouble	Juego	Hal	Cart.	5.200
Space Walk	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Sweet Accorn	Juego	Mind Games	Cas.	1.100
Sweet Acorn	Juego	Sony	Cart.	3.800
Tabla de multiplicar 2.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Taekwondo	Juego	Philips	Cart.	0
Taekwon-do	Juego	Peopleware	Cart.	0
Tasword	Aplicación	Plus Data	Cas.	4.400
Tasword (Proc. textos)	Aplicación	Sony	Disk.	4.600
Tasword (Proc. textos)	Aplicación	Sony	Cas.	3.900
Tatica	Juego	Sony	Cart.	3.800
Tawara	Juego	Philips	Cart.	0
Teclas divertidas	Educativo	Sony	Cas.	3.990
Teclas divertidas 1.º	Eductivo	Plus Data	Cart.	4.450
Tennis	Juego	Dynadata	Cart.	0
Terminus	Juego	Dro SoftCas.	699	
Test de adaptación	Gestión	Idealogic	Cas.	775
Test de adaptación	Aplicación	Spectravideo	Cas.	1.500
Test de capacidad	Gestión	Idealogic	Cas.	775
Test de carácter	Lenguaje	Dynadata	Cas.	0
Test de carácter	Gestión	Idealogic	Cas.	775
Test de carácter	Aplicación	Spectravideo	Cas.	1.500
Test de listados	Aplicación	Manhattan Transfer	Cas.	500
The Goonies	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
The Knight Commander	Juego	Discovery	Cas.	2.300
The Last Mission	Juego	Discovery	Disk.	2.400
The Last Mission	Juego	Discovery	Cas.	995
The Most Amazing Memory Game	Juego	Idealogic	Cart.	4.000
The Snowman	Juego	Sony	Cas.	2.000
The Wall Mission	Juego	Idealogic	Cas.	875
The Wall Mission	Juego	Idealogic	Disk.	1.800
Thing Bounces Back	Juego	Erbe	Cas.	875
Think	Juego	Spectravideo	Cas.	0
Thunder Ball	Juego	Microbyte	Cart.	0
Thunder Ball	Juego	Philips	Cart.	0
Time Bandits	Juego	Philips	Cas.	0
Time Pilot	Juego	Dynadata	Cart.	0
Time Pilot	Juego	Serna, S. A.	Cart.	4.800
TNT	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Tplan	Gestión	Toshiba	Cart.	5.500
Track and Field I	Juego	Sony	Cart.	4.900
Track and Field II	Juego	Sony	Cart.	4.900
Traductor idiomas	Gestión	Master Computer	Cas.	2.000
Tratamiento de textos	Aplicación	Plus Data	Cart.	12.000

Treasure Castle	Juego	Spectravideo	Cas.	0
Treasure Chest	Juego	Spectravideo	Cas.	0
Tres en raya 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Trouble	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
Túnel del tiempo	Juego	Mind Games	Cas.	875
Turbo Chess	Juego	Discovery	Cas.	975
Turbo Pack	Lenguaje	Dynadata	Disk.	0
Turbo Pascal	Lenguaje	Dynadata	Disk.	o
Turbo Pascal	Lenguaje	Spectravideo	Disk. 5	18.900
Turmoil	Juego	Mind Games	Cart.	3.725
Turmoil	Juego	Mind Games	Cas.	875
Turtle Draw	Juego	Specravideo	Cas.	0
Tutor	Educativo	Plus Data	Cas.	3.250
Tutor	Educativo	Sony	Cas.	2.900
Tutor Basic MSX-1	Aplicación	Idealogic	Cart.	3.500
Tutor Basic MSX-2	Aplicación	Idealigic	Cart.	5.000
Tutor de inglés	Educativo	FPS	Cas.	0
Twin Bee	Juego	Serma, S. A.	Cart.	5.100
T. Maker (MSX 2)	Gestión	Sony	Disk.	22.000
T. Plan	Aplicación	Plus Data	Cart.	12.000
Uchi-Mata	Juego	Erbe	Cas.	875
Uncle Albert	Juego	Spectravideo	Cas.	1.500
U-Boot	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	700
Vacuumania	Juego	Philips	Cas.	0
Vampire	Juego	Manhattan Transfer	Cas.	800



Vampire Killer (MSX 2)	Juego	Serma, S. A.	Cart.	6.850
Vencimientos	Gestión	Sony	Disk.	3.600
Verbo ser, haber, estar 6.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Verbos 2 (irregulares) 6.º, 7.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Viaje a Roma	Juego	Sony	Cas.	2.000
Viaje al fondo de la Tierra	Juego	Mind Games	Cas.	690
Viajes espacial	Juego educativo	Sony	Cas.	2.450
Viaje espacial 2.º, 3.º, 4.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.750
Vida social (H.R.S.) 6.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.400
Video Pocker	Juego	Dro Soft	Cas.	499
Vocabulario 5, 5.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Vocabulario 7	Educativo	Plus Data	Cas.	2.500
Voidrunner	Juego	Dro Soft	Cas.	699
Voincing Program	Aplicación	Yamaha	Cart.	4.900
Mar Chess	Juego	Idealogic	Cart.	4.000
Wedding Bells	Juego	Sony	Cas.	3.800
Who Dare Wins II	Juego	Discovery	Cas.	975
Winter Events	Juego	Zafiro	Cas.	875
Winter Olympics	Juego	Discovery	Cas.	975
World Games	Juego	Erbe	Cas.	875
World Golf (MSX 2)	Juego	Sony	Disk.	6.500
Wrangler	Juego	Sony	Cart.	3.900
Xixolog	Juego	Canon	Cart.	3.800
Yie ar Kung Fu	Juego	Sony	Cart.	4.900
Yie ar Kung Fu I	Juego	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Yie ar Kung Fu II	Juego	Serma, A. A.	Cart.	4.800
Yo calculo	Educativo	Sony	Cas.	2.450
Yo calculo, 4.º, 5.º	Educativo	Plus Data	Cas.	2.750
Zaxxon	Juego	Philips	Cas.	0
Zyzolog	Juego	Mind Games	Cas.	1.100

CLASIFICACION POR TIPOS

En este listado que viene a continuación, hemos clasificado los distintos programas de acuerdo con su género específico. En primer lugar aparece el software de aplicaciones, para continuar con el didáctico, seguido de los programas de gestión, tanto doméstica como empresarial. Completan la lista los juegos con un apartado especial para los educativos, y los programas de lenguaje.

APLICACION

NOMBRE	DISTRIBUIDOR	FORMATO	PRECIO
Alineador de cabezales	Discovery	Cas.	2.300
Base de datos	Plus Data	Cas.	1.300
Calculator New	Plus Data	Cas.	2.000
Cocina moderna	Sony	Cas.	2.200
Compor	Philips	Cas.	0
Contabilidad	Sony	Cas.	1.500
Contabilidad general	Plus Data	Cas.	2.500
Contabilidad personal	Sony	Cas.	1.500
Control de stock	Sony	Cas.	2.000
Control de stocks	Peopleware	Cart.	0
Creative greetings	Sony	Cart.	9.900
Champ	Microbyte	Cart.	0
Champ	Microbyte	Cas.	0
Character collection-I	Sony	Cas.	2.400
Character collection-II	Sony	Cas.	2.750
Devpac	Iveson Software	Disk.	0
Dim-Calc	Plus Data	Tarj.	4.900
Draw + Paint	Compulogical, S.A.	Cas.	750
Ecuaciones lineales	Master Computer	Cas.	2.000
Eddy II Diseño Gráfico	Plus Data	Cas.	2.500
Editor Nevada	Spectravideo	Disk.	0
Electronigraf	Plus Data	Cas.	3.950
Electro-Graf	Sony	Cas.	3.600
Ficheros	Sony	Cas.	2.400
FM Music	Yamaha	Cart.	0
Generador de juegos	Sony	Cas.	2.000
Gráficos	Peopleware	Cas.	0
Gráficos	Philips	Cas.	0
Graphic Master	Sony	Cart.	8.500
Hard Copy	Manhattan Transfer	Cas.	2.500
Idea base	Plus Data	Cart.	4.500
Idea Text	Plus Data	Cart.	4.500
Ivecom	Iveson Software	Disk.	0
Ivetext	Iveson Software	Disk.	0
Loto	Manhattan Transfer	Cas.	900
Memorymiller	Waltermiller	Cart.	8.461
Micro pro	Spectravideo	Disk.	31.500
Millergraf	Waltermiller	Cart.	7.616
MSX-Logo	Philips	Cart.	0
MS-Text	Peopleware	Cart.	0
MS-Text	Philips	Cart.	0
Multimiller	Waltermiller	Cart.	5.710
Music Composer	Yamaha	Cart.	0
Music editor	Hal	Cart.	0
Music macro	Yamaha	Cart.	0
Music estudio	Sony	Cart.	8.500
Música en juego (figuras)	Sony	Cas.	1.900
Música en juego (notas)	Sony	Cas.	1.900
Nevada pilot	Spectravideo	Disk.	9.900
Pasocalc	Plus Data	Cart.	6.750
Pasocalc (hoja de cálculo)	Sony	Cart.	6.000
Plan contable nacional	Plus Data	Tarj.	6.800
Prácticas asientos contables	Plus Data	Tarj.	3.700
Print Lab	Sony	Cart.	8.500
Procesador de textos	Canon	Disk.	0
Quinielas	Manhattan Transfer	Cas.	700
Renta	Sony	Cas.	1.790
Tasword	Plus Data	Cas.	4.400
Tasword (proc. Textos)	Sony	Disk.	4.600
Test de adaptación	Spectravideo	Cas.	1.500
Test de carácter	Spectravideo	Cas.	1.500
Test de listados	Manhattan Transfer	Cas.	500
Tratamiento de textos	Plus Data	Cart.	12.000
Voicing program	Yamaha	Cart.	0

EDUCATIVOS

Aritmo	Spectravídeo	Cas.	1.500
Alfamat, 6.º, 7.º, 8.º	Yamaha	Cart.	0
Análisis Morfológico	Plus Data	Cart.	2.500
Aritmo	Plus Data	Cas.	5.500
Artículo 2.º, 3.º	Plus Data	Cas.	2.500
Asientos contables	Spectravideo	Cas.	0
Asientos contables 1-2	Spectravideo	Disk.	0
Asientos contables 2	Spectravideo	Cas.	0
Basic Tutor MSX	Plus Data	Cart.	3.500
Boing! Boing!, 5.º	Plus Data	Cart.	4.450
Cálculo de serie 1.º, 2.º, 3.º	Plus Data	Cas.	2.500
Cálculo inicial 1.º a 4.º	Plus Data	Cas.	2.500
Cálculo mental 4.º, 8.º	Plus Data	Cas.	2.500
Coconuts, 1.º, 2.º	Plus Data	Cas.	2.150
Comarcas de Cataluña 5.º, 6.º	Plus Data	Cas.	2.500
Cometa Halley BUP	Plus Data	Cas.	1.750
Compositor musical	Dynadata	Cas.	0
Compulandia presc. 1.º	Plus Data	Cart.	4.450
Compulandia adivina 8.º	Plus Data	Cas.	1.650
Contabilidad doméstica	Dynadata	Cas	0
Contar 1.º	Plus Data	Cas.	2.500
Corro de formas presc.	Plus Data	Cas.	2.150
Cosmos 4.º, 6.º	Plus Data	Cas.	4.350
Curso Basic ATV	Peopleware	Cart.	0
Curso Basic ATV	Philips	Cart.	0
Curso Basic	Sony	Cas.	3.900
Curso Basic	Sony	Disk.	6.900
Curso MSX	Dynadata	Cas.	0
C. de la Naturaleza (anaya) 7.º	Plus Data	Cas.	2.400
C. de la Naturaleza (Anaya) 8.º	Plus Data	Cas.	2.400
C. de la Naturaleza (S.M.) 6.º	Plus Data	Cas.	2.400
Divisiones 3.º, 4.º, 5.º	Plus Data	Cas.	2.500
Eddy II	Toshiba	Cart.	2.990
Editor de música	Plus Data	Cart.	6.000
Editor de música	Toshiba	Cart.	2.990
El cubo informático	Sony	Cas.	5.900
El mono y el árbol 2.º	Plus Data	Cas.	2.500
El reloj 2.º, 3.º	Plus Data	Cas.	2.500
España política 5.º, 6.º	Plus Data	Cas.	2.500
Farm Kit	Sony	Cart.	4.900
Farm Kit presc. 1.º	Plus Data	Cart.	5.500

Fe y Vida (Mag./Esp.) 8.º	Plus Data	Cas.	2.400
Física I —Magnitudes 7.º, 3.º BUP	Plus Data	Cas.	2.150
Física II —Movimientos 7.º, 3.º BUP	Plus Data	Cas.	2.150
Física (Magnitudes)	Sony	Cas.	1.900
Física (Movimientos)	Sony	Cas.	1.900
Floppy	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Fracciones 2, 6.º, 8.º	Plus Data	Cas.	2.500
Geografía de Europa 7.º	Plus Data	Cas.	2.500
Geografía e Historia (S.M.) 6.º	Plus Data	Cas.	2.400
Geografía e Historia (S.M.) 7.º	Plus Data	Cas.	2.400
Geografía Universal 1 (Europa/Africa)	Sony	Cas.	1.800
Geografía Universal 2 (Asia/América)	Sony	Cas.	1.800
Gráficos	Peopleware	Cas.	0
Gráficos	Philips	Cas.	0
Idea Type	Plus Data	Cas.	1.850
Introducción al Basic	Dynadata	Cas.	0
Juego con sílabas 3.º, 4.º	Plus Data	Cas.	2.500
Juegos de números	Sony	Cas.	1.900
Juego de números 1.º	Plus Data	Cas.	2.150
Lenguaje (Santillana) 6.º	Plus Data	Cas.	2.500
Lenguaje (Santillana) 8.º	Plus Data	Cas.	2.400
Lenguaje (Santillana) 7.º	Plus Data	Cas.	2.400
L'article 2.º, 3.º	Plus Data	Cas.	2.500
Mil caras presc.	Plus Data	Cart.	4.450
MSX-Logo	Philips	Cart.	0
Multipuzzle 5.º, 6.º, 7.º	Plus Data	Cas.	2.750
Música en juego/Figuras	Plus Data	Cas.	2.150
Música en juego/Notas	Plus Data	Cas.	2.150
Naturaleza (Santillana) 5.º	Plus Data	Cas.	2.400
Noria de números presc.	Plus Data	Cas.	2.150
Ordenar frases 3.º, 4.º	Plus Data	Cas.	2.500
Ortografía 1 (Castellano)	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 1 (Catalán)	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 1, 2, 3 (Castellano)	Spectravideo	Disk.	0
Ortografía 1, 2, 3 (Catalán)	Spectravideo	Disk.	0
Ortografía 2 (Castellano)	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 2 (Catalán)	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 3 (Catalán)	Spectravideo	Cas.	0
Ortografía 3 (Castellano)	Spectravideo	Cas.	0
Pairs	Philips	Cas.	0
Países del mundo-1 7.º, 8.º	Plus Data	Cas.	3.250
Países del mundo-2 7.º, 8.º	Plus Data	Cas.	3.250
Prácticas de ortografía (Cast. o Cat)	Plus Data	Cas.	2.400
Problemas cálculo mental 3.º, 4.º	Plus Data	Cas.	2.500
Restar-contar 1.º	Plus Data	Cas.	2.500
Roma: La conquista del imperio	Sony	Cas.	2.000
Selva de letras 1.º	Plus Data	Cas.	2.750
Sistema de ecuaciones 7.º, 8.º	Plus Data	Cas.	2.500
Sistema Métrico Decimal 4.º, 6.º	Plus Data	Cas.	2.500
Star Seeker	Discovery	Cas.	975
Tabla de multiplicar 2.º	Plus Data	Cas.	2.500
Teclas divertidas 1.º	Plus Data	Cart.	4.450
Tres en raya 7.º	Plus Data	Cas.	2.500
Tutor	Plus Data	Cas.	3.250
Tutor	Sony	Cas.	2.900
Tutor de inglés	FPS	Cas.	0
Verbo, Ser, Haber, Estar 6.º	Plus Data	Cas.	2.500
Verbos 2 (irregulares) 6.º, 7.º	Plus Data	Cas.	2.500
Viaje espacial 2.º, 3.º, 4.º	Plus Data	Cas.	2.750
Vocabulario 5 5.º	Plus Data	Cas.	2.500
Vocabulario 7	Plus Data	Cas.	2.500
Yo calculo	Sony	Cas.	2.450
Yo calculo 4.º, 5.º	Plus Data	Cas.	2.750

GESTION

Alfa (328, 605)	Spectravideo	Disk.	28.800
Alpre (328, 625)	Spectravideo	Disk.	18.800
Alpre (MSX)	Spectravideo	Disk.	18.800
Alpre (MSX)	Spectravideo	Disk.	18.800
Base de datos	Canon	Disk.	0
Base de datos	FPS	Cas.	0
Base de datos	Idealogic	Cas.	2.000
Base de datos	Master Computer	Cas.	2.000
Base de datos	Master Computer	Disk.	1.200
Base de datos	Sony	Disk.	4.500
Base de datos	Toshiba	Cas.	400
Basic tutor	Idealogic	Cart.	3.500
Basic tutor (MSX 2)	Idealogic	Cart.	5.000
Calculator New	Idealogic	Cas.	775
Contabilidad	Mabel, S. A.	Disk.	0
Contabilidad	Master Computer	Disk.	1.200
Contabilidad	Philips	Cas.	0
Contabilidad 1500	Iveson Software	Disk.	0
Contabilidad 1500	Sony	Disk.	10.900
Contabilidad 300	Sony	Disk.	5.500
Contabilidad doméstica	Idealogic	Cas.	2.000
Contabilidad doméstica	Spectravideo	Cas.	1.500
Contabilidad doméstica CPM	Spectravideo	Disk	4.900
Contabilidad doméstica (MSX 1)	Idealogic	Disk.	4.900
Contabilidad general	Spectravideo	Disk.	14.900
Contabilidad general	Toshiba	Disk.	3.750
Contabilidad personal	FPS	Cas.	0
Control bancario	Toshiba	Cas.	400
Control de stock	Master Computer	Disk.	1.200
Control de stock	Philips	Cart.	0
Control de stock	Sony	Cas.	2.000
Control de stock	Sony	Disk.	5.400
Control de stock	Spectravideo	Disk.	14.900
Control de stock	Iveson Software	Disk.	0
Control de stocks y facturación	Sony	Disk.	19.500
Control de stocks (MSX 1)	Idealogic	Disk.	6.800
Control de vencimientos	Spectravideo	Disk.	14.900
Dbase II	Spectravideo	Disk.	24.900
Dim Calc	Spectravideo	Cas.	1.500
Dim Calc (728)	Spectravideo	Disk.	4.900
Dim-Calc	Idealogic	Cas.	2.000
Dim-Calc (MSX 1)	Idealógic	Disk.	4.900
Facturación	Iveson Software	Disk.	0
Facturación (MSX 1)	Idealogic	Disk.	6.800
Gestión de almacén D/C	Spectravideo	Disk.	14.900
Gestión de almacén S/C	Spectravideo	Disk.	14.900
Gestión de recibos	Dynadata	Disk.	0
Gestión de recibos	Philips	Cart.	0
Gestión de Video Club	Sony	Disk.	17.000
Gestión IVA	Iveson Software	Disk.	0
Gestión Video Clubs	Iveson Software	Disk.	0
Gráficas de gestión	Idealogic	Cas.	2.000
Gráficas de gestión	Plus Data	Cas.	2.000
Gráficas de gestión (MSX 1)	Idealogic	Disk.	4.900
Gráficas de gestión (738)	Spectravideo	Disk.	4.900
Graph-Calc	FPS	Cas.	0
Graph-Calc	FPS	Disk.	0
Idea-Base (MSX 1)	Idealogic	Cart.	4.500
Idea-Text (MSX 1)	Idealogic	Cart.	4.500
Idea-Type	Idealogic	Cas.	775
IVA	Master Computer	Cas.	1.200
Ivebase	Iveson Software	Disk.	0
Ivegraf	Iveson Software	Disk.	0
Ivocalc	Iveson Software	Disk.	0
Loto	Master Computer	Cas.	2.000
Mailing	Iveson Software	Disk.	0
Mailing-Etiquetas	Sony	Disk.	5.000
Microplacon	Dynadata	Disk.	0
Microplacon	Spectravideo	Disk.	18.800
Microplacon (MSX)	Spectravideo	Disk.	18.800
MS-Base	Philips	Cart.	0
Multigestión 2	Mabel, S. A.	Disk.	0
Multigestión 2	FPS	Disk.	0
Nóminas (MSX 1)	Idealogic	Disk.	6.800
Pert	Idealogic	Cas.	2.000
Pert (MSX 1)	Idealogic	Disk.	4.900
Phcalc	Philips	Cas.	0
Phfile	Philips	Cas.	0
Placon 5 (738, 787, MSX-2)	Spectravideo	Disk.	28.800
Placon 5 (MSX)	Spectravideo	Disk.	28.800
Plan contable nacional	Idealogic	Disk.	6.800
Plan general contable D/C	Spectravideo	Disk.	14.900
Plan general contable S/C	Spectravideo	Disk.	14.900
Profile II	Spectravideo	Disk.	14.900
Quiniela fútbol	Serma, S. A.	Tarj.	3.500
Quiniela hípica	Serma, S. A.	Tarj.	3.500
Quinielas	Toshiba	Cas.	400
Quinielas con pronóstico	Idealogic	Cas.	775

NOMBRE	DISTRIBUIDOR	FORMATO	PRECIO
Quinielas con pronóstico (MSX 1)	Idealogic	Disk.	2.000
Side-Pack	Idealogic	Cart.	4.000
Stat Pac 1	Master Computer	Disk.	12.000
Stock	Dynadata	Disk.	0
Stock-facturación	Sony	Disk.	19.500
Super Sprites	Idealogic	Cart.	4.000
Test de adaptación	Idealogic	Cas.	775
Test de capacidad	Idealogic	Cas.	775
Test de carácter	Idealogic	Cas.	775
Tplan	Toshiba	Cart.	5.500
Traductor idiomas	Master Computer	Cas.	2.000
T. Maker (MSX 2)	Sony	Disk.	22.000
Vencimientos	Sony	Disk.	3.600

JUEGOS

NOMBRE	DISTRIBUIDOR	FORMATO	PRECIO
10 Th Frame	Erbe	Cas.	1.200
3D Knockout!	Discovery	Cas.	975
3D Water Driver	Sony	Cart.	3.800
737 Flight Simulator	Zafiro	Cas.	875
9 Príncipes en Amber (MSX 2	Idealogic	Disk.	5.990
Abu Simbel Profanation	Dinamic	Cas.	875
Ace of Aces	Erbe	Cas.	1.200
Aerobics (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
Ajedrez	Toshiba	Cas.	1.875
Album de platino. Pack 4 unidades	Serma, S. A.	Cart.	2.000
Alí Babá	Sony	Cart.	4.800
Alien 8	Erbe	Cas.	875
Alpha Squadron	Sony	Cart.	3.200
Alta tensión	Erbe	Cas.	875
Amaurote	Dro Soft	Cas.	699
Amazonas (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
Antares	Dro Soft	Cas.	699
Antartic Adventure	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Antartic Adventure	Sony	Cart.	4.900
Aritmo	Idealogic	Cas.	775
Army Moves	Dinamic	Cas.	875
Arquímedes XXI	Dinamic	Cas.	875
Astroplumber	Blue Ribbon	Cas.	600
Athletic Land	Sony	Cart.	4.900
Auf Wiedersehen Monty	Erbe	Cas.	875
Autos locos	Alea	Cas.	1.500
Avenger	Erbe	Cas.	875
Backgammon	Philips	Cas.	0
Ballblazer	Activision	Cas.	975
Branstormer	Mind Games	Cas.	1.100
Baseball Crazy	Sony	Tarj.	4.500
Batalla del pingüino	Sony	Cart.	4.500
Batalla espacial	Toshiba	Cas.	990
Batallas de tanques	Sony	Cas.	1.900
Battle Cross	Sony	Cart.	4.800
Beam Reader	Philips	Cas.	0
Billiards	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Binary Land	Sony	Cas.	2.100
Bit Byter	Spectravideo	Cas.	1.500
Black Jack	Spectravideo	Cas.	1.500
Blackjack	Dynadata	Cas.	0
Black-Jack	Idealogic	Cas.	775
BMX Simulator	Serma, S. A.	Cas.	550
Boggy 84	Sony	Cart.	3.800
Boncing Block	Idealogic	Cart.	4.000
Booga Boo	Mind Games	Cart.	3.725
Booga Boo	Mind Games	Cas.	875
Boop!	Mind Games	Cart.	3.725
Boulder Dash I	Zafiro	Cas.	875
Boulder Dash II	Zafiro	Cas.	875
Bounder	Erbe	Cas.	0
Boxeo	Dynadata	Cart.	0
Boxeo	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Brick Breaker	Dro Soft	Cas.	499
Bubbler	Erbe	Cas.	875
Buck Roger	Philips	Cas.	0
Buggy	Sony	Cart.	3.800
Calculator New	Spectravideo	Cas.	1.500
Camelot Warriors	Dinamic	Cas.	875
Car Jamboree	Sony	Cart.	4.800
Carace	Spctravideo	Cas.	1.500
Castle Combat	Microbyte	Cart.	0
Castle Combat	Spectravideo	Cas.	1.500
Circus Charlie	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Circus Charlie	Sony	Cart.	5.100
Cita con Rama (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
Classics	Mind Games	Cas.	2.000
Coaster Race	Sony	Cart.	4.900
Cobra's Arc	Dinamic	Cas.	875
Coconuts	Sony	Cas.	1.900
Colony	Dro Soft	Cas.	499
Comic Bakery	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Compra y vende	Idealogic	Cas.	775
Computer Billiards	Sony	Cart.	4.800
Congo	Discovery	Cas.	975
Congo Bongo	Philips	Cas.	0
Cosa Nostra	Discovery	Disk.	2.400
Cosa Nostra	Discovery	Cas.	995
Cosmic Shock Absorber	Erbe	Cas.	875
Cosmo Explorer	Sony	Cart.	3.800
Crazy Train	Sony	Cart.	4.800
Cruch	Spectravideo	Cas.	1.500
Cubit	Mind Games	Cas.	690
Cubit	Sony	Cas.	1.700
Cyberun	Erbe	Cas.	875
Chack'n'pop	Mind Games	Cas.	1.100
Chess	Plus Data	Cart.	3.450
Chess	Sony	Cart.	3.100
Chefs	Spectravideo	Cas.	1.500
Chicken Chasse	Mind Games	Cart.	3.725
Chiller	Dro Soft	Cas.	499
Choplifter	Sony	Cart.	3.800
Chopper 2 (MSX 2)	Sony	Disk.	4.000



Choro Q	Mind Games	Cas.	1.100
Chuckie Egg	Microbyte	Cas.	0
Damas	Dynadata	Cas.	0
Damas	Idealogic	Cas.	775
Damas	Spectravideo	Cas.	1.500
Damas = Dominó (MSX 1)	Idealogic	Disk.	2.000
Dambusters	Erbe	Cas.	1.200
Darts	Blue Ribbon	Cas.	600
Death Wish 3	Erbe	Cas.	875
Decathlon	Activision	Cas.	975
Decathlon	Proein, S. A.	Cas.	880
Demonia	Activision	Cas.	975
Desesperado	Erbe	Cas.	875
Desolator	Erbe	Cas.	875
Detective O. Welles	Sony	Cart.	1.500
Deus Ex Machina	Discovery	Cas.	975
Deus Ex Machina	Mind Games	Cas.	1.155
Devil's Castle	Manhattan Transfer	Cas.	900
Diamond Mine	Blue Ribbon	Cas.	600
Dip Dip	Microbyte	Cart.	0
Dip Dip	Philips	Cart.	0
Disc Warrior	Philips	Cas.	0
Disc Warrior	Discovery	Cas.	975
Dizzy Balloon	Microbyte	Cas.	0
Dizzy Balloon	Philips	Cas.	0
Doctor Jackle & Wide	Dro Soft	Cas.	499
Dominó	Dynadata	Cas.	0
Dominó	Idealogic	Cas.	775
Dominó	Spectravideo	Cas.	1.500
Don Quijote	Erbe	Cas.	875
Donami's Ping Pong	Sony	Cart.	5.100
Dorodon	Sony	Cart.	4.800
Dragon Attack	Hal	Cart.	5.200
Dragonworld (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
Driller Tanks	Sony	Cas.	1.900
Droids	Waltermiller	Cart.	3.700

Dunkshot (Baloncesto)	Hal	Cart.	0
Dustin	Dinamic	Cas.	875
Dynamite Dan	Zafiro	Cas.	875
Dynamite Dan II	Zafiro	Cas.	875
Eagle	Dro Soft	Cas.	699
Eggerland	Hal	Cart.	0
Eggerland II	Hal	Cart.	0
El dragón ataca	Toshiba	Cart.	0
El duende	Alea	Cas.	1.500
El escalador	Toshiba	Cart.	0
El gerente	Canon	Cas.	0
El gerente	Dynadata	Cas.	0
El gerente	Idealogic	Cas.	775
El gnomo Fedor	Idealogic	Cart.	4.500
El mago de Oz (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
El oasis	Alea	Cas.	1.500
El secreto de la pirámide	Manhattan Transfer	Cas.	700
El tesoro	Alea	Cas.	1.500
El torreón	Alea	Cas.	1.500
Emergency Landing	Spectravideo	Cas.	1.500
European Games	Discovery	Cas.	975
Ewoks	Waltermiller	Cart.	3.700
Exerion	Peopleware	Cart.	0
Exerion	Philips	Cart.	0
E. I.	Sony	Cart.	4.900
F16 Fighter	Peopleware	Cart.	Cart.0
F16 Fighter	Philips	Cart.	0
Fahrenheit 451 (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
Fernando Martín Basket Master	Dinamic	Cas.	875
Fernando Martín Basket Master	Erbe	Cas.	875
Feud	Dro Soft	Cas.	499
Fighting Rider	Sony	Cart.	3.800
Finder Keepers	Dro Soft	Cas.	459
First Step	Spectravideo	Cas.	1.500
Five Stars	Mind Games	Cas.	2.250
Flash Gordon	Dro Soft	Cas.	699
Fligh Path 737	Microbyte	Cart.	0
Flipper Slipper	Sony	Cart.	4.000
Flop Chop	Sony	Cas.	1.500
Forbidden Fruit	Mind Games	Cart.	3.725
Forbidden Fruit	Mind Games	Cas.	875
Fórmula 1 Simulator	Dro Soft	Cas.	499
Freddy Hardest	Erbe	Cas.	875
Fruit Panic	Microbyte	Cas.	0
Fruit Panic	Philips	Cas.	0
Fruit Frank	Microbyte	Cas.	0
Fútbol	Dynadata	Cart.	0
Fútbol	Philips	Cas.	0
Fútbol (Soccer)	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Galaxian	Peopleware	Cart.	0
Galaxian	Philips	Cart.	0
Gang Man	Sony	Cart.	4.000
Geo	Mind Games	Cart.	3.725
Geo	Mind Games	Cas.	875
Ghostrap	Spectravideo	Cas.	1.500
Glass	Mind Games	Cas.	875
Glass	Mind Games	Cart.	3.725
Glider	Philips	Cas.	0
Gobble	Spectravideo	Cas.	1.500
Golf	Dynadata	Cart.	0
Golf	Philips	Cas.	0
Grand National	Microbyte	Cas.	0
Grand National	Philips	Cas.	0
Green Beret	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Green Beret	Sony	Cart.	5.400
Griptrap	Livewire	Cas.	600
Grog's Revenge	Erbe	Cas.	875
Gyrd Adventure	Microbyte	Cart.	0
Gyrd Adventure	Microbyte	Cas.	0
Head of Over Heels	Erbe	Cas.	875
Heavy Boxing	Hal	Cart.	0
Hero	Activision	Cas.	975
Hero	Philips	Cas.	0
Hero	Proein, S. A.	Cas.	880
Hits-3	Mind Games	Cas.	2.250
Hockey sobre hielo	Sony	Cart.	4.000
Hole in One Professional	Hal	Cart.	0
Hole in One Special (MSX 2			

NOMBRE	DISTRIBUIDOR	FORMATO	PRECIO
Negarom)	Hal	Cart.	0
Hole in One (Golf)	Hal	Cart.	0
Home Writer	Sony	Cart.	7.900
Homicidio en el Atlántico	Sony	Cas.	2.000
Hopper	Compulogical, S. A.	Cas.	750
Horse Race	Spectravideo	Cas.	1.500
Howard the Duck!	Activision	Cas.	975
Hustler (Billar americano)	Sony	Cas.	1.000
Hydlide (MSX 2)	Sony	Disk.	6.000
Hyper Rally	Dynadata	Cart.	0
Hyper Rally	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Hyper Rally	Sony	Cart.	5.100
Hyper Sport I	Dynadata	Cart.	C
Hyper Sport I	Sony	Cart.	5.100
Hyper Sports I	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Hyper Sports II	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Hyper Sports III	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Indoor Race	Mind Games	Cas.	875
Inpecteur Z	Hal	Cart.	0
International Karate	Activision	Cas.	975
Invaders	Livewire	Cas.	600
Invierte y gana	Dynadata	Cas.	0
Invierte y gana	Idealogic	Cas.	775
Invierte y gana	Spectravideo	Cas.	1.500
Jail Break	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Jet Bomber	Compulogical, S. A	Cas.	750
Jet Set Willy	Sony	Tarj.	4.500
Johny Comomolo	Dro Soft	Cas.	499
Jump Coaster	Sony	Cart.	3.800
Jump Challenge	Dro Soft	Cas.	499
Jump Land	Microbyte	Cas.	0
Jumping Jack	Spectravideo	Cas.	1.500
Jumpy Dumpy	Sony	Cas.	800
Jungle Jim	Spectravideo	Cas.	1.500
Juno First	Sony	Cart.	4.800
Juno Lander	Spectravideo	Cas.	0
Keystone Kapers	Philips	Cas.	0
Killer Car	Spectravideo	Cas.	1.500
Kinetic Connection	Sony	Cart.	4.500
Kinetic Connection (MSX 2)	Sony	Cart.	6.200
King Leonard	Mind Games	Cart.	3.725
King Leonard	Mind Games	Cas.	875
King's Valley	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Kiwi Country	Spectravideo	Cas.	1.500
Knight Ghost	Dro Soft	Cas.	499
Knight Tyme	Dro Soft	Cas.	699
Knightmare	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Konami futbol	Sony	Cart.	5.400
Konami Golf	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Konami Tenis	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Konami's Boxeo	Sony	Cart.	5.100
Konami's Golf	Sony	Cart.	5.100
Konami's Tennis	Sony	Cart.	5.100
Kong	Livewire	Cas.	600
Krakout	Erbe	Cas.	875
Krypton	Manhattan Transfer	Cas.	500
La isla del tesoro (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
La pulga	Sony	Cart.	4.000
La venganza	Dro Soft	Cas.	699
Laberinto espacial	Toshiba	Cart.	0
Las 3 luces de Glaurung	Erbe	Cas.	875
Las Vegas	Idealogic	Cas.	2.600
Las Vegas	Idealogic	Disk.	3.700
Las Vegas (MSX 2)	Sony	Cas.	2.200
Laydock (MSX 2)	Sony	Disk.	6.000
Lazy Jones	Discovery	Cas.	975
Le Mans	Mind Games	Cas.	1.100
Le Mans	Serma, S. A.	Tarj.	3.500
Les Flics	Sony	Cas.	1.600
Livingstone Supongo	Discovery	Cas.	995
Livingstone Supongo	Discovery	Disk.	2.400
Lode Runner	Sony	Cart.	4.600
Lode Runner II	Sony	Cart.	4.600
Lord Watson	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Mad Fox	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Magical Kid Wiz	Sony	Cart.	3.800

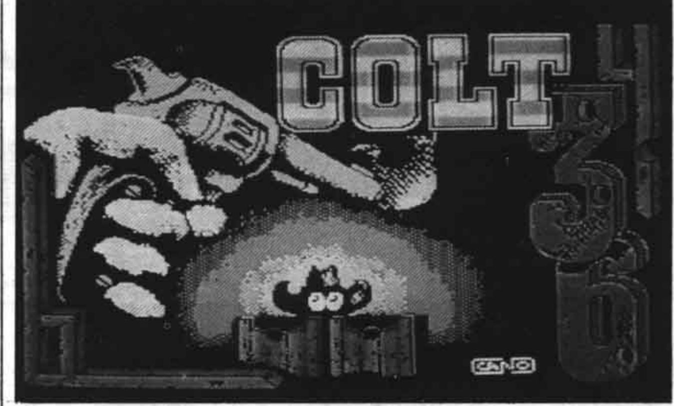
Manes	Philips	Cas.	0
Manzanas y gusanos	Alea	Cas.	1.500
Martianoids	Erbe	Cas.	875
Mask II	Erbe	Cas.	875
Master Chess	Dro Soft	Cas.	699
Mata marcianos	Manhattan Transfer	Cas.	900
Maths (Matemáticas)	Spectravideo	Cas.	1.500
Maze Cup Champion	Spectravideo	Cas.	1.500
Maze Max	Activision	Cas.	975
Maze of Galius	Serma, S. A.	Cart.	6.150
Megacorp	Erbe	Cas.	875
Merlin	Mind Games	Cart.	3.725
Merlin	Mind Games	Cas.	875
Metal Gear	Serma, S. A.	Cart.	6.150
Miami Race	Idealogic	Cas.	875
Miami Race	Idealogic	Disk.	1.800
Midnight Brothers	Sony	Cart.	3.800
Mild Race	Dro Soft	Cas.	499
Mini Golf	Spectravideo	Cas.	1.500
Mister Ching	Hal	Cart.	0
Misterio del Nilo	Erbe	Cas.	875
Molecule Man	Dro Soft	Cas.	499
Moon Lander	Spectravideo	Cas.	0
Mopiranger	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Mopiranger	Sony	Cart.	4.900
Motos	Dro Soft	Cas.	699
Mouser	Sony	Cart.	4.800
Mr. Wong	Sony	Cas.	1.600
Mutant Monty	Discovery	Cas.	975
Mr. Droid	Blue Ribbon	Cas.	600
Némesis	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Nick Neaker	Microbyte	Cas.	0
Nick Neaker	Microbyte	Cart.	0
Night Flight	Microbyte	Cas.	0
Night Flight	Microbyte	Cart.	0
Ninja (El Samurai)	Sony	Cas.	1.900



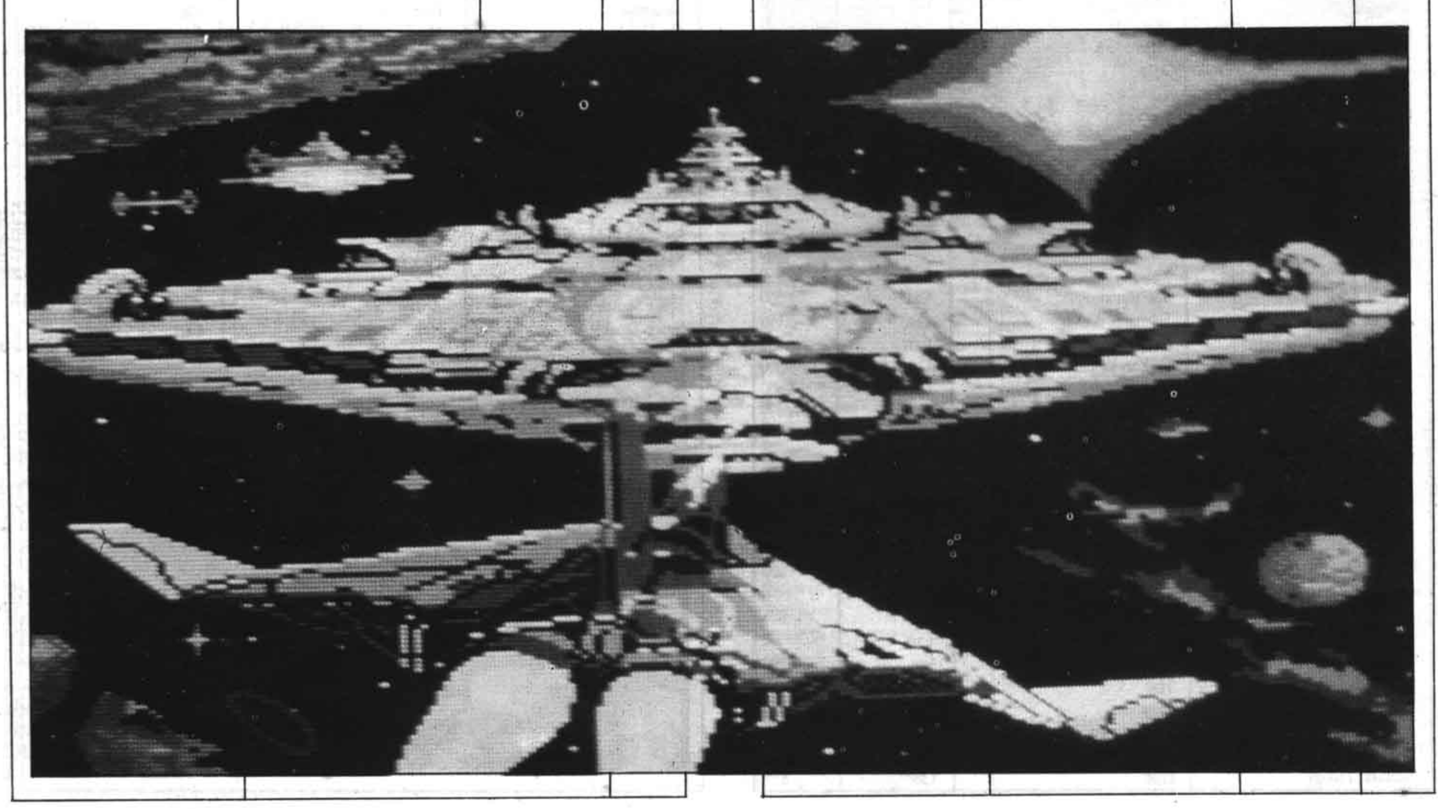
Nonamed	Dinamic	Cas.	875
Nonamed	Erbe	Cas.	875
Norseman	Philips	Cas.	0
Noughts & Crosses	Spectravideo	Cas.	1.500
Nuclear Bowls	Erbe	Cas.	875
Octagon Squad	Dro Soft	Cas.	499
Oh Shit!	Compulogical, S. A.	Cas.	750
O'Thello	Canon	Cas.	0
Pack 1	Idealogical	Cas.	1.990
Pack 16 K	Sony	Cas.	3.900
Pack 2	Idealogic	Cas.	1.990
Pack Monstruo	Erbe	Cas.	1.200
Packman	Peopleware	Cart.	0
Packman	Philips	Cart.	0
Pare Jump	Spectravideo	Cas.	1.500
Pasajeros del viento	Sony	Disk.	3.400
Peetan	Sony	Cart.	3.800
Penguin Adventure	Serma, S. A.	Cart.	6.150
Pentegram	Erbe	Cas.	875
Perry Mason (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
Phantis	Dinamic	Cas.	875

Phantis	Erbe	Cas.	875
Phantomas 2	Dinamic	Cas.	875
Phantomas II	Erbe	Cas.	875
Pigmok	Hal	Cart.	0
Pineaplin	Philips	Cas.	0
Ping Pong	Dynadata	Cart.	0
Ping Pong	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Pinky Chase	Sony	Cart.	3.800
Pirámide	Toshiba	Cas.	990
Pitfall II	Activision	Cas.	975
Pitfall II	Proein, S. A.	Cas.	850
Planeta móvil	Hal	Cart.	0
Profesión detective	Sony	Cas.	2.400
Profesión detective (MSX 2)	Idealogic	Disk.	5.990
Proyect A	Microbyte	Cas.	0
Proyect A	Microbyte	Cart.	0
Punchy	Philips	Cas.	0
Puzzle Brick	Spectravideo	Cas.	1.500
Q-Bert	Serma, S. A.	Cas.	6.150
Raid on Bungeling Bay	Sony	Cart.	4.500
Rambo	Pack in Video	Cart.	5.500
Rambo Special (MSX 2 Megarom)	Pack in Video	Cart.	5.500
Rasterscan	Dro Soft	Cas.	499
Red Lights of Amsterdam	Sony	Disk.	4.000
Rehenes	Alea	Cas.	1.500
Rescue	Spectravideo	Cas.	1.500
Risky Holding	Idealogic	Cas.	775
River Raid	Activision	Cas.	975
River Raid	Proein, S. A.	Cas.	880
Road Fighter	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Roadfighter	Dynadata	Cart.	0
Rocky	Erbe	Cas.	875
Roger Rubbish	Microbyte	Cart.	0
Roger Rubbish	Spectravideo	Cas.	1.500
Roller Ball (Fliper)	Hal	Cart.	0
Rompe ladrillos	Sony	Cas.	1.000
Roulette	Spectravideo	Cas.	0
Runner	Activision	Cas.	975
Samurai Trilogy	Erbe	Cas.	875

Sea Hunter	Spectravideo	Cas.	1.500
Senjo	Sony	Cart.	4.800
Shup	Mind Games	Cas.	875
Skramble	Discovery	Cas.	975
Sky Hawk	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Sky Jaguar	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Sky Jaguar	Sony	Cart.	5.100
Skyhawk	Mind Games	Cart.	3.725
Smash	Spectravideo	Cas.	1.500
Snake	Manhattan Transfer	Cas.	800
Snooker	Serma, S. A.	Cas.	550
Snooker	Zafiro	Cas.	875
Sorcery	Discovery	Cas.	975
Soul of a Robot	Dro Soft	Cas.	499
Space Camp	Pack in Video	Cart.	5.500
Space Mace Attack	Hal	Cart.	5.400
Space Shuttle	Activision	Cas.	975
Space Trouble	Hal	Cart.	5.200



NOMBRE	DISTRIBUIDOR	FORMATO	PRECIO
Sparkie	Sony	Cart.	4.800
Spartan X	Microbyte	Cas.	0
Special Operations	Mind Games	Cas.	875
Spectra Break Breakout	Spectravideo	Cas.	1.500
Spectra Pede	Spectravideo	Cas.	1.500
Spectrafrog	Spectravideo	Cas.	1.500
Speed King	Dro Soft	Cas.	499
Spitfire 40	Zafiro	Cas.	875
Splash	Mind Games	Cas.	875
Splash	Mind Games	Cart.	3.725
Squash	Spectravideo	Cas.	1.500
Star Avenger	Microbyte	Cas.	0
Star Blazer	Sony	Cart.	3.200
Star Runner	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Stardust	Erbe	Cas.	875
Starquake	Zafiro	Cas.	875
Start Force	Serma, S. A.	Tarj.	3.500
Step VP	Hal	Cart.	5.200
Stop Ball	Dro Soft	Cas.	875
Stop the Express	Sony	Cas.	2.100
Storm	Dro Soft	Cas.	499
Stormbringer	Dro Soft	Cas.	699
Streaker	Dro Soft	Cas.	499
Street Basketball	Erbe	Cas.	875
Strong Man	Dro Soft	Cas.	499
Super billar	Hal	Cart.	0
Super cobra	Dynadata	Cart.	0
Super cobra	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Super cobra	Sony	Cart.	5.100
Super Corss Force	Microbyte	Cart.	0
Super Cross Force	Spectravideo	Cas.	1.500
Super Cycle	Erbe	Cas.	875
Super fútbol	Sony	Cas.	4.000
Super Pack (4 juegos)	Activision	Cas.	2.450
Super serpiente	Toshiba	Cart.	0
Super Snake	Hal	Cart.	5.200
Superbowl	Discovery	Cas.	975
Supersaver	Spectravideo	Cas.	1.500
Survivors	Zafiro	Cas.	399
Sweet Accorn	Mind Games	Cas.	1.100
Swett Acorn	Sony	Cart.	3.800
Taekwondo	Philips	Cart.	0
Taekwon-do	Peopleware	Cart.	0
Tatica	Sony	Cart.	3.800
Tawara	Philips	Cart.	0
Tennis	Dynadata	Cart.	0
Terminus	Dro Soft	Cas.	699
The Goonies	Serma, S. A.	Cart.	4.800
The Heist	Erbe	Cas.	0
The Knight Commander	Discovery	Cas.	2.300
The Last Mission	Discovery	Disk.	2.400
The Last Mission	Discovery	Cas.	995
The Most Amazing Memory G.	Idealogic	Cart.	4.000
The Snowman	Sony	Cas.	2.000
The Wall Misson	Idealogic	Cas.	875
The Wall Misson	Idealogic	Disk.	1.800
Thing Bounces Back	Erbe	Cas.	875
Think	Spectravideo	Cas.	0
Thunder Ball	Microbyte	Cart.	0
Thunder Ball	Philips	Cart.	0
Time Bandits	Philips	Cas.	0
Time Pilot	Serma, S. A.	Cart.	4.800
TNT	Manhattan Transfer	Cas.	1.000
Track and Field I	Sony	Cart.	4.900
Track and Field II	Sony	Cart.	4.900
Treasure Castle	Spectravideo	Cas.	0
Treasure Chest	Spectravideo	Cas.	0
Trouble	Spectravideo	Cas.	1.500
Túnel del tiempo	Mind Games	Cas.	875
Turbo Chess	Discovery	Cas.	975
Turmoil	Mind Games	Cas.	875
Turmoil	Mind Games	Cart.	3.725
Turtle Draw	Spectravideo	Cas.	0
Twin Bee	Serma, S. A.	Cart.	5.100
Uchi-Mata	Erbe	Cas.	875
Uncle Albert	Spectravideo	Cas.	1.500
U-Boot	Manhattan Transfer	Cas.	700
Vacuumania	Philips	Cas.	0
Vampire	Manhattan Transfer	Cas.	800
Vampire Killer (MSX 2)	Serma, S. A.	Cart.	6.850
Viaje a Roma	Sony	Cas.	2.000
Viaje al fondo de la Tierra	Mind Games	Cas.	690
Video Poker	Dro Soft	Cas.	499
Voidrunner	Dro Soft	Cas.	699
War Chess	Idealogic	Cart.	4.000
Wedding Bells	Sony	Cart.	3.800
Who Dares Wins II	Discovery	Cas.	975



Winter Events	Zafiro	Cas.	875
Winter Olympics	Discovery	Cas.	975
World Games	Erbe	Cas.	875
World Golf (MSX 2)	Sony	Disk.	6.500
Wrangler	Sony	Cart.	3.900
Xixolog	Sony	Cart.	3.800
Yathzee	Canon	Cas.	0
Yie Ar Kung Fu	Sony	Cart.	4.900
Yie Ar Kung Fu I	Serma. S. A.	Cart.	4.800
Yie Ar Kung Fu II	Serma, S. A.	Cart.	4.800
Zaxxon	Philips	Cas.	0
Zyzolog	Mind Games	Cas.	1.100

JUEGO EDUCATIVO

Abeja sabia-1	Sony	Cas.	2.400
Abeja sabia-2	Sony	Cas.	2.400
Abeja sabia-3	Sony	Cas.	2.400
Alfamat	Sony	Cas.	2.450
Aprendiendo inglés-1	Sony	Cas.	2.900
Aprendiendo inglés-2	Sony	Cas.	2.900
Boing! Boing!	Sony	Cas.	3.990
Cometa Halley	Sony	Cas.	1.500
Compra y vende	Plus Data	Cas.	2.000
Compulandia	Sony	Cas.	3.990
Computador adivino	Sony	Cas.	1.400
Corro de formas	Sony	Cas.	1.900
Cosmos	Sony	Cart.	3.800
El gerente	Plus Data	Cas.	2.000
Invierte y gana	Plus Data	Cas.	2.000
La tienda del micro	Plus Data	Cas.	8.930
Mago volador-1	Sony	Cas.	2.400
Mago volador-2	Sony	Cas.	2.400
Mil caras	Sony	Cas.	3.990
Misión rescate-1	Sony	Cas.	2.400
Misión rescate-2	Sony	Cas.	2.400
Monkey Academy	Sony	Cart.	4.900
Monkey Academy 2.º, 3.º, 4.º	Plus Data	Cart.	5.500
Motorista sideral-1	Sony	Cas.	2.400
Motorista sideral-2	Sony	Cas.	2.400
Multipuzzle	Sony	Cas.	2.450
Noria de números	Sony	Cas.	1.900
Países del mundo I	Sony	Cas.	2.900
Países del mundo II	Sony	Cas.	2.900
Payaso explorador-1	Sony	Cas.	2.400
Payaso explorador-2	Sony	Cas.	2.400
Pescador espacial-1	Sony	Cas.	2.400
Pescador espacial-2	Sony	Cas.	2.400
Selva de letras	Sony	Cas.	2.450
Space Kit	Sony	Cart.	4.900
Teclas divertidas	Sony	Cas.	3.990
Viaje espacial	Sony	Cas.	2.450

LENGUAJE

BDS-Lenguaje C	Plus Data	Tarj.	40.500
BDS-Lenguaje «C»	Sony	Disk.	36.000
Cobol	Plus Data	Tarj.	30.250
Cobol	Sony	Disk.	27.000
Cobol Nevada	Spectravideo	Disk.	0
Ensamblador	Philips	Cas.	0
Ensamblador	Plus Data	Cas.	4.400
Ensamblador	Sony	Cas.	3.900
Ensamblador	Spectravideo	Disk.	0
Ensamblador	Spectravideo	Cas.	0
Forth	Spectravideo	Disk.	0
Forth	Spectravideo	Cas.	0
Fortran	Plus Data	Tarj.	30.250
Fortran	Sony	Disk.	27.000
Fortran Nevada	Spectravideo	Cas.	0
Iniciación al logo	Peopleware	Cas.	0
Logo	Plus Data	Cas.	14.000
Logo	Sony	Cart.	12.500
Mini logo	Philips	Cas.	0
Mini-logo	Philips	Cas.	0
MSX Logo	Peopleware	Cart.	0
MSX Logo	Peopleware	Cart.	0
Nevada Cobol	Dynadata	Disk.	0
Nevada Fortran	Dynadata	Disk.	0
Pascal	Plus Data	Tarj.	30.250
Pascal	Plus Data	Cas.	4.950
Pascal	Sony	Cas.	4.400
Pascal	Sony	Disk.	27.000
Pascal 80	Iveson Software	Disk.	0
Pascal Nevada	Spectravideo	Disk.	0
Pilot Nevada	Spectravideo	Disk.	0
Test de carácter	Dynadata	Cas.	0
Turbo Pack	Dynadata	Disk.	0
Turbo Pascal	Spectravideo	Disk.	0
«C»	Iveson Software	Disk.	0
Game Master	Serma, S. A.	Cart.	6.150

CLASIFICACION POR EMPRESAS

En esta sección, agrupamos por orden alfabético a todas las empresas distribuidoras de software del mercado nacional, con los productos que actualmente poseen en catálogo.

AC

TIPO	NOMBRE	PRECIOFOR
Juego	Ballblazer	975 Cas.
Juego	Decathlon	975 Cas.
Juego	Demonia	975 Cas.
Juego	Hero	975 Cas.
Juego	Howard the Duck!	975 Cas.
Juego	International Karate	975 Cas.
Juego	Maze Max	975 Cas.
Juego	Pitfall II	975 Cas.
Juego	River Raid	975 Cas.
Juego	Runner	975 Cas.
Juego	Space Shuttle	975 Cas.
Juego	Super Pack (4 juegos)	2.450 Cas.

ALEA

Juego	Autos locos	1.500 Cas.
Juego	El Duende	1.500 Cas.
Juego	El Oasis	1.500 Cas.
Juego	El Tesoro	1.500 Cas.
Juego	El Torreón	1.500 Cas.
Juego	Manzanas y gusanos	1.500 Cas.
Juego	Rehenes	1.500 Cas.

BLUE RIBBON

Juego	Astroplumber	600 Cas.
Juego	Darts	600 Cas.
Juego	Diamond Mine	600 Cas.
Juego	Mr. Droid	600 Cas.

COMPU LOGICAL S.A.

Aplicación	Draw + Paint	750 Cas.
Juego	Hopper	750 Cas.
Juego	Jet Bomber	750 Cas.
Juego	Oh Shit!	750 Cas.

DINAMIC

Juego	Abu Simbel Profanation	875 Cas.
Juego	Army Moves	875 Cas.
Juego	Arquímedes XXI	875 Cas.
Juego	Camelot Warriors	875 Cas.
Juego	Cobra's ARC	875 Cas.
Juego	Dustin	875 Cas.
Juego	Fernando Martín Basket Master	875 Cas.
Juego	Nonamed	875 Cas.
Juego	Phantis	875 Cas.
Juego	Phantomas 2	875 Cas.

DISCOVERY

Juego	3D Knockouyt!	975 Cas.
Aplicación	Alineador de cabezales	2.300 Cas.
Juego	Congo	975 Cas.
Juego	Cosa Nostra	975 Cas.
Juego	Deus ex Machina	975 Cas.
Juego	European Games	975 Cas.
Juego	Lazy Jones	975 Cas.
Juego	Livingstone Supongo	2.400 Disk.
Juego	Livingstone Supongo	995 Cas.
Juego	Mutant Monty	975 Cas.
Juego	Skramble	975 Cas.
Juego	Sorcery	975 Cas.
Educativo	Star Seeker	975 Cas.
Juego	Superbowl	975 Cas.
Juego	The Knight Commander	2.300 Cas.
Juego	The Last Mission	975 Cas.
Juego	The Last Mission	2.400 Disk.
Juego	Turbo Chess	975 Cas.
Juego	Who Dares Wins II	975 Cas.
Juego	Winter Olympics	975 Cas.

DRO SOFT

Juego	Amaurote	699 Cas.
Juego	Antares	699 Cas.
Juego	Brick Breaker	499 Cas.
Juego	Colony	499 Cas.
Juego	Chiller	499 Cas.
Juego	Doctor Jackle & Wide	499 Cas.
Juego	Eagle	699 Cas.
Juego	Feud	499 Cas.
Juego	Flash Gordon	699 Cas.
Juego	Fórmula 1 Simulator	499 Cas.
Juego	Johny Comomolo	499 Cas.
Juego	Jump Challenge	499 Cas.
Juego	Knight Ghost	499 Cas.
Juego	Knight Tyme	699 Cas.
Juego	La Venganza	699 Cas.
Juego	Master Chess	699 Cas.
Juego	Mild Race	499 Cas.
Juego	Molecule Man	499 Cas.
Juego	Motos	699 Cas.
Juego	Octagon Squad	499 Cas.
Juego	Rastercan	499 Cas.
Juego	Soul of a Robot	499 Cas.
Juego	Space Walk	499 Cas.
Juego	Speed King	499 Cas.
Juego	Storm	499 Cas.
Juego	Stormbringer	699 Cas.
Juego	Streaker	499 Cas.
Juego	Strong Man	499 Cas.
Juego	Terminus	699 Cas.
Juego	Video Poker	499 Cas.
Juego	Voidrunner	499 Cas.
Juego	Finder Keepers	499 Cas.
Juego	Stop Ball	875 Cas.

DYNADATA

Juego	Blackjack	Cas.
Juego	Boxeo	Cart.
Educativo	Compositor musical	Cas.
Educativo	Contabilidad doméstica	Cas.
Educativo	Curso MSX	Cas.
Juego	Damas	Cas.
Juego	Dominó	Cas.
Juego	El Gerente	Cas.
Juego	Fútbol	Cart.
Gestión	Gestión de recibos	Disk.
Juego	Golf	Cart.
Juego	Hyper Rally	Cart.
Juego	Hyper Sport I	Cart.
Educativo	Introducción al Basic	Cas.
Juego	Invierte y gana	Cas.
Gestión	Microplacon	Disk.
Lenguaje	Nevada Cobol	Disk.
Lenguaje	Nevada Fortran	Disk.
Juego	Ping pong	Cart.
Juego	Roadfighter	Cart.
Gestión	Stock	Disk.
Juego	Super Cobra	Cart.
Juego	Tennis	Cart.
Lenguaje	Test de carácter	Cas.
Juego	Time Pilot	Cart.
Lenguaje	Turbo Pack	Disk.
Lenguaje	Turbo Pascal	Disk.

ERBE

Juego	10 TH Frame	1.200 Cas.
Juego	Ace of Aces	1.200 Cas.
Juego	Alien 8	875 Cas.
Juego	Alta Tensión	875 Cas.
Juego	Auf Wiedersehen Monty	875 Cas.
Juego	Avenger	875 Cas.
Juego	Bubbler	875 Cas.
Juego	Cosmic Shock Absorber	875 Cas.
Juego	Cyberun	875 Cas.
Juego	Dambusters	1.200 Cas.
Juego	Death Wish 3	875 Cas.
Juego	Desesperado	875 Cas.
Juego	Desolator	875 Cas.
Juego	Don Quijote	875 Cas.
Juego	Fernando Martín Basket Master	875 Cas.
Juego	Freddy Hardest	875 Cas.
Juego	Grog's Revenge	875 Cas.
Juego	Head of Over Heels	875 Cas.
Juego	Krakout	875 Cas.
Juego	Las 3 luces de Glaurung	875 Cas.
Juego	Matianoids	875 Cas.
Juego	Mask II	875 Cas.
Juego	Megacorp	875 Cas.
Juego	Misterio del Nilo	875 Cas.
Juego	Nonamed	875 Cas.
Juego	Nuclear Bowls	875 Cas.
Juego	Pack Monstruo	1.200 Cas.
Juego	Pentegram	875 Cas.
Juego	Phantis	875 Cas.
Juego	Phantomas II	875 Cas.
Juego	Rocky	875 Cas.
Juego	Samurai Trilogy	875 Cas.
Juego	Stardust	875 Cas.
Juego	Street Basketball	875 Cas.
Juego	Super Cycle	875 Cas.
Juego	Thing Bounces Back	875 Cas.
Juego	Uchi-Mata	875 Cas.
Juego	Uchi-Mata	875 Cas.
Juego	World Games	875 Cas.

FPS

Gestión	Base de datos	Cas.
Gestión	Contabilidad personal	Cas.
Gestión	Graph-Calc	Disk.
Gestión	Graph-Calc	Cas.
Gestión	Multigestión 2	Cas.
Gestión	Multigestión 2	Disk.
Educativo	Tutor de inglés	Cas.

HAL

Juego	Dragon Attack	5.200 Cart.
Juego	Dunkshot (baloncesto)	Cart.



Juego	Eggerland		Cart.
Juego	Eggerland II		Cart.
Juego	Heavy Boxing		Cart.
Juego	Hole in One Profesional		Cart.
Juego	Hole in One Special (MSX 2 Megarom)		Cart.
Juego	Hole in One (golf)		Cart.
Juego	Inspecteur		Cart.
Juego	Mister Ching		Cart.
Aplicación	Music Editor		Cart.
Juego	Pigmock		Cart.
Juego	Planeta móvil		Cart.
Juego	Roller ball (fliper)		Cas.
Juego	Space Mace Attack	5.400	Cart.
Juego	Space Trouble	5.200	Cart.
Juego	Step VP	5.200	Cart.
Juego	Super billar		Cart.
Juego	Super Snake	5.200	Cart.

IDEALOGIC

Juego	Príncipes en Amber (MSX 2)	5.990	Disk.
Juego	Aerobics (MSX 2)	5.990	Disk.
Juego	Amazonas (MSX 2)	5.990	Disk.
Juego	Aritmo	775	Cas.
Gestión	Base de datos	2.000	Cas.
Gestión	Basic tutor	3.500	Cart.
Gestión	Basic tutor (MSX 2)	5.000	Cart.
Juego	Black-Jack	775	Cas.
Juego	Boncing Block	4.000	Cart.
Gestión	Calculator New	775	Cas.
Juego	Cita con Rama (MSX 2)5.990		Disk.
Juego	Compra y vende	775	Cas.
Gestión	Contabilidad doméstica	2.000	Cas.
Gestión	Contabilidad doméstica (MSX 1)	4.900	Disk.
Gestión	Control de stocks (MSX 1)	6.800	Disk.
Juego	Damas	775	Cas.
Juego	Damas + Dominó (MSX 1)	2.000	Disk.
Gestión	Dim-Calc	2.000	Cas.
Gestión	Dim-Calc (MSX 1)	4.900	Disk.
Juego	Dominó	775	Cas.
Juego	Dragonworld (MSX 2)	5.990	Disk.
Juego	El Gerente	775	Cas.
Juego	El gnomo Fedor	4.500	Cart.
Juego	El mago de Oz (MSX 2)	5.990	Disk.
Gestión	Facturación (MSX 1)	6.800	Disk.
Gestión	Fahrenheit 451 (MSX 2)	5.990	Disk.
Gestión	Gráficas de gestión	2.000	Cas.
Gestión	Gráficas de gestión (MSX 1)	4.900	Disk.
Gestión	Idea-base (MSX 1)	4.500	Cart.
Gestión	Idea-text (MSX 1)	4.500	Cart.
Gestión	Idea-type	775	Cas.
Juego	Invierte y gana	775	Cas.
Juego	La isla del Tesoro (MSX 2)	5.990	Disk.
Juego	Las Vegas	2.600	Cas.
Juego	Las Vegas	3.700	Disk.
Juego	Miami race	875	Cas.
Juego	Miami race	1.800	Disk.
Gestión	Nóminas (MSX 1)	6.800	Disk.
Juego	Pack 1	1.990	Cas.
Juego	Pack 2	1.990	Cas.
Juego	Perry Mason (MSX 2)		Disk.
Gestión	Pert	2.000	Cas.
Gestión	Pert (MSX 1)	4.900	Disk.
Gestión	Plan contable nacional	6.800	Disk.
Juego	Profesión detective (MSX 2)		Disk.
Gestión	Quinielas con pronóstico	775	Cas.
Gestión	Quinielas con pronóstico (MSX 1)	2.000	Disk.
Juego	Risky Holding	775	Cas.
Gestión	Side-Pack	4.000	Cart.
Gestión	Super sprites	4.000	Cart.
Gestión	Test de adaptación	755	Cas.
Gestión	Test de capacidad	775	Cas.
Gestión	Test de carácter	775	Cas.
Juego	The most amazing memory game	4.000	Cart.
Juego	The wall misson	875	Cas.
Juego	The wall misson	1.800	Disk.
Aplicación	Tutor Basic (MSX I)	3.500	Cart.
Aplicación	Tutor Basic (MSX II)	5.000	Cart.
Juego	War Chess	4.000	Cart.

IVESON SOFTWARE

Gestión	Contabilidad 1500		Disk.
Gestión	Control de stocks		Disk.
Aplicación	Devpac		Disk.
Gestión	Facturación		Disk.
Gestión	Gestión video clubs		Disk.
Gestión	Ivebase		Disk.
Aplicación	Ivecom		Disk.
Gestión	Ivegraf		Disk.
Aplicación	Ivetext		Disk.
Gestión	Ivocalc		Disk.
Gestión	Mailing		Disk.
Lenguaje	Pascal 80		Disk.
Lenguaje	«C»		Disk.

LIVEWIRE

Juego	Griptrap	600	Cas.
Juego	Invaders	600	Disk.
Juego	Kong	600	Cas.

MANHATTAN TRANSFER S.A.

Aplicación	Quinielas	700	Cas.
Juego	Devil's Castle	900	Cas.
Juego	El secreto de la pirámide	700	Cas.
Educativo	Floppy	1.000	Cas.
Aplicación	Hard Copy	2.500	Cas.
Juego	Krypton	500	Cas.
Juego	Lord Watson	1.000	Cas.

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Aplicación	Loto	900	Cas.
Juego	Mad Fox	1.000	Cas.
Juego	Mata marcianos	900	Cas.
Juego	Sky Hawk	1.000	Cas.
Juego	Snake	800	Cas.
Juego	Star Runner	1.000	Cas.
Aplicación	Test de listados	500	Cas.
Juego	TNT	1.000	Cas.
Juego	U-Boot	700	Cas.
Juego	Vampire	800	Cas.

MASTER COMPUTER

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Gestión	Base de datos	2.000	Cas.
Gestión	Base de datos	12.000	Disk.
Gestión	Contabilidad	12.000	Disk.
Gestión	Control de stock	12.000	Disk.
Aplicación	Ecuaciones lineales	2.000	Cas.
Gestión	IVA	12.000	Disk.
Gestión	Loto	2.000	Cas.
Gestión	Stap Pac I	12.000	Disk
Gestión	Traductor idiomas	2.000	Cas.

MICRO BYTE

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Juego	Castle Combat		Cart.
Aplicación	Champ		Cart.
Aplicación	Chap		Cas.
Juego	Chuckie EGG		Cas.
Juego	Dip Dip		Cart.
Juego	Dizzy Balloon		Cas.
Juego	Fligh Path 737		Cart.
Juego	Fruit Panic		Cas.
Juego	Fruity Frank		Cas.
Juego	Grand National		Cas.
Juego	Gyro Adventure		Cart.
Juego	Gyro adventure		Cas.
Juego	Jump Land		Cas.
Juego	Nick Neaker		Cart.
Juego	Nick Neaker		Cas.
Juego	Night Flight		Cas.
Juego	Night Flight		Cart.
Juego	Proyect A		Cart.
Juego	Proyect A		Cas.
Juego	Roger Rubbish		Cart.
Juego	Spartan X		Cas.
Juego	Star Avenger		Cas.
Juego	Super Cross Force		Cart.
Juego	Thunder Ball		Cart.

MIND GAMES

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Juego	Barnstormer	1.100	Cas.
Juego	Booga Boo	875	Cas.
Juego	Boop!	3.725	Cart.
Juego	Classics	.2.00	Cas.
Juego	Cubit	690	Cas.
Juego	Chack'n'Pop	1.100	Cas.
Juego	hicken Chasse	3.725	Cart.
Juego	Chorro Q	1.100	Cas.
Juego	Deus ex Machina	1.155	Cas.
Juego	Five Stars	2.250	Cas.
Juego	Forbidden Fruit	3.725	Cart.
Juego	Forbidden Fruit	875	Cas.
Juego	GEO	3.725	Cart.
Juego	GEO	875	Cas.
Juego	Glass	3.725	Cart
Juego	Glass	875	Cas.
Juego	Hits-3	2.250	Cas.
Juego	Indoor Race	875	Cas.
Juego	King Leonard	3.725	Cart
Juego	King Leonard	875	Cas.
Juego	Le Mans	1.100	Cas.
Juego	Merlin	3.725	Cart.
Juego	Merlin	875	Cas.
Juego	Shup	875	Cas.
Juego	Skyhawk	3.725	Cart.
Juego	Special Operations	875	Cas.
Juego	Splash	3.725	Cart.
Juego	Splash	875	Cas.
Juego	SweetCorn	1.100	Cas.
Juego	Túnel del tiempo	875	Cas.
Juego	Turmoil	3.725	Cart.
Juego	Turmoil	875	Cas.
Juego	Viaje al fondo de la Tierra	690	Cas.
Juego	Zyzolog	1.100	Cas.

PACK IN VIDEO

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Juego	Rambo	5.500	Cart.
Juego	Rambo Special (MSX 2 Megarom)	5.500	Cart.
Juego	Space Camp	5.500	Cart.

DEOPLEWARE

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Aplicación	Control de stocks		Cart.
Educativo	Curso Basic ATV		Cart.
Juego	Exerion		Cart.
Juego	F16 Fighter		Cart.
Juego	Galaxian		Cart
Educativo	Gráficos		Cas.
Lenguaje	Iniciación al logo		Cas.
Lenguaje	MSX logo		Cart.
Lenguaje	MSX-logo		Cart.
Aplicación	MS-text		Cart.
Juego	Packman		Cart.
Juego	Taekwon-do		Cart.

PHILIPS

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Juego	Backgammon		Cas.
Juego	Bean Reader		Cas.
Juego	Buck Roger		Cas.
Aplicación	Compor		Cas.
Juego	Congo bongo		Cas.
Gestión	Contabilidad		Cas.
Control de stock	Cart.		
Educativo	Curso Basic ATV		Cart.
Juego	Dip dip		Cart.
Juego	Disc Warrior		Cas.
Juego	Dizzy Balloon		Cas.
Lenguaje	Ensamblador		Cas.
Juego	Exterion		Cart.
Juego	F16 Fighter		Cart
Juego	Fruit panic		Cas.
Juego	Fútbol		Cas.
Juego	Galaxian		Cart.
Gestión	Gestión de recibos		Cart.
Juego	Glider		Cas.
Juego	Golf		Cas.
Educativo	Gráficos		Cas.
Aplicación	Gráficos		Cas.
Juego	Grand National		Cas.
Juego	Hero		Cas.
Juego	Keystone Kapers		Cas.
Juego	Manes		Cas.
Lenguaje	Mini logo		Cas.
Educativo	MSX-logo		Cart.
Aplicación	MSX-logo		Cart.
Gestión	MS-Base		Cart.
Aplicación	MS-text		Cart.
Juego	Norseman		Cas.
Juego	Packman		Cart.
Educativo	Pairs		Cas.
Gestión	Phcalc		Cas.
Gestión	Phfile		Cas.
Juego	Pineaplin		Cas.
Juego	Punchy		Cas.
Juego	Taewondo		Cart.
Juego	Tamara		Cart.
Juego	Thunder Ball		Cart.
Juego	Time Bandits		Cas.
Juego	Vacuumania		Cas.
Juego	Zaxxon		Cas.

PLUS DATA

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Educativo	Alfamat, 6.º, 7.º, 8.º	2.750	Cas.
Educativo	Análisis morfológico 2, 7.º	2.500	Cas.
Educativo	Aritmo	5.500	Cas.
Educativo	Artículo 2.º, 3.º	2.500	Cas.
Aplicación	Base de datos	1.300	Cas.
Educativo	Basic tutor MSX	3.500	Cart.
Lenguaje	BDS-Lenguaje C	40.500u	Tarj.
Educativo	Boing! Boing!, 5.º	4.450	Cart.
Aplicación	Calculator New	2.000	Cas.
Educativo	Cálculo de serie 1.º, 2.º, 3.º	2.500	Cas.
Educativo	Cálculo inicial 1.º a 4.º	2.500	Cas.
Educativo	Cálculo mental 4.º, 8.º	2.500	Cas.
Lenguaje	Cobol	30.250	Tarj.
Educativo	Coconuts, 1.º, 2.º	2.150	Cas.
Educativo	Comarcas de Cataluña, 5.º, 6.º	2.500	Cas.
Educativo	Cometa Halley BUP	1.750	Cas.
Educativo	Compra y vende	2.000	Cas.
Educativo	Compulandia pres. 1.º	4.450	Cart.
Educativo	Computadora adivina 8.º	1.650	Cas.
Aplicación	Contabilidad general	2.500	Cas.
Educativo	Contar 1.º	2.500	Cas.
Educativo	Corro de formas presc.	2.150	Cas.
Educativo	Cosmos 4.º, 6.º	4.350	Cas.
Educativo	C. de la naturaleza (Anaya) 8.º	2.400	Cas.
Educativo	C. de la naturaleza (Anaya) 7.º	2.400	Cas.
Educativo	C. de la naturaleza (S.M.) 7.º	2.400	Cas.
Juego	Chess	3.450	Cart.
Aplicación	Dim-calc	4.900	Tarj.
Educativo	Divisiones 3.º, 4.º, 5.º	2.500	Cas.
Aplicación	Eddy II diseño gráfico	2.500	Cas.
Educativo	Editor de música	6.000	Cart.
Educativo	El gerente	2.000	Cas.
Educativo	El mono y el árbol 2.º	2.500	Cas.
Educativo	El reloj 2.º, 3.º	2.500	Cas.
Aplicación	Electronigraf	3.950	Cas.
Lenguaje	Ensamblador	4.400	Cas.
Educativo	España política 5.º, 6.º	2.500	Cas.
Educativo	Farm KIT presc. 1.º	5.500	Cart.
Educativo	Fe y vida (mag./) 8.º	2.400	Cas.
Educativo	Física II movimientos 7.º, 3.º BUP	2.150	Cas.
Educativo	Física I magnitudes 7.º, 3.º BUP	2.150	Cas.
Lenguaje	Fortran	30.250	Tarj.
Educativo	Fracciones 2, 6.º, 8.º	2.500	Cas.
Educativo	Geografía de Europa 7.º	2.500	Cas.
Educativo	Geografía e historia (S.M.) 6.º	2.400	Cas.
Educativo	Geografía e historia (S.M.) 7.º	2.400	Cas.
Gestión	Gráficas de gestión	2.000	Cas.
Aplicación	Idea base	4.500	Cart.
Aplicación	Idea text	4.500	Cart.
Educativo	Idea type	1.850	Cas.
Educativo	Invierte y gana	2.000	Cas.
Educativo	Juego con sílabas 3.º, 4.º	2.500	Cas.
Educativo	Juego de números 1.º	2.150	Cas.
Educativo	La tienda del micro	8.930	Cas.
Educativo	Lenguaje (Santillana) 7.º	2.400	Cas.
Educativo	Lenguaje (Santillana) 8.º	2.400	Cas.
Educativo	Lenguaje (Santillana) 6.º	2.500	Cas.
Lenguaje	Logo	14.000	Cas.
Educativo	L'article 2.º, 3.º	2.500	Cas.
Educativo	Mil caras presc.	4.450	Cart.
Educativo	Monkey academy 2.º, 3.º, 4.º	5.500	Cart.
Educativo	Multipuzzle 5.º, 6.º, 7.º	2.750	Cas.
Educativo	Música en juego/figuras	2.150	Cas.
Educativo	Música en juego/notas	2.150	Cas.
Educativo	Naturaleza (Santillana) 5.º	2.400	Cas.
Educativo	Noria de números presc.	2.150	Cas.
Educativo	Ordenar frases 3.º, 4.º	2.500	Cas.
Educativo	Países del mundo-1 7.º, 8.º	3.250	Cas.
Educativo	Países del mundo-2 7.º, 8.º	3.250	Cas.

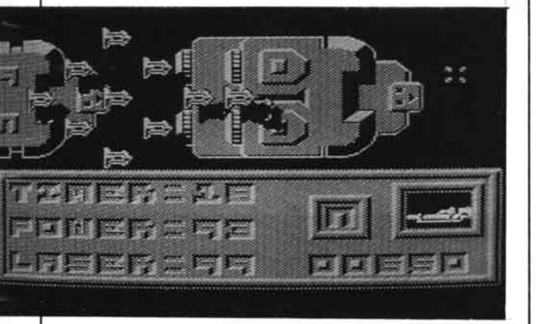
Lenguaje	Pascal	30.250	Tarj.
Lenguaje	Pascal	4.950	Cas.
Aplicación	Pasocalc	6.750	Cart.
Aplicación	Plan contable nacional	6.800	Tarj.
Aplicación	Prácticas asientos contables	3.700	Tarj.
Educativo	Prácticas de ortografía (cast. o cat.)		Cas.
Educativo	Problemas cálculo mental 3.º, 4.º	2.500	Cas.
Educativo	Restar-contar 1.º	2.500	Cas.
Educativo	Selva de letras 1.º	2.750	Cas.
Educativo	Sistema de ecuaciones, 7.º, 8.º	2.500	Cas.
Educativo	Sistema métrico decimal 4.º, 6.º	2.500	Cas.
Educativo	Tabla de multiplicar 2.º	2.500	Cas.
Aplicación	Tasword	4.400	Cas.
Educativo	Teclas divertidas 1.º	4.450	Cart.
Aplicación	Tratamiento de textos	1.200	Cart.
Educativo	Tres en raya 7.º	2.500	Cas.
Educativo	Tutor	3.250	Cas.
Aplicación	T. plan	12.000	Cart.
Educativo	Verbo ser, haber, estar 6.º	2.500	Cas.
Educativo	Verbos 2 (irregulares) 6.º, 7.º	2.500	Cas.
Educativo	Viaje espacial 2.º, 3.º, 4.º	2.750	Cas.
Educativo	Vida social (H.R.S.) 6.º	2.400	Cas.
Educativo	Vocabulario 5, 5.º	2.500	Cas.
Educativo	Vocabulario 7	2.500	Cas.
Educativo	Yo calculo 4.º, 5.º	2.750	Cas.

PROEIN S.A.

Juego	Decathlon	880	Cas.
Juego	Hero	880	Cas.
Juego	Pitfall II	880	Cas.
Juego	River raid	880	Cas.

SERMA S.A.

Gestión	Quiniela fútbol	3.500	Tarj.
Gestión	Quiniela hípica	3.500	Tarj.
Juego	Start force	3.500	Tarj.
Juego	Hyper sports I	4.800	Cart.
Juego	Album de platino. Pac 4 unidades	2.000	Cart.
Juego	Antartic adventure	4.800	Cart.
Juego	Billiards	4.800	Cart.
Juego	BMX simulator	550	Cas.
Juego	Boxeo	4.800	Cart.
Juego	Circus Charlie	4.800	Cart.
Juego	Comic bakery	4.800	Cart.
Juego	Fútbol (soccer)	4.800	Cart.
Utilidad	Game master	6.150	Cart.
Juego	Green beret	4.800	Cart.
Juego	Hyper rally	4.800	Cart.
Juego	Hyper sports II	4.800	Cart.
Juego	Hyper sports III	4.800	Cart.
Juego	Jail break	4.800	Cart.
Juego	King' valley	4.800	Cart.
Juego	Knightmare	4.800	Cart.
Juego	Konami golf	4.800	Cart.
Juego	Konami tenis	4.800	Cart.
Juego	Le Mans	35.000	Tarj.
Juego	Maze of galius	6.150	Cart.
Juego	Metal gear	6.150	Cart.
Juego	Mopiranger	4.800	Cart.



Juego	Némesis	4.800	Cart.
Juego	Penguin adventure	6.150	Cart.
Juego	Ping pong	4.800	Cart.
Juego	Q-bert	6.150	Cart.
Juego	Road fighter	4.800	Cart.
Juego	Sky jaguar	4.800	Cart.
Juego	Snooker	550	Cas.
Juego	Super cobra	4.800	Cart.
Juego	The goonies	4.800	Cart.
Juego	Time pilot	4.800	Cart.
Juego	Twin bee	5.100	Cart.
Juego	Vampire killer (MSX 2)	6.850	Cart.
Juego	Yie ar Kung Fu I	4.800	Cart.
Juego	Yie ar Kung Fu II	4.800	Cart.

SONY

Juego	3D water driver	3.800	Cart.
Educativo	Abeja sabia-1	2.400	Cas.
Educativo	Abeja sabia-2	2.400	Cas.
Educativo	Abeja sabia-3	2.400	Cas.
Educativo	Alfamat	2.450	Cas.
Juego	Alí Baba	4.800	Cart.
Juego	Alpha squadron	3.200	Cart.
Juego	Antartic adventure	4.900	Cart.
Educativo	Aprendiendo inglés-1	2.900	Cas.
Educativo	Aprendiendo inglés-2	2.900	Cas.
Juego	Athletic land	4.900	Cart.
Juego	Backgammon	3.800	Cart.
Gestión	Base de datos	4.500	Disk.
Juego	Baseball crazy	4.500	Tarj.
Juego	Batalla del pingüino	4.500	Cart.
Juego	Batallas de tanques	1.900	Cas.
Juego	Batlle cross	4.800	Cart.
Lenguaje	BDS-lenguaje «C»	36.000	Disk.
Juego	Binary land	2.100	Cas.
Juego	Boggy 84	3.800	Cart.
Educativo	Boing! Boing!	3.990	Cas.
Juego	Buggy	3.800	Cart.
Juego	Car jamboree	4.800	Cart.
Juego	Circus Charlie	5.100	Cart.
Juego	Coaster race	4.900	Cart.
Lenguaje	Cobol	27.000	Disk.
Aplicación	Cocina moderna	2.200	Cas.
Juego	Coconuts	1.900	Cas.
Educativo	Cometa Halley	1.500	Cas.
Educativo	Compulandia	3.990	Cas.
Educativo	Computador adivino	1.400	Cas.
Juego	Computer billiards	4.800	Cart.
Aplicación	Contabilidad	1.500	Cas.
Gestión	Contabilidad 1500	10.900	Disk.
Gestión	Contabilidad 300	5.500	Disk.
Aplicación	Contailidad personal	1.500	Cas.
Gestión	Control de stock	2.000	Cas.
Gestión	Control de stock	5.400	Disk.
Aplicación	Control de stock	2.000	Cas.
Gestión	Control de stocks y facturación	19.500	Disk.
Educativo	Corro de formas	1.900	Cas.
Juego	Cosmo explorer	3.800	Cart.
Educativo	Cosmos	3.800	Cart.
Juego	Crazy train	4.800	Cart.
Aplicación	Creative greetings	9.900	Cart.
Juego	Cubit	1.700	Cas.
Educativo	Curso de BASIC	3.900	Cas.
Educativo	Curso de BASIC	6.900	Disk.
Aplicación	Character collection-I	2.400	Cas.
Aplicación	Character collection-II	2.750	Cas.
Juego	Chess	3.100	Cart.
Juego	Choplifter	3.800	Cart.
Juego	Chopper 2 (MSX 2)	4.000	Disk.
Juego	Detective O. Welles	1.500	Cart.
Juego	Donami's ping-pong	5.100	Cart.
Juego	Dorodon	4.800	Cart.
Juego	Driller tanks	1.900	Cas.
Educativo	El cubo informático	5.900	Cas.
Aplicación	Electro-graf	3.600	Cas.
Lenguaje	Ensamblador	3.900	Cas.
Juego	E.I.	4.900	Cart.
Educativo	Farm kit	4.900	Cart.
Aplicación	Ficheros	2.400	Cas.
Juego	Fighting rider	3.800	Cart.
Educativo	Física (magnitudes)	1.900	Cas.
Educativo	Física (movimientos)	1.900	Cas.
Juego	Flipper slipper	4.000	Cart.
Juego	Flop chop	1.500	Cas.
Lenguaje	Fortran	27.000	Disk.
Juego	Gang man	4.000	Cart.
Aplicación	Generador de juegos	2.000	Cas.
Educativo	Geografía universal 1 (Europa/África)	1.800	Cas.
Educativo	Geografía universal 2 (Asia/América)	1.800	Cas.
Gestión	Gestión de video club	17.000	Disk.
Aplicación	Graphic master	8.500	Cart.
Juego	Green beret	5.400	Cart.
Juego	Hockey sobre hielo	4.000	Cart.
Juego	Home writer	7.900	Cart.
Juego	Homicidio en el Atlántico	2.700	Cas.
Juego	Hustler (billar americano)	1.800	Cas.
Juego	Hydlide (MSX 2)	6.000	Disk.
Juego	Hyper rally	5.100	Cart.
Juego	Hyper sport I	5.100	Cart.
Juego	Jet set willy	4.500	Tarj.
Educativo	Juego de los números	1.900	Cas.
Juego	Jump coaster	3.800	Cart.
Juego	Jumpy dumpy	800	Cas.
Juego	Juno first	4.800	Cart.
Juego	Kinetic connection	4.500	Cart.
Juego	Kinetic connection (MSX 2)	6.200	Cart.
Juego	Konami fútbol	5.400	Cart.
Juego	Konami's boxeo	5.100	Cart.
Juego	Konami's golf	5.100	Cart.
Juego	Konami' tenis	5.100	Cart.
Juego	La pulga	4.000	Cart.
Juego	Las Vegas (MSX 2)	2.200	Cas.
Juego	Laydock (MSX 2)	6.000	Disk.
Juego	Les flics	1.600	Cas.
Juego	Lode runner	4.600	Cart.
Juego	Lode runner II	4.600	Cart.
Lenguaje	Logo	12.500	Cart.
Juego	Magical kid wiz	3.800	Cart.
Educativo	Mago volador-1	2.400	Cas.
Educativo	Mago volador-2	2.400	Cas.
Gestión	Mailing-etiquetas	5.000	Disk.
Juego	Midnight brothers	3.800	Cart.
Educativo	Mil caras	3.990	Cas.
Educativo	Misión rescate-1	2.400	Cas.
Educativo	Misión rescate-2	2.400	Cas.
Educativo	Monkey academy	4.900	Cart.
Juego	Mopiranger	4.900	Cart.
Educativo	Motorista sideral-1	2.400	Cas.
Educativo	Motorista sideral-2	2.400	Cas.
Juego	Mouser	4.800	Cart.
Juego	Mr. Wong	1.600	Cas.
Educativo	Multipuzzle	2.450	Cas.
Aplicación	Music studio	8.500	Cart.
Aplicación	Música en juego (figuras)	1.900	Cas.
Aplicación	Música en juego (notas)	1.900	Cas.
Juego	Ninja (el samurai)	1.900	Cas.
Educativo	Noria de números	1.900	Cas.
Juego	Pack 16 K	3.900	Cas.
Educativo	Países del mundo I	2.900	Cas.
Educativo	Países del mundo II	2.900	Cas.
Juego	Pasajeros del viento	3.400	Disk.
Lenguaje	Pascal	27.000	Disk.
Lenguaje	Pascal	4.400	Cas.
Aplicación	Pasocalc (hoja de cálculo)	6.000	Cart.
Educativo	Payaso explorador-1	2.400	Cas.
Educativo	Payaso explorador-2	2.400	Cas.
Juego	Peetan	3.800	Cart.
Educativo	Pescador espacial-1	2.400	Cas.
Educativo	Pescador espacial-2	2.400	Cas.
Juego	Pinky chase	3.800	Cart.
Aplicación	Print lab	8.500	Cart.
Juego	Profesion detective	2.400	Cas.
Juego	Raid on bungeling bay	4.500	Cart.

TIPO	NOMBRE	PRECIO	FOR.
Juego	Red lights of Amsterdam	4.000	Disk.
Aplicación	Renta	1.790	Cas.
Educativo	Roma: La conquista del imperio	2.000	Cas.
Juego	Rompe ladrillos	1.000	Cas.
Educativo	Selva de letras	2.450	Cas.
Juego	Senjo	4.800	Cart.
Juego	Sky jaguar	5.100	Cart.
Educativo	Space kit	4.900	Cart.
Juego	Sparkie	4.800	Cart.
Juego	Star blazer	3.200	Cart.
Gestión	Stock-facturación	19.500	Disk.
Juego	Stop the express	2.100	Cas.
Juego	Super cobra	5.100	Cart.
Juego	Super fútbol	4.000	Cart.
Juego	Sweet acorn	3.800	Cart.
Aplicación	Tasword (proc. textos)	4.600	Disk.
Aplicación	Tasword (proc. textos)	3.900	Cas.
Juego	Tatica	3.800	Cart.
Educativo	Teclas divertidas	3.990	Cas.
Juego	The snowman	2.000	Cas.
Juego	Track and field I	4.900	Cart.
Juego	Track and field II	4.900	Cart.
Educativo	Tutor	2.900	Cas.
Gestión	T, Maker (MSX 2)	22.000	Disk.
Gestión	Vencimientos	3.600	Disk.
Juego	Viaje a Roma	2.000	Cas.
Educativo	Viaje espacial	2.450	Cas.
Juego	Wedding bells	3.800	Cart.
Juego	World golf (MSX 2)	6.500	Disk.
Juego	Wrangler	3.900	Cart.
Juego	Xixolog	3.800	Cart.
Juego	Yie ar Kung Fu	4.900	Cart.
Educativo	Yo calculo	2.450	Cas.

SPECTRAVIDEO

Educativo	Asientos contables	0	Cas.
Gestión	Alfa (328, 605)	28.800	Disk.
Gestión	Alpre (328, 605)	18.800	Disk.
Educativo	Aritmo	1.500	Cas.
Juego	Bit byter	1.500	Cas.
Juego	Black jack	1.500	Cas.
Juego	Carace	1.500	Cas.
Juego	Calculator new	1.500	Cas.
Juego	Castle combat	1.500	Cas.
Lenguaje	Cobol nevada	0	Disk.
Gestión	Contabilidad doméstica	1.500	Cas.
Gestión	Contabilidad doméstica CPM	4.900	Disk.
Gestión	Contabilidad general	14.900	Disk.
Gestión	Control de stock	14.900	Disk.
Gestión	Control de vencimientos	14.900	Disk.
Juego	Cruch	1.500	Cas.
Juego	Chets	1.500	Cas.
Juego	Damas	1.500	Cas.
Gestión	Dbase II	24.900	Disk.
Gestión	DIM calc	1.500	Cas.
Gestión	DIM calc (728)	4.900	Disk.
Juego	Domino	1.500	Cas.
Juego	Emergency landing	1.500	Cas.
Juego	First step	1.500	Cas.
Gestión	Gestión de almacén D/C	14.900	Disk.
Gestión	Gestión de almacén S/	14.900	Disk.
Juego	Ghostr	1.500	Cas.
Juego	Gobble	1.500	Cas.
Gestión	Gráficas de gestión (738)	4.900	Disk.
Juego	Horse race	1.500	Cas.
Juego	Invierte y gana	1.500	Cas.
Juego	Jumping jack	1.500	Cas.
Juego	Jungle Jim	1.500	Cas.
Juego	Killer car	1.500	Cas.
Juego	Kiwi country	1.500	Cas.
Juego	Maths (matemáticas)	1.500	Cas.
Juego	Maze cup champion	1.500	Cas.
Aplicación	Micro pro	31.500	Disk.
Gestión	Microplacon	18.800	Disk.
Gestión	Microplacon (MSX)	18.800	Disk.
Juego	Mini golf	1.500	Cas.
Aplicación	Nevada pilot	9.900	Disk.
Juego	Noughts & crosses	1.500	Cas.
Juego	Pare jump	1.500	Cas.
Gestión	Placon 5 (738, 787, MSX-2)	28.800	Disk.
Gestión	Placon 5 (MSX)	28.800	Disk.
Gestión	Plan general contable D/C	14.900	Disk.
Gestión	Plan general contable S/C	14.900	Disk.
Gestión	Profile II	14.900	Disk.
Juego	Puzzle brick	1.500	Cas.
Juego	Rescue	1.500	Cas.
Juego	Roger rubbish	1.500	Cas.
Juego	Sea hunter	1.500	Cas.
Juego	Smash	1.500	Cas.
Juego	Spectra break breakout	1.500	Cas.
Juego	Spectra pede	1.500	Cas.
Juego	Spectrafrog	1.500	Cas.
Juego	Squash	1.500	Cas.
Juego	Super cross force	1.500	Cas.
Juego	Supersaver	1.500	Cas.
Aplicación	Test de adaptación	1.500	Cas.
Aplicación	Test de carácter	1.500	Cas.
Juego	Trouble	1.500	Cas.
Lenguaje	Turbo pascal	18.900	Disk.
Juego	Uncle Albert	1.500	Cas.

TOSHIBA

Juego	Ajedrez	1.875	Cas.
Gestión	Base de datos	400	Cas.
Juego	Batalla espacial	990	Cas.
Juego	Boxeo	1.990	Cart.
Gestión	Contabilidad	400	Cas.
Gestión	Contabilidad general	3.750	Disk.
Gestión	Control bancario	400	Cas.
Educativo	Eddy II	2.990	Cart.
Educativo	Editor de música	2.990	Cart.
Juego	El dragón ataca		Cart.
Juego	El escalador		Cart.
Juego	Laberinto espacial		Cart.
Juego	Pirámide	990	Cas.
Gestión	Quinielas	400	Cas.
Juego	Super serpiente		Cart.
Gestión	Tplan	5.500	Cart.

WALTERMILLER

Juego	Ewoks	3.700	Cart.
Juego	Ewoks	3.700	Cart.
Aplicación	Memorymiller	8.461	Cart.
Aplicación	Millergraf	7.616	Cart.
Aplicación	Multimiller	5.710	Cart.

YAMAHA

Aplicación	FM music	7.100	Cart.
Aplicación	Music composer I	7.100	Cart.
Aplicación	Music composer II	9.200	Cart.
Aplicación	Music macro	7.100	Cart.
Aplicación	Voincing program I	4.900	Cart.
Aplicación	Voincing program II	4.900	Cart.

ZAFIRO

Juego	737 flight simulator	875	Cas.
Juego	Boulder dash I	875	Cas.
Juego	Boulder dash II	875	Cas.
Juego	Dynamite Dan	875	Cas.
Juego	Dynamite Dan II	875	Cas.
Juego	Snooker	875	Cas.
Juego	Spitfire 40	875	Cas.
Juego	Starquake	875	Cas.
Juego	Survivors	399	Cas.
Juego	Winter events	875	Cas.

AHORA MUCHO MAS BARATO

SERMA

ALBUM DE PLATINO

BMX SIMULATOR

Increíble realismo. Los bramidos, los saltos y las rampas a través de 7 circuitos diferentes, cada vez más difíciles.

Posibilidad para dos jugadores y la fantástica opción de repetición y cámara lenta.

Todo esto le convierte en el juego del año en Inglaterra.

SNOOKER

Se trata del mejor simulador del juego del Snooker. Programado por Godwin Graham, B. Sc., sigue al pie de la letra las reglas del famoso juego inglés del billar. ¡Todas las bolas, todas las posibilidades, toda la diversión!

ASTRO PLUMBER

Usted es el fontanero recién llegado de la Tierra y tiene que reparar las tuberías de aire en las cavernas bajo la superficie lunar.

Lucha contra los indestructibles habitantes, que harán todo lo posible por entorpecer tu trabajo.

DARTS

Diviértase con los dardos de competición con esta versión de alta resolución.

En este paquete se ofrece una selección de tres juegos populares de dardos, "501", "Vuelta al tablero" y "Cricket".

ALBUM DE 4 CASSETTES MSX
1.860 ptas.

También disponible en SPECTRUM, COMMODORE y AMSTRAD. SERMA te ofrece ¡EL MEJOR REGALO PARA ESTAS NAVIDADES!

RECORTA Y ENVIA ESTE CUPON A KONAMI SHOP. FRANCISCO NAVACERRADA, 19. 28028 MADRID. TEL. 255 75 63.

TITULO: ______ SISTEMA: ______
NOMBRE Y APELLIDOS: ______ DIRECCION: ______ COD. POSTAL: ______
POBLACION: ______ PROVINCIA: ______ FORMA DE PAGO: CONTRARREEMBOLSO ☐ TALON BANCARIO ☐ ______

REPROGRAMATE

SONY TIENE CANTIDAD DE PROGRAMAS

Increíbles juegos de acción, destreza, inteligencia.
Divertidos programas de dibujo y diseño.
SONY lo tiene todo para que demuestres tus habilidades de campeón con el MSX.

¿POR CUAL QUIERES EMPEZAR?



Consigue más información y aprovéchate de las ofertas y regalos del Club SONY MSX enviándonos tu nombre, dirección y ocupación, junto a una fotocopia de la garantía de tu ordenador MSX a:

Club SONY MSX Apartado de Correos 61.278 28080 MADRID



MUSIC STUDIO
Cartucho MSX1/2



GRAPHIC MASTER
Cartucho MSX1/2



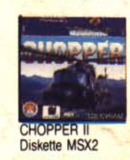
HOMICIDIO EN EL ATLANTICO
Cassette MSX1/2



LOS PASAJEROS DEL VIENTO
Diskette MSX2



LAS VEGAS
Cassette MSX1/2



CHOPPER II
Diskette MSX2



GEOGRAFIA UNIVERSAL
Cassette MSX1/2



FISICA - Movimientos
Cassette MSX1/2

